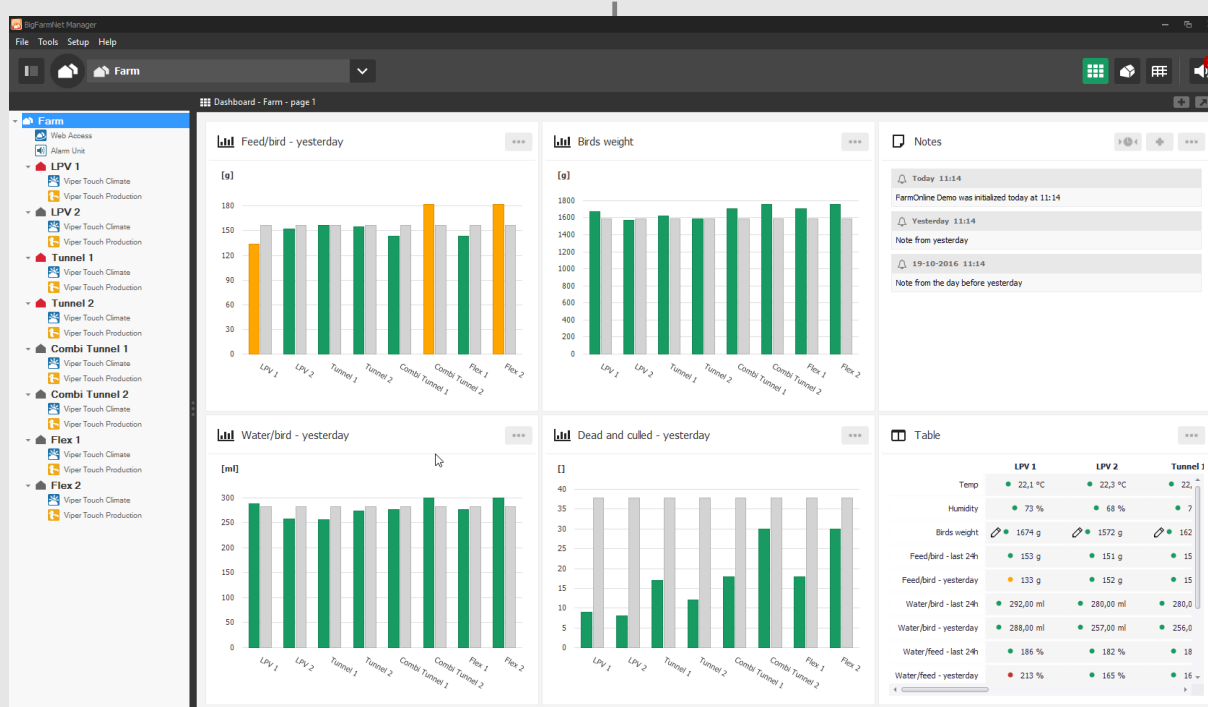


BigFarmNet Manager

Uživatelská příručka • Zvíře



Č. kódu: 99-97-0321
Vydání: 11/2016 CZ



Big Dutchman.

Programová verze

Výrobek popsáný v této příručce obsahuje software. Tato příručka odpovídá:

- Verze softwaru 3.3

Vydáno v r. 2016.

Změny výrobku a dokumentace

Big Dutchman si vyhrazuje právo provádět změny v dokumentaci a výrobku bez předchozího sdělení.

V takovém případě se obraťte na firmu Big Dutchman.

Datum poslední změny tohoto návodu je uvedeno na poslední straně.

Upozornění

- Všechna práva jsou vyhrazena. Reprodukce této příručky nebo jejích částí je bez písemného svolení firmy Big Dutchman zakázána.
- Big Dutchman vynaložil velké úsilí ke správnému vypracování této příručky. Najdete-li však přesto chybu, budeme Vám vděční, pokud nás na ni upozorníte.
- Při nedodržení výše uvedeného se Big Dutchman zříká zodpovědnosti za jakékoliv chyby, uvedené v této příručce, resp. jejich následků
- Copyright 2016 Big Dutchman

POPIS VÝROBKU	7
PRŮVODCE UŽIVATELE	7
1 Přihlášení.....	7
2 Uživatelské rozhraní	8
2.1 Přehled.....	9
2.2 Nástroje	11
2.3 Navigace	14
2.4  Dashboard	15
2.4.1 Nastavení widgetů.....	16
2.4.2 Dashboard se dvěma stránkami	17
2.5  Vizualizace	18
2.5.1 Výběr klíčových hodnot do Vizualizace.....	18
2.6  Přehled	19
2.6.1 Upravení nastavení přehledu	20
2.6.2 Vytvoření více přehledů.....	20
3 Provoz obecně	21
3.1  Alarm.....	21
3.1.1 Zpracování alarmů	22
3.1.2 Potvrzování alarmů	22
3.1.3 Analýza alarmu.....	23
3.1.4 Poznámky uživatele k alarmu	24
3.1.5 Přehled alarmů	24
3.1.6 Archiv alarmu	25
3.2  Jednotka alarmu	26
3.3  Správce turnusu	27
3.3.1 Záznam zvířat.....	28
3.3.2 Reference, Informace o dodavateli a Informace o rodičích	29
3.3.3 Pauzové funkce	30
3.3.4 Chytání	30
3.3.5 Zpráva pro brojlery	31
3.4  Klima	32
3.4.1 Přehled klimatu.....	33
3.4.2 Podrobnosti klimatu.....	34
3.4.3 Nastavení změny klimatu	34
3.4.4 Ventilace Flex-Step	35
3.4.4.1 Parametry Flex	35
3.4.4.2 Řízení Flex	35
3.5  Produkce – brojleři	37
3.5.1 Manuální registrace.....	39
3.5.2 Podrobnosti	40
3.5.3 Zprávy.....	41

3.6	 Produkce – rodiče	43
3.6.1	Manuální registrace	45
3.6.2	Krmivo	45
4	Denní programy	47
4.1	 Program Manager	47
4.1.1	Vytvoření nového denního programu	48
4.1.1.1	Podle programu ve stájovém počítači	48
4.1.1.2	Podle standardního programu	49
4.1.2	Úprava denního programu	50
4.1.3	Instalace denního programu do stájového počítače	50
4.1.3.1	Odpojení vztahu mezi stájovým počítačem a programem BigFarmNet Manager	51
4.1.4	Export a import denních programů	51
4.1.5	Úprava programů	52
4.1.5.1	Úprava programů křivek	53
4.1.5.2	Úprava denních programů	54
4.1.6	Standardní reference	55
4.1.6.1	Barevná grafika pro označení stavu	56
4.2	 Vzdálené ovládání	58
5	Analýza	59
5.1	 Historie	59
5.1.1	Porovnání mezi lokacemi	61
5.1.2	Výběr klíčových hodnot pro křivky	62
5.1.2.1	Vytvoření grafu, definovaného uživatelem	62
5.1.3	Úprava zobrazení historie	63
5.2	Export dat	64
6	Vzdálený přístup přes WebExplorer	65
7	 Service Access	67
7.1	Přiřazení licence Service Access ke stáji	68
7.2	Servisní archiv	69
7.3	Místní přístup k displeji stájového počítače prostřednictvím Service Access	69
8	Funkce Setup	70
8.1	 Heslo	70
8.1.1	Vytvoření a změna hesel	70
8.1.2	Zapomenuté heslo	70
8.2	 Správa uživatelů	71
8.2.1	Skupiny uživatelů	71
8.2.2	Správa uživatelů	71
8.2.2.1	Přidání nového uživatele	72
8.2.2.2	Změna práv uživatele	72
8.2.2.3	Smazání uživatele	72
8.2.3	 Zpráva pro uživatele o alarmu	73

8.2.4	Systémové preference	74
8.2.4.1	Alarm pro sledování stájového počítače	74
8.2.4.2	Spustit náhled	74

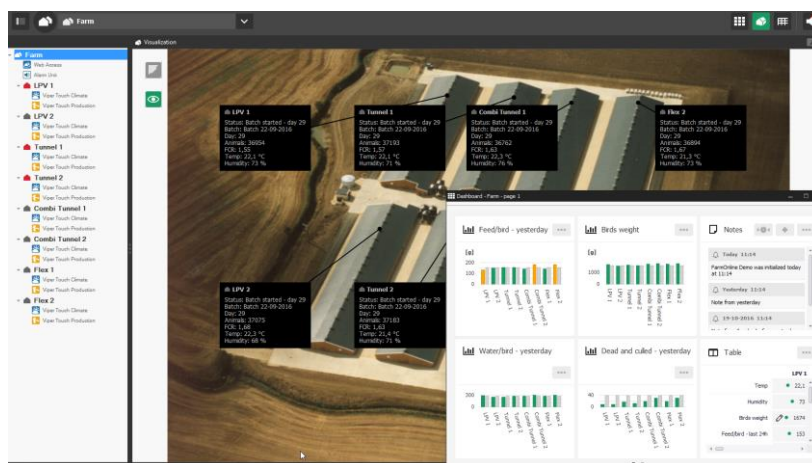
POPIS VÝROBKU

Tato příručka popisuje používání programu BigFarmNet. Příručka poskytuje uživateli základní znalost o funkcích programu, která je potřeba pro optimální využití.

BigFarmNet je PC program pracující pod Windows, a umožňuje uživatelům přístup do počítačů Big Dutchman na LAN síti přes Internet.

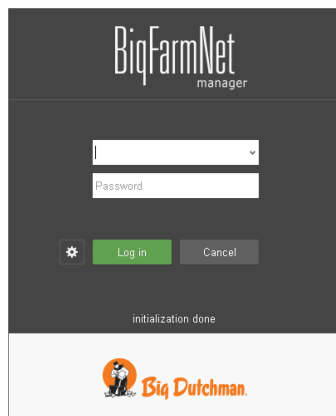
S programem BigFarmNet uživatel může optimalizovat a analyzovat produkci pomocí:

- *obecného sledování* pomocí pohledů na stav celé farmy.
- *detailního řízení* pomocí přímého nastavování a programování počítačů Big Dutchman.
- zajištěním přehledu o farmě (nebo více farmách) přes Internet.



PRŮVODCE UŽIVATELE

1 Přihlášení



Otevřete BigFarmNet Manager.

Program se spustí ve výchozím jazyce počítače, pokud je tento jazyk dostupný ve BigFarmNet. Pokud výchozí jazyk není dostupný, BigFarmNet se spustí v anglickém jazyce. Viz kapitola 8.2.1 popisující změnu jazyka. Přihlaste se.

BigFarmNet Manager má tyto standardní uživatele:

Uživatel: admin

Uživatel: guest

Zadejte uživatelské jméno a nechtejte políčko **Heslo** prázdné.

Viz kapitola 8.2 o typech uživatelů a oprávnění.

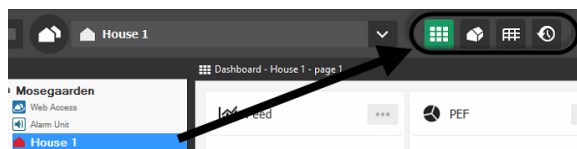
Při prvním přihlášení vytvořte konfiguraci nebo připojte stávající konfiguraci. Viz *Technická příručka pro BigFarmNet Manager*.



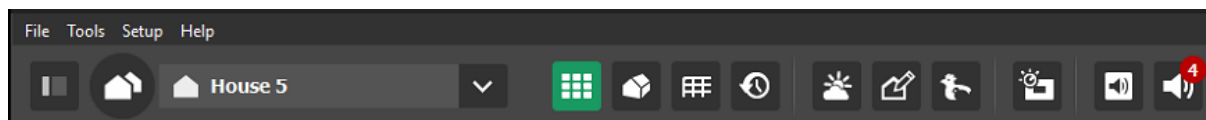
Big Dutchman doporučuje změnit heslo pro uživatele admin hned po instalaci programu (viz kapitola 8.2.1) protože přihlášení umožňuje přístup ke všem počítačům v síti.

Viz kapitola 8.1 o změně hesla.

2 Uživatelské rozhraní

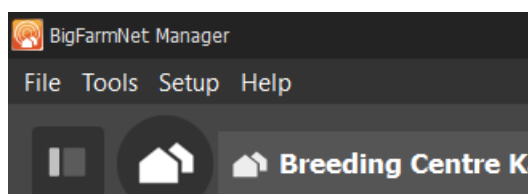


BigFarmNet Manager zobrazuje ikony nástrojů, dostupné pro lokace, které jsou označeny na levé straně.

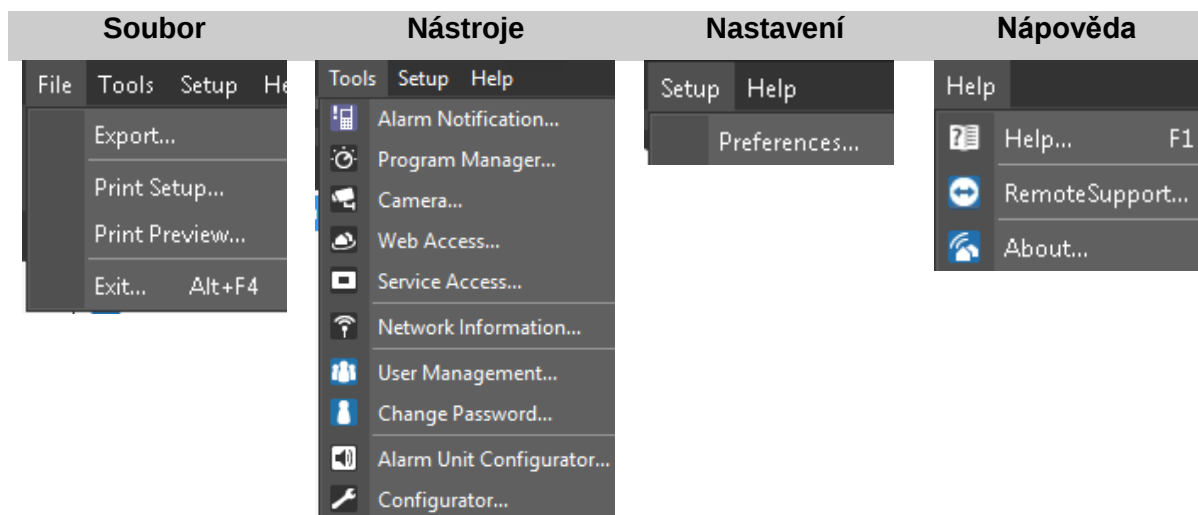


Mezi nástroji můžete vybírat klepnutím na ikony.

	Dashboard	Uživatелеm definované zobrazení klíčových hodnot produkce a klimatu.
	Vizualizace	Grafické zobrazení lokací s hotspoty.
	Přehled	Tabulkový přehled klíčových hodnot.
	Jednotka alarmu	Tabulkový náhled vstupů a výstupů alarmu
	Správce turnusu	Údaje o turnusu a o pauzových funkcích
	Historie	Grafické zobrazení historie klíčových hodnot
	Brojleři	Zobrazení klíčových hodnot o produkci
	Rodiče	Zobrazení klíčových hodnot o produkci
	Klima	Zobrazení klíčových hodnot o klimatu. Změna nastavení klimatu
	Vzdálené ovládání	Úprava denních programů ve zvolené lokaci.
	Alarm	Zobrazení a historie alarmů.



Lišta s nástroji obsahuje několik stálých obecných menu, částečně pro nastavení BigFarmNet Manageru, hesel, uživatelů a programů ve stájových počítačích, a částečně pro manipulaci s daty.



2.1 Přehled

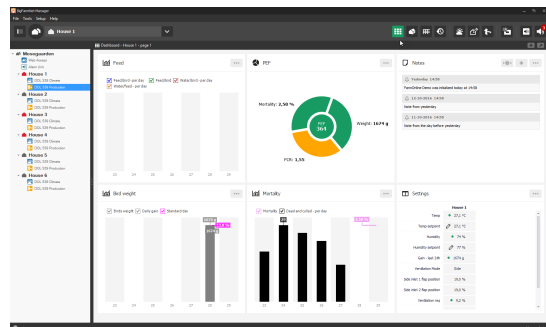
BigFarmNet nabízí uživateli přehledy aktuálních dat o stáji ve formě Vizualizací (fotky nebo obrázky stáji) a přehledové tabulky s vybranými klíčovými údaji.

Program BigFarmNet Manager si neustále vyměňuje data se stájovými počítači, zobrazuje nastavení a aktuální hodnoty ve formě klíčových hodnot.

Každý náhled v programu BigFarmNet Manager má svou vlastní nabídku, která je viditelná, pouze pokud je náhled aktivní. Zde uživatel může náhled upravit, aby obsahoval pouze ty klíčové hodnoty, které jsou platné pro daný náhled.

Webové kamery instalované na farmách mohou být vybrány jako klíčové hodnoty. Klíčová hodnota je zobrazena jako odkaz, který nabízí přístup k obrazu ze všech přiřazených kamer.

Ikony a barvy se opakují ve všech modulech a poskytují tak rychlý přehled aktuálního stavu. Barvy udávají, zda je vyžadován další dohled nad zvířaty. To umožňuje včasnou reakci na změněné podmínky ve stáji. Viz kapitoly 3.4 a 3.5 – vysvětlení barevného značení.



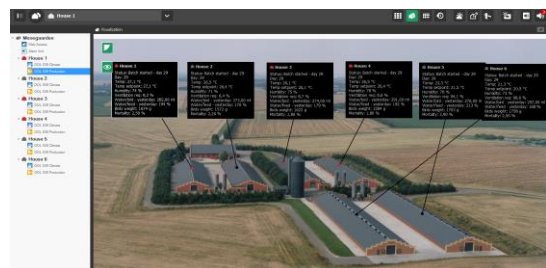
Dashboard

Dashboard nabízí možnost vytvořit na úrovni farmy uživatelem definované zobrazení vybraných klíčových hodnot.

Panel je nastaven jako kombinace grafického zobrazení a tabulek. Lze také vybrat pole poznámek, do kterého může uživatel zapsat a uložit poznámky.

Každý uživatel může mít vlastní dashboard.

Viz také bod 2.4.



Vizualizace

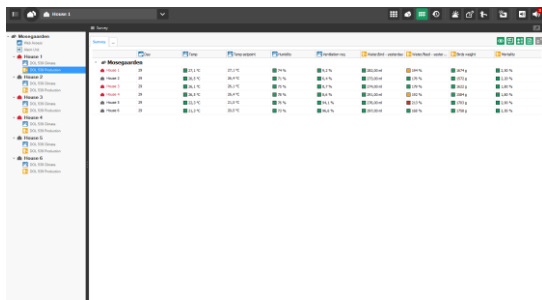
BigFarmNet může využít vlastní fotografie a výkresy uživatele, znázorňující farmu a sekce, a zajistit vysokou grafickou rozpoznatelnost.

Uživatel si zvolí, které hodnoty budou zahrnuty do Vizualizace.

Do Vizualizace lze přidat tzv. hotspots, které zobrazují klíčové hodnoty o vnitřní teplotě, stavu, alarmu, atd.

Přidáním grafických prvků pro všechny lokace (farma, stáj a sekce) se velmi usnadní navigace v programu – zajišťuje tak

rychlý přehled podmínek a přesnou lokalizaci odchylek (viz také kapitola 2.5).



Sensor	Location	Value 1	Value 2	Value 3	Value 4	Value 5	Value 6	Value 7	Value 8
Temp 1	Stáj 1	22.1 °C	22.1 °C	74%	20.0-24.0	20.0-24.0	20.0-24.0	20.0-24.0	20.0-24.0
Humid 1	Stáj 1	74%	74%	74%	20.0-24.0	20.0-24.0	20.0-24.0	20.0-24.0	20.0-24.0
Temp 2	Stáj 2	22.1 °C	22.1 °C	74%	20.0-24.0	20.0-24.0	20.0-24.0	20.0-24.0	20.0-24.0
Humid 2	Stáj 2	74%	74%	74%	20.0-24.0	20.0-24.0	20.0-24.0	20.0-24.0	20.0-24.0
Temp 3	Stáj 3	22.1 °C	22.1 °C	74%	20.0-24.0	20.0-24.0	20.0-24.0	20.0-24.0	20.0-24.0
Humid 3	Stáj 3	74%	74%	74%	20.0-24.0	20.0-24.0	20.0-24.0	20.0-24.0	20.0-24.0



Přehled

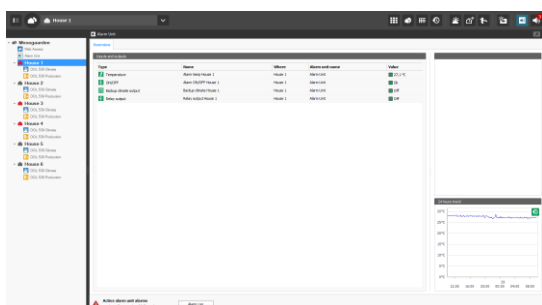
Funkce Přehled umožňuje zobrazení klíčových hodnot, alarmů a stavu stáje pro celou farmu i pro jednotlivé sekce.

Barvy udávají aktuální stav jednotlivých klíčových hodnot.

Uživatel si může zvolit, které hodnoty budou do Přehledu zahrnuty.

Tabulky lze exportovat do jiných formátů jako je PDF nebo Excel pro účely dokumentace nebo analýzy.

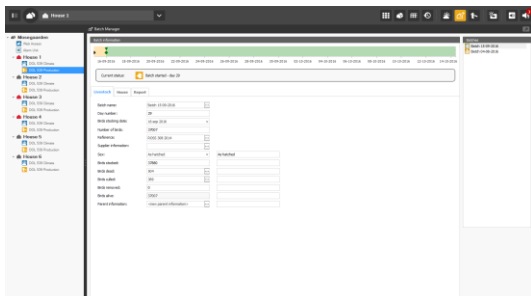
Viz také kapitola 2.6.



Jednotka alarmu

Přehled zobrazující jednotky alarmu systému. Příslušné vstupy a výstupy lze zobrazit buď společně nebo pro stáj, ke které patří.

2.2 Nástroje



Správce turnusu

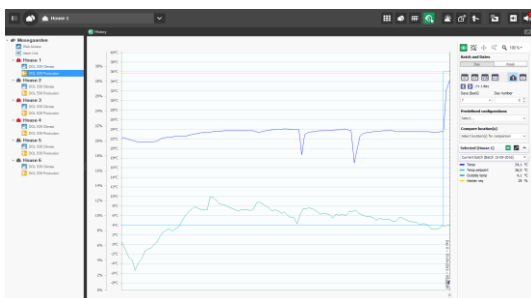
Management turnusu nabízí možnost nastavení dat turnusu, jako je:

- počet naskladněných zvířat
- číslo dne
- počet úhynů
- informace o rodičích a reference

Je zde také přístup k nastavení a aktivaci funkce chytání a funkce v pauze, jako je například mytí a sušení.

Může také generovat reporty ohledně produkce a klimatu na úrovni dnů, týdnů nebo za celý turnus.

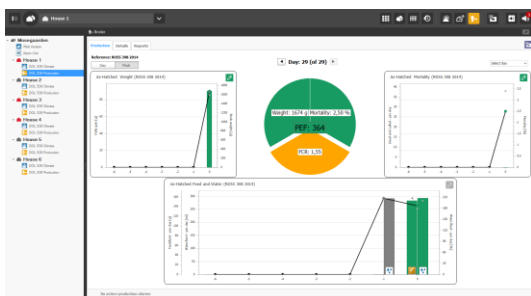
U stájových počítačů Viper Touch, 235Pro a 135Pro je možné aktivovat pauzové funkce a změnit stav stáje z Prázdné na Aktivní stáj.



Historie

Efektivní funkce Historie umožňuje uložení dat po dobu až 5 let. Pomocí vyhledávacích kritérií lze získat požadované údaje a zobrazit je ve formě křivek.

V historii lze provádět srovnání mezi jednotlivými turnusy a mezi jednotlivými lokacemi.



Brojleři

Snadno srozumitelné grafické prvky s nejdůležitějšími klíčovými hodnotami o lokaci zobrazují stav pomocí barev:

- hmotnost a přírůstek
- počet úhynů a mortalita
- spotřeba vody a krmiva na ptáka a poměr voda/krmivo
- IEV a FCR

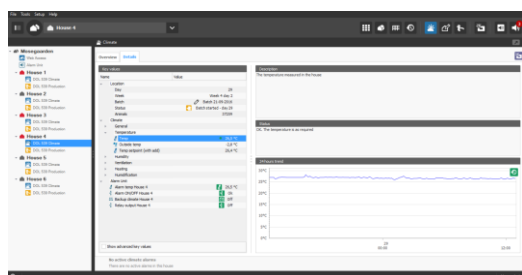
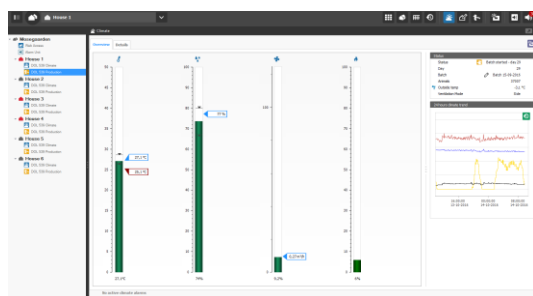
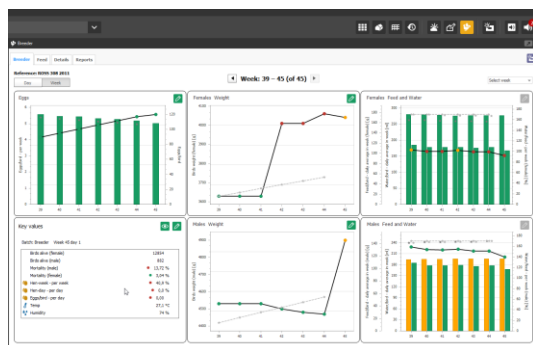
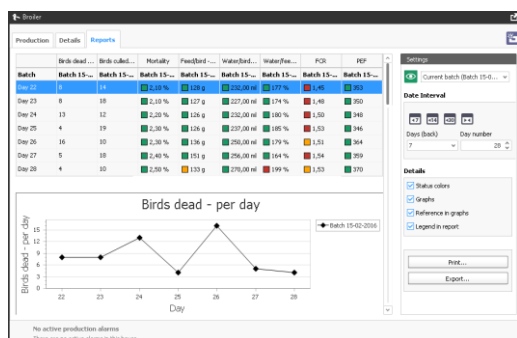
Změna mezi zobrazenými hodnotami pro:

Day

Flock

Den: jednotlivé turnusy v průběhu doby

Hejno: až sedm turnusů pro stejné číslo dne



Modul Brojleři má dvě dílčí karty, **Podrobnosti** a **Zprávy**.

Podrobnosti ukazují přehled řady nastavení produkce, včetně popisu funkce nastavení a aktuálního stavu. Je zde také možné změnit nastavené hodnoty.

Zprávy ukazují vybrané klíčové hodnoty, které mohou být exportovány do různých formátů souborů pro provedení dalších analýz.



Rodiče

Grafické zobrazení klíčových hodnot lokace pro

- počet vajec
- hmotnost zvířete
- spotřebu vody a krmiva a vztah voda/krmivo

Změna mezi zobrazenými údaji pro:

Day Week

Den: jednotlivé turnusy v průběhu doby

Týden: až sedm turnusů

Modul Rodiče má tři dílčí karty, **Krmivo**, **Podrobnosti** a **Zprávy**.

Krmivo a **Podrobnosti** ukazují přehled řady nastavení produkce, včetně popisu funkce nastavení a aktuálního stavu. Je zde také možné změnit nastavené hodnoty.

Zprávy ukazují vybrané klíčové hodnoty, které mohou být exportovány do různých formátů souborů pro provedení dalších analýz.



Klima

Zobrazení klimatu umožňuje jít hlouběji do části programu, která řídí klima.

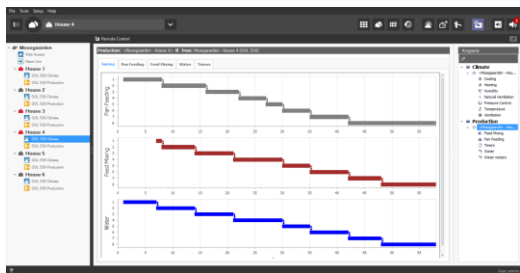
Vybrané klíčové hodnoty pro teplotu, vlhkost, ventilaci, topení a CO₂ jsou zobrazeny pomocí snadno srozumitelných grafických prvků, u kterých lze přímo měnit nastavení.

Používejte zobrazení Klima pro každodenní nastavení.

Denní programy, křivky turnusu, atd. musí být nastaveny pomocí Vzdáleného ovládání a Program Manageru.

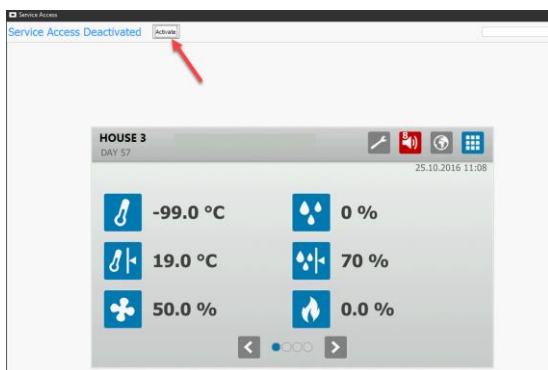
Graf zobrazuje vývoj klimatu za posledních 24 hodin.

Dílčí karta **Podrobnosti** ukazuje přehled parametrů klimatu s popisem funkce parametru a aktuálním stavem. Je zde také možné změnit nastavené hodnoty.



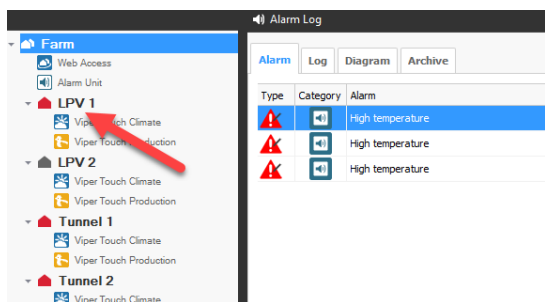
Vzdálené ovládání

Pokud je potřeba, lze upravit výchozí nastavení denních programů např. pro teplotu, světlo a krmení ve stájovém počítači pomocí Vzdáleného ovládání v programu BigFarmNet Manager.



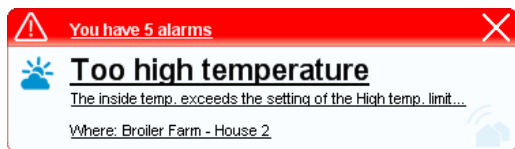
Service Access

Přihlášením do Service Access získáte přístup k možnostem pro servis a zobrazíte obrazovku vybraného stájového počítače..



Alarm

Když je spuštěn program BigFarmNet Manager, zobrazí se alarmy pomocí tzv. pop-up funkce (vyskakovací okna) bez ohledu na to, který jiný program je na PC aktivní. Ve všech zobrazeních BigFarmNet zobrazuje alarmy pomocí ikon, které odpovídají přesnému stavu alarmu.



Oprávnění uživatelé mohou alarm potvrdit (na stájových počítačích Viper Touch).

Ke každému alarmu lze také přidat poznámky o jeho příčinách, o způsobu odstranění, atd.

Funkce Archiv a Diagram obsahují různé vyhledávací kritéria, která umožňují analyzovat výskyt alarmů v minulosti (viz také kapitola 3.1).



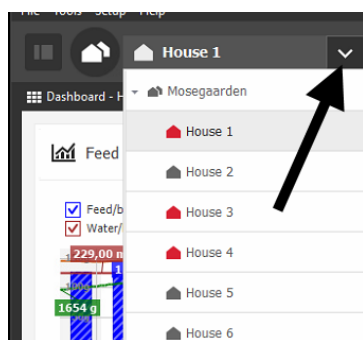
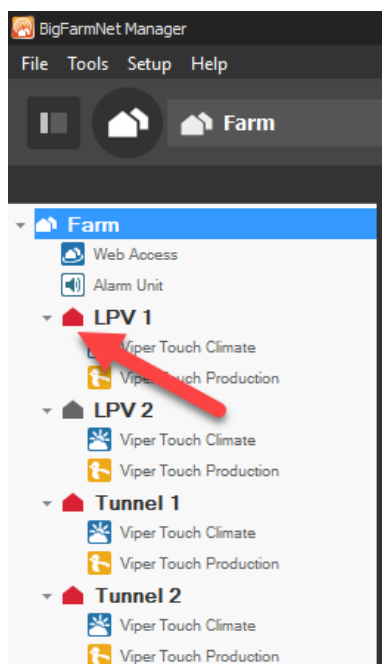
Informace o síti

Informace o síti zobrazují statistiky aktivity celé sítě, jejíž součástí program BigFarmNet Manager je. Je to dobrý nástroj pro zajištění optimálního provozu sítě.

Je zde také přístup k nastavení sítě novějších verzí stájových počítačů sítě. Viz také *Technická příručka programu BigFarmNet Manager*.

Node No.	Time ms	Loss %	Time ms	Loss %	Time ms	Loss %	Time ms	Loss %
10.0.0.1	7,4	0,74	7,5	0,63	11,9	0,23	11,3	0,23
10.0.0.2	18,4	0,74	21,8	0,63	18,3	0,23	16,2	0,23
10.0.0.3	7,7	0,00	7,5	0,00	13,2	0,00	17,6	0,47
10.0.0.4	6,6	0,00	6,9	1,27	10,4	0,66	12,4	0,35
10.0.0.5	13,6	0,74	11,9	1,27	13,3	0,99	12,7	0,70
10.0.0.6	10,7	0,74	11,3	0,63	10,3	0,66	12,3	0,30

2.3 Navigace



Stromová struktura na levé straně okna nabízí přehled všech lokací na farmě.

”Lokace” označuje místo, kde je nainstalován stájový počítač.

Může to být:

-  **Farma**
-  **Stáj**
-  **Sekce**

Klepnutím na lokaci zobrazíte její údaje v okně.

Podoba zobrazení závisí na typu zvoleného Přehledu.

Pro přepínání mezi jednotlivými zobrazeními klepněte na požadovanou ikonu.

 Klepnutím na ikonu Zobrazit/skrýt zavřete nebo otevřete zobrazení navigační struktury.

 Klepnutím na ikonu vpředu se vrátíte na vybraný přední náhled. Viz také bod 8.3.2

 Klepněte na rozevírací ikonu a vyberte různé lokace.

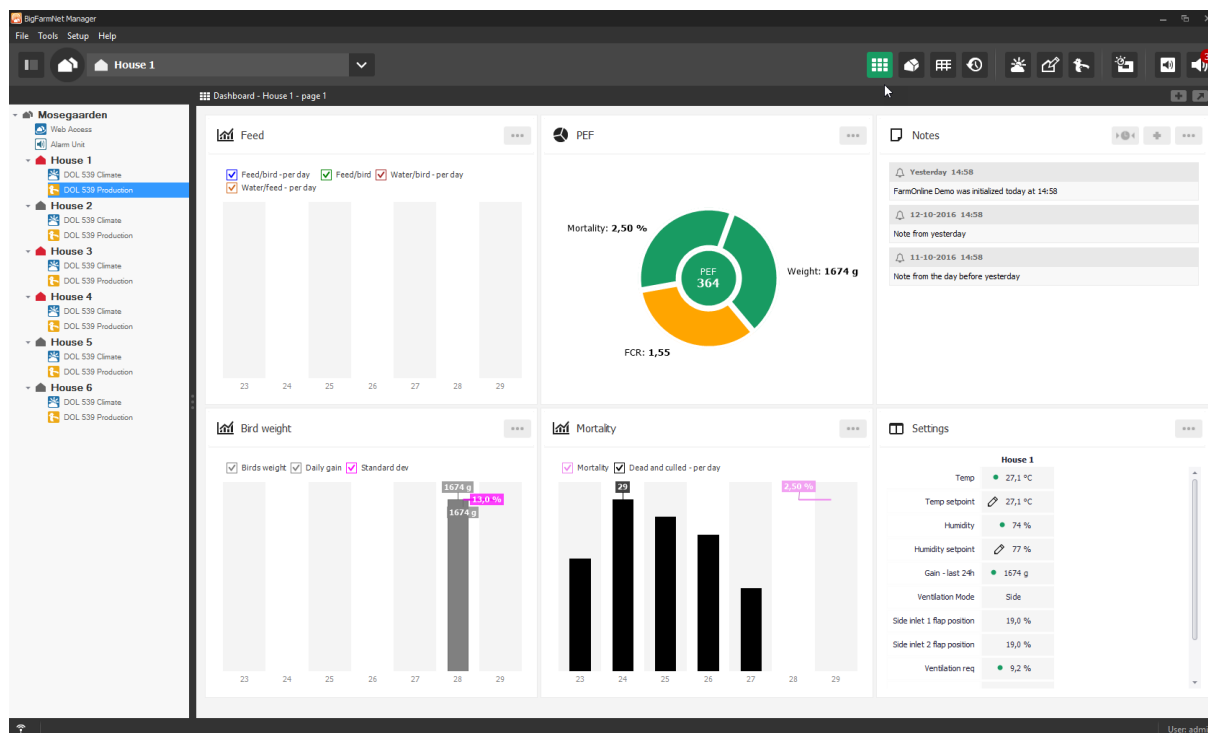
Jednotlivé lokace mohou vidět stav fungování daného stájového počítače. Klepnutím na ikonu otevřete příslušné grafické zobrazení.

-  **Brojleři**
-  **Rodiče**
-  **Klima**

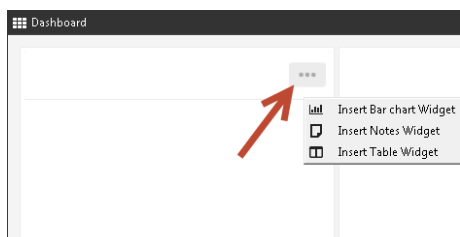
Alarm se zobrazuje jako ikona vedle lokace, kde se alarm objevil. Viz kapitola 3.1 s popisem ikon alarmu.

 Klepnutím na ikonu alarmu v liště nástrojů zobrazíte Přehled alarmů.

2.4 Dashboard

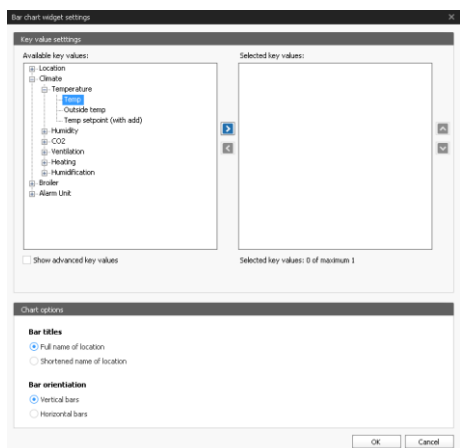


Na dashboard lze zobrazit až šest konfigurovatelných widgetů, které spravují a zobrazují data na úrovni farmy. Každá hodnota je zobrazena pro všechny lokace, což usnadňuje porovnávání stavu a výsledků napříč všemi lokacemi.



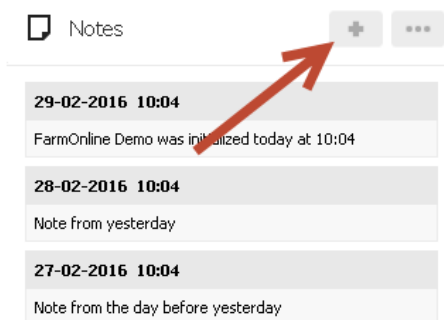
Klepněte na ikonu pro nastavení  a vyberte mezi nastavením:

- Graf – zobrazení klíčové hodnoty
- Tabulka – zobrazení až 20 klíčových hodnot
- Poznámky



Graf a tabulka

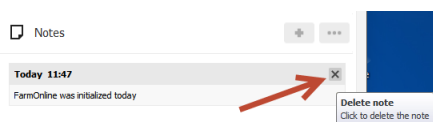
Následně vyberte klíčové hodnoty, které mají být zobrazeny.



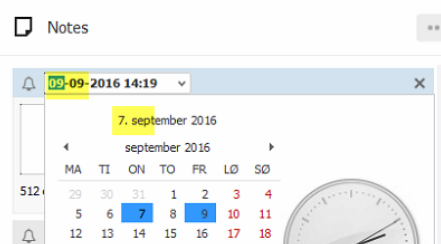
Poznámka

Klepněte na ikonu  a napište novou poznámku.

Poznámky jsou ukládány s datem a časem, přístup k nim mají všichni uživatelé

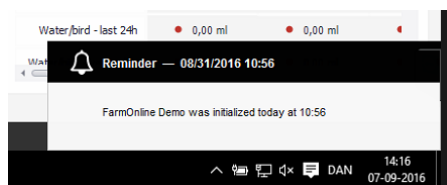


Klepněte na ikonu  a odstraňte poznámku.

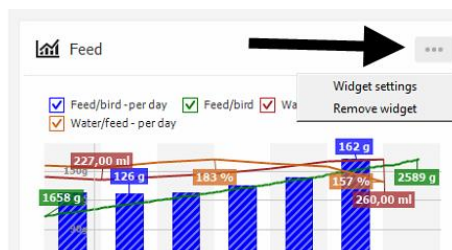


Poznámka jako připomenutí

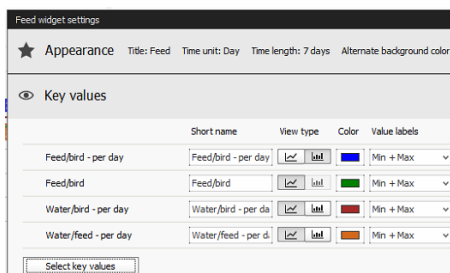
Udělejte si poznámku s budoucím časem/datem. Program BigFarmNet pak ve vybraný čas/datum zobrazí vyskakovací zprávu.



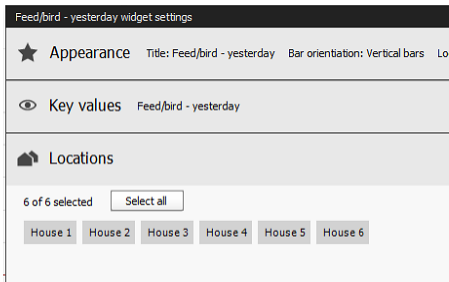
2.4.1 Nastavení widgetů



Klepněte na ikonu pro nastavení  a odstraňte nebo změňte widget.



Lze změnit barvy, periody zobrazení a klíčové hodnoty.



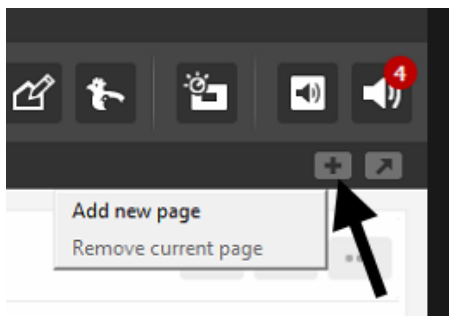
U widgetů zobrazujících několik lokací (úroveň farmy nebo několik sekcí) lze vybrat, která data lokací budou zobrazena.

	House 1	House 2
Temp	27,1 °C	26,5 °C
Humidity	74 %	71 %
Birds weight	1674 g	1572 g

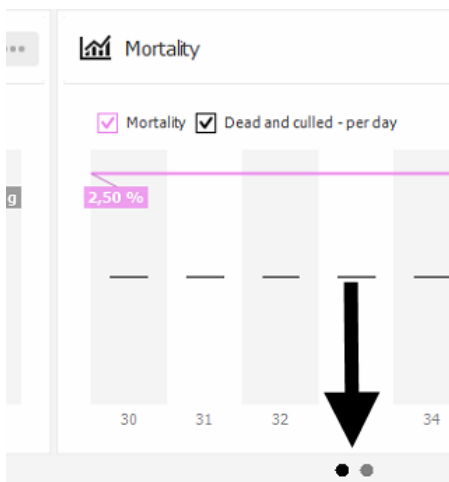
Nastavené hodnoty lze změnit a provést registraci přímo v tabulce.

Klepnutím na povolíte úpravu.

2.4.2 Dashboard se dvěma stránkami

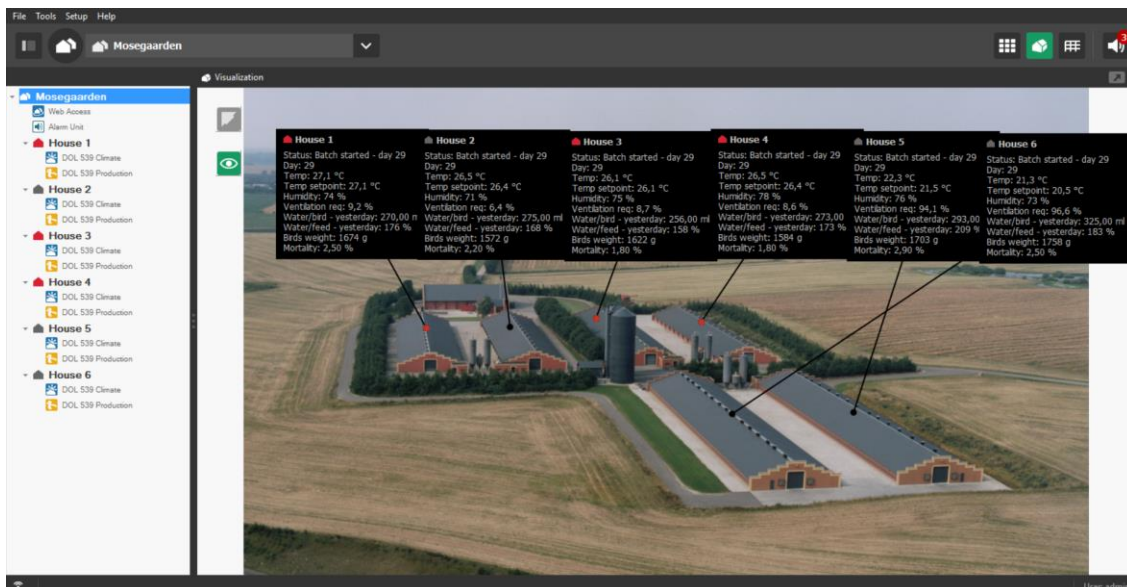


Klepněte na a přidejte k dashboard další stránku.

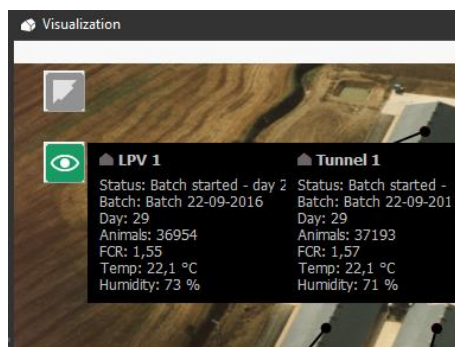


Mezi oběma stránkami můžete přepínat klepnutím na zelenou tečku.

2.5 Vizualizace



2.5.1 Výběr klíčových hodnot do Vizualizace



V menu Vizualizace lze pro každou lokaci přidat tzv. Hot-spot, který zobrazuje vybrané klíčové hodnoty (viz Technická příručka BigFarmNet – přidání nových hot-spotů).

Klíčové hodnoty jsou vybrány na úrovni lokace, a změny zobrazených hodnot se provádí buď pro jednotlivé lokace, nebo pro všechny lokace najednou.

Hot-spoty lze přesunovat klepnutím a tažením myši . Kurzor musí být umístěn nad levou stranou hot-spotu.

Klepnutím na ikonu klíčové hodnoty nebo pravým tlačítkem na hot-spot umožníte změnit zobrazené hodnoty.

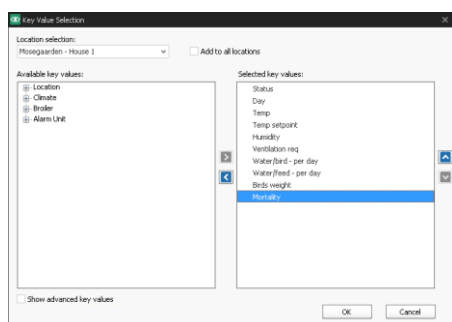
Vyberte lokaci, u které chcete zvolit klíčové hodnoty.

Vyberte klíčovou hodnotu a klepněte na šipky vlevo/vpravo pro přepnutí mezi Dostupné/Zobrazeno.

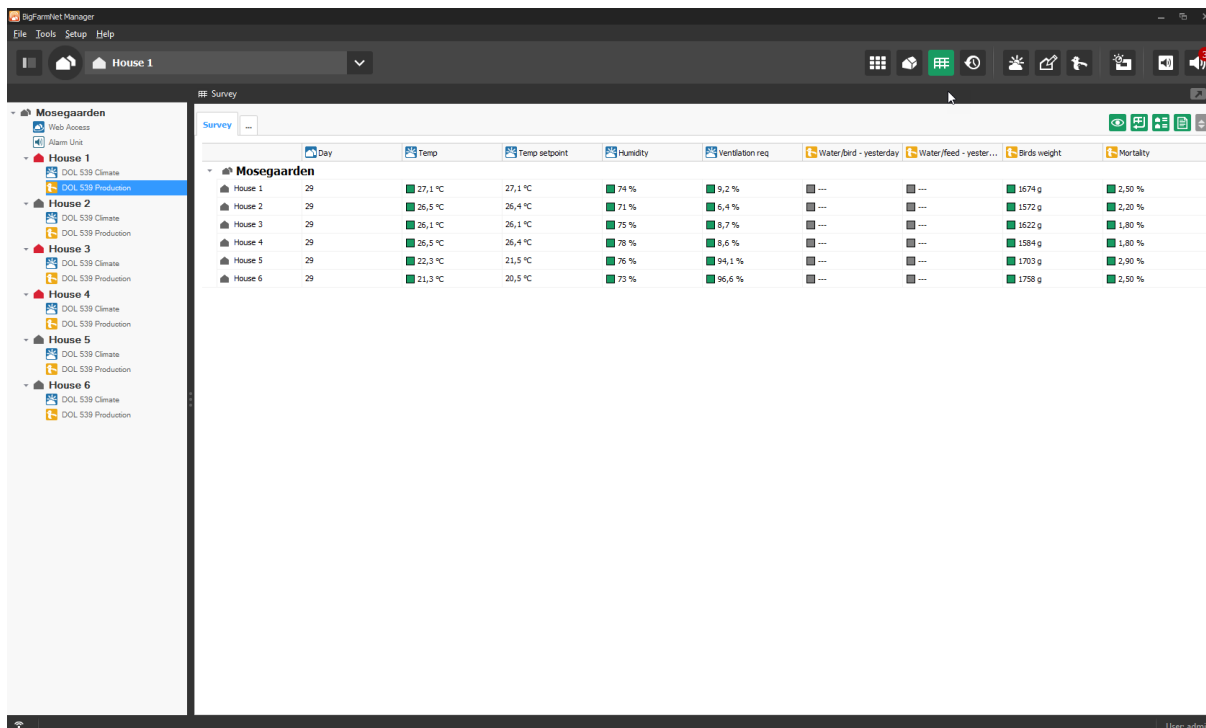
Pořadí zobrazovaných hodnot lze změnit pomocí šipek nahoru/dolů.

Pro přístup k dalším klíčovým hodnotám zaškrtněte políčko **Zobrazit pokročilé hodnoty**.

Nejprve zvolte **Přidat do všech lokací**, abyste mohli přidat jednu nebo více hodnot do všech lokací najednou.



2.6 Přehled



Aktuální stav lokací je zobrazen pomocí ikony v Přehledu.

Ikona	Stav	Popis
	Aktivní – drůbež	Lokace je Aktivní.
		Regulace probíhá podle aktuálních nastavení.
	Aktivní – ostatní zvířata	Po začátku turnusu se každý den zvýší číslo dne o jeden.
	Pauzové funkce – namáčení	
	Pauzové funkce – dezinfekce	Tato lokace je Prázdná.
	Pauzové funkce – mytí	Pauzová funkce běží po nastavenou dobu.
	Pauzové funkce – sušení	
	Prázdná	Tato lokace je Prázdná.
		Regulace probíhá podle nastavení Prázdná stáj.
	Žádné info	BigFarmNet nemůže získat data ze stájového počítače.

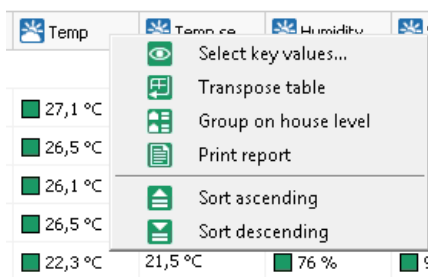
Nast. teploty	Vlhkost
27,1 °C	 73,7
26,4 °C	 71,1
26,1 °C	 74,5

Barevné políčko vedle hodnoty zobrazuje stav regulace pro danou hodnotu. Barvy odpovídají stupnici pro zobrazení klimatu a modulu produkce.

Pokud určitá klíčová hodnota není pro danou lokaci dostupná, například proto, že není nainstalován senzor, je toto znázorněno pomlčkou v Přehledu.

2.6.1 Upravení nastavení přehledu

Jednotliví uživatelé mohou upravit nebo nastavit své vlastní přehledy.



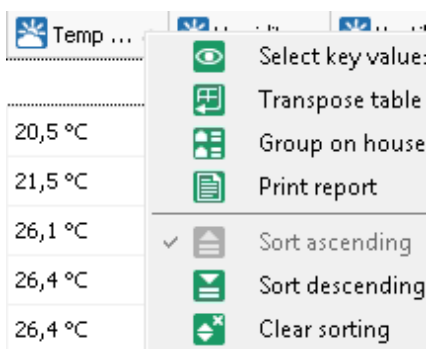
Pro přístup a úpravu přehledu klepněte pravým tlačítkem myši na tabulku nebo klepněte na ikony v pravé části tabulky.

Ve funkci přehledu vyberte klíčové hodnoty, které jsou sdílené všemi lokacemi. Klíčové hodnoty v menu **Přehled** mohou být vybrány stejným způsobem jako pro menu **Vizualizace**. Viz výš uvedený bod 2.5.1.

Změňte nastavení tabulky tak, aby byly lokace zobrazeny v záhlavích sloupců a ne v záhlaví řádků.

Pokud je na farmě mnoho dílčích sekcí, je výhodné zvolit náhled **Skupina na úrovni stáje**, ve kterém lze skrýt sekce v každé stáji.

Tisk zprávy. Odešle danou zprávu do tiskárny.



Pro třídění hodnot ve sloupci, klepněte na pravé tlačítko myši nebo klepněte na záhlaví sloupce.

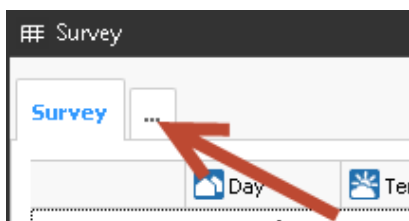
Po provedení třídění ve sloupci se objeví malá šipka.

Temp. ▲

Pro resetování třídění klepněte pravým tlačítkem myši na záhlaví sloupce nebo klepněte na lokaci sloupce.

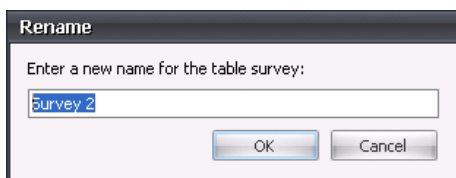
2.6.2 Vytvoření více přehledů

Uživatel může vytvořit požadovaný počet přehledů a vytvořit například přehled zaměřený na teplotní parametry.

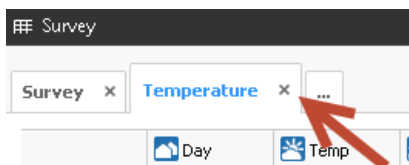


Pro vytvoření nového přehledu klepněte na kartu „...“.

Nastavení nového přehledu bude podobné jako zde uvedený přehled.



Pro získání přístupu do přehledu nebo pro jeho přejmenování klepněte na kartu pravým tlačítkem myši nebo na ni dvakrát klepněte.



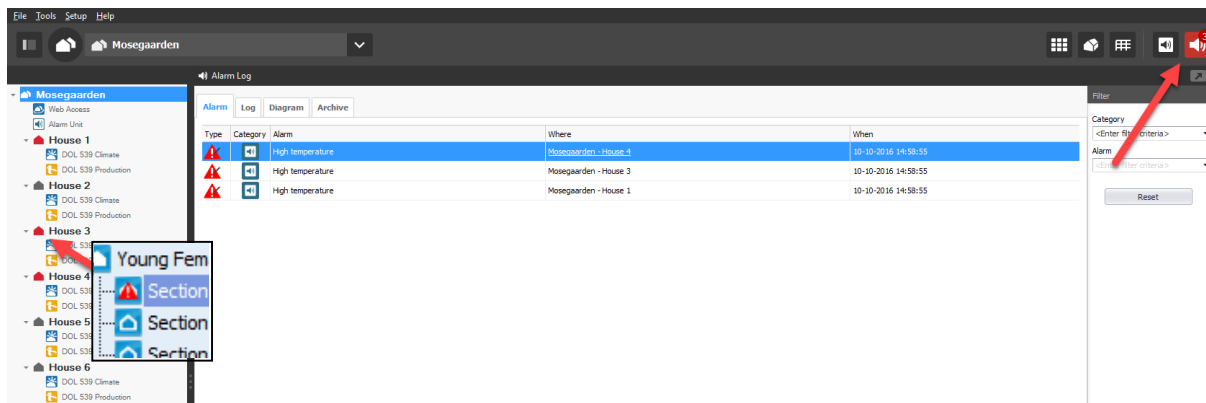
Pro odstranění přehledu klepněte na tlačítko zavřít (x).

3 Provoz obecně

3.1 Alarm

Menu Alarm zobrazíte klepnutím na ikonu alarmu v pravém horním rohu nebo na ikonu alarmu ve Vizualizaci nebo Přehledu.

Aktivní nepotvrzené alarmy jsou znázorněny blikající ikonou ve stromové struktuře. Lze je také zobrazit v záložce **Alarm**.



Alarmy jsou znázorněny ikonami ve všech přehledech.

Různé ikony zobrazují aktuální stav alarmu.

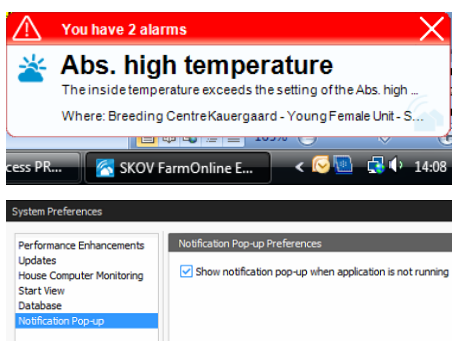
Ikona	Stav	Popis
	Aktivní alarm	Aktivní nepotvrzený alarm. Stav alarmu stále trvá.
	Neaktivní alarm	Alarm nebyl potvrzen. Příčina ale již zanikla.
	Potvrzený alarm	Alarm byl potvrzen, blikání přestalo. Alarm stále trvá.
	Alarm ukončen	Alarm byl potvrzen, blikání přestalo a příčina alarmu již zanikla.
	Aktivní varování	Aktivní varování. Varování nevyžaduje potvrzení. Situace stále trvá.
	Varování ukončeno	Situace již skončila.
	Info	Informace o události, která se vyskytla.

Alarmy a varování jsou seskupeny do kategorií podle funkcí, ze kterých pocházejí.

Ikona	Kategorie	Alarm/Varování v souvislosti s
	Klima	Regulace klimatu (teplotu, vlhkost, atd.)
	Produkce	Produkce (krmivo, voda, atd.)
	Alarm	Jednotka alarmu
	Systém	Hardware a software stájového počítače
	Provoz	Sít'

3.1.1 Zpracování alarmů

BigFarmNet udává stav alarmu ve svých přehledech (**Vizualizace a Přehled**).



Klepnutím na vyskakovací okno otevřete okno s alarmem.

Pro zobrazení detailů klepněte na alarm v seznamu.

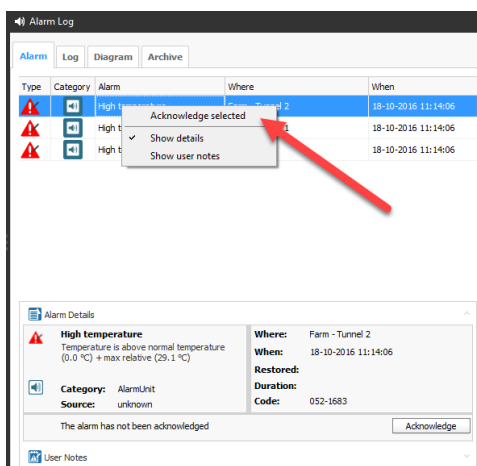
Alarm lze v okně přesunout do požadované pozice klepnutím a přetažením.

V menu **Nastavení / Preference / Vyskakovací upozornění** vyberte, zda chcete vyskakovací upozornění zobrazovat i když nebude program BigFarmNet Manager otevřený.

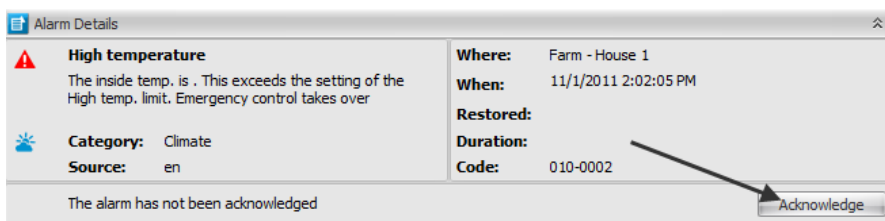
Před aktivací tohoto nastavení musíte svůj počítač restartovat.

3.1.2 Potvrzování alarmů

V detailním okně může uživatel s oprávněním Normal a Admin potvrdit alarm přímo na stájovém počítači. Viz také kapitola 8.2.1 o uživatelských právech.



Klepněte pravým tlačítkem myši na alarmy v seznamu alarmů a vyberte **Potvrdit**.



nebo

klepněte na **Potvrdit** v okně podrobností.



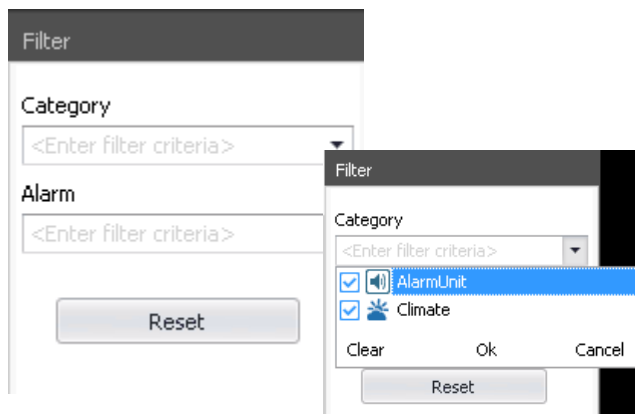
BigFarmNet potvrdí alarm a přesune jej ze záložky **Alarm** do záložky **Archiv**, kde je možné jej později vyhledat (viz kapitola 3.1.5).

POZOR! Alarmy nelze potvrdit prostřednictvím BigFarmNet Manageru u stájových počítačů, které jsou připojeny přes jednotku BigFarmNet WebLink.

Alarmy lze potvrdit pouze na počítačích 135Pro, 235Pro a Viper Touch.

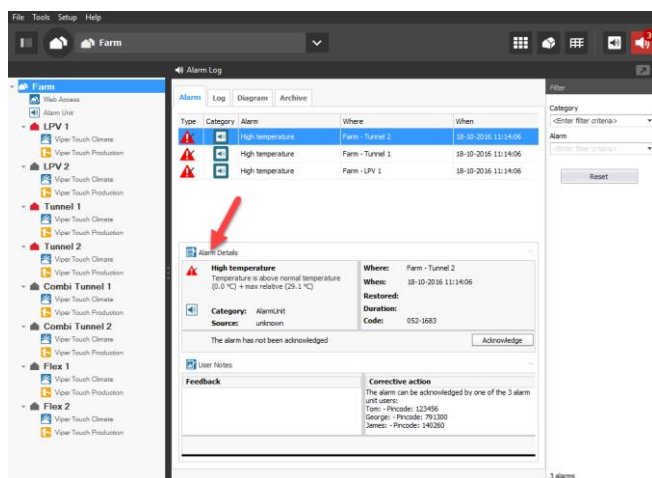
3.1.3 Analýza alarmu

Otevřete přehled alarmů pro zobrazení údajů o všech předchozích alarmech.



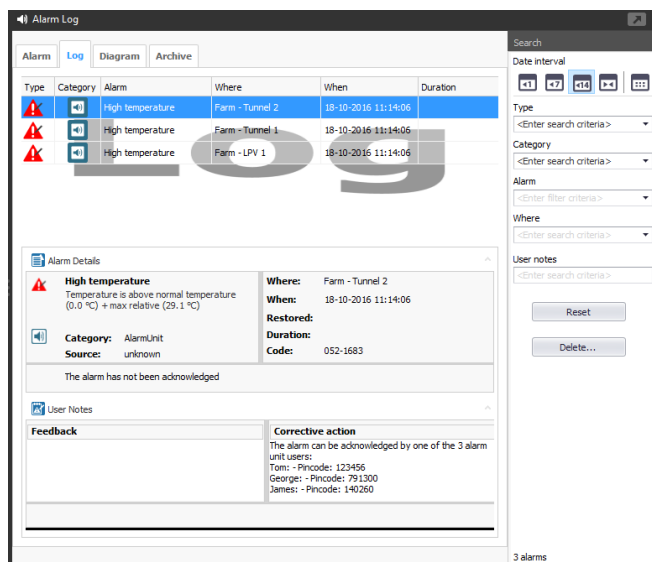
Pokud je alarmů hodně, je dobré je filtrovat podle kategorií a možná také podle typu alarmu.

Pokud chcete filtr odstranit, klepněte na **Reset**.



Často více alarmů následuje jeden za druhým, protože chyba v jedné funkci ovlivní také další funkce. Např. alarm o chybném otevření klapky může způsobit alarm teploty, pokud vadná klapka způsobí nárůst teploty ve stáji.

Klepněte na nebo na **Detaily alarmu** pro další informace o typu alarmu, atd.



Analýzu lze provést také na základě archivu alarmů, který obsahuje všechny zaznamenané alarmy od okamžiku, kdy byl počítač připojen do sítě.

Klepněte na záložku **Archiv**.

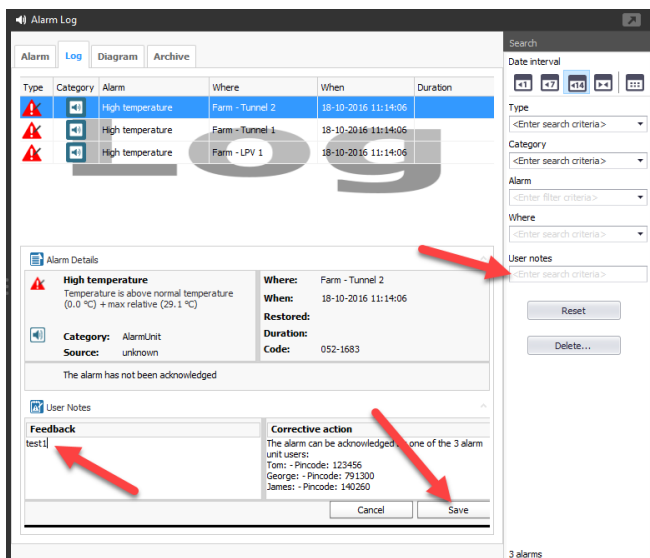
Pro zobrazení požadovaných alarmů zadejte vyhledávací kritérium a klepněte na **Hledat** (viz také kapitola 3.1.5).

Další relevantní údaje lze přidat také při analýze alarmu. V případě alarmu souvisejícího s klimatem, lze získat další informace z menu **Klima**.

- 1) Klepněte na ikonu pro klima  v dané lokaci.
- 2) Zkontrolujte, zda je nastavení klimatu v pořádku.
- 3) Zkontrolujte průběh klimatu za posledních 24 hodin – použijte zobrazení křivky.

3.1.4 Poznámky uživatele k alarmu

Ke každému alarmu lze přidat dva typy poznámek: **Zpětná vazba** a **Provedené opatření**.

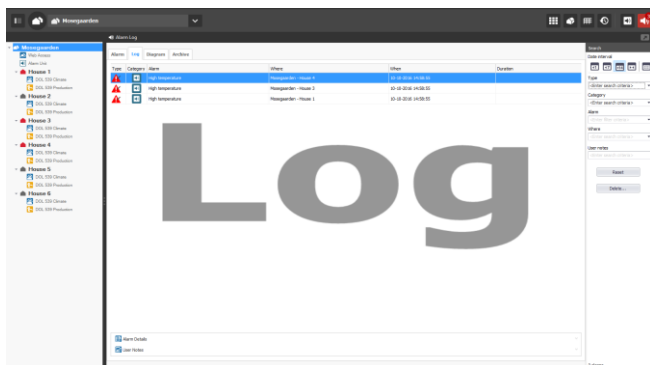


Klepněte na **Upravit**, abyste mohli zapisovat do políček, a pak na **Uložit**.

V **Archivu** lze v poznámkách uživatele také vyhledávat podle textu.

3.1.5 Přehled alarmů

Přehled alarmů obsahuje všechny alarmy uvádějící, jak dlouho byl alarm aktivní.

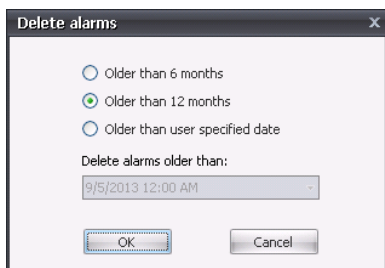


Zobrazení všech alarmů je výrobcem nastaveno na posledních 14 dnů.

Zadejte jedno nebo více kritérií hledání a klepněte na požadovaný interval dat.

-  Minulých 24 hodin
-  Minulý týden
-  Minulé dva týdny
-  Konkrétní interval dat
-  Celý turnus

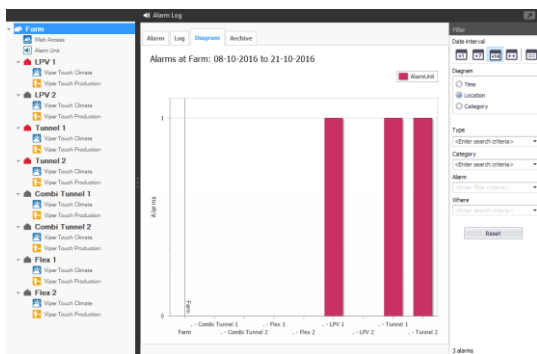
Je také možné provést hledání volného textu v poli **Poznámky uživatele**.



Odstranění starých alarmů.

V zásadě obsahuje přehled alarmů nekonečný počet alarmů.

Pro zobrazení nebo odstranění starých alarmů klepněte na **Vyčistit**



Na kartě **Diagram** je možno zobrazit alarmy v různých grafických zobrazeních.

Vyberte požadovaný typ diagramu:

- Čas
- Lokace
- Kategorie

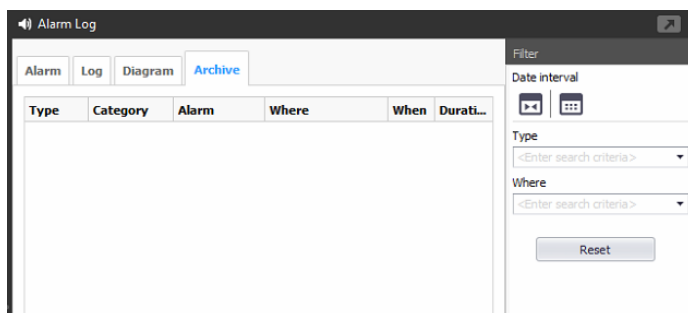
Zadejte kritéria pro vyhledávání a vyberte interval data.

Zvětšete klepnutím na diagram a posouváním nebo použitím nástroje pro zvětšování.

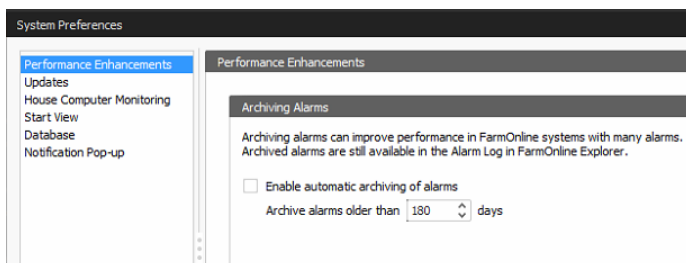
Dávejte pozor, aby úroveň zvětšení nezakrývala jakékoli alarmy.

3.1.6 Archiv alarmu

U velkých systémů, u kterých může být mnoho starých alarmů, může být pro výkon systému výhodné použít archiv alarmů.



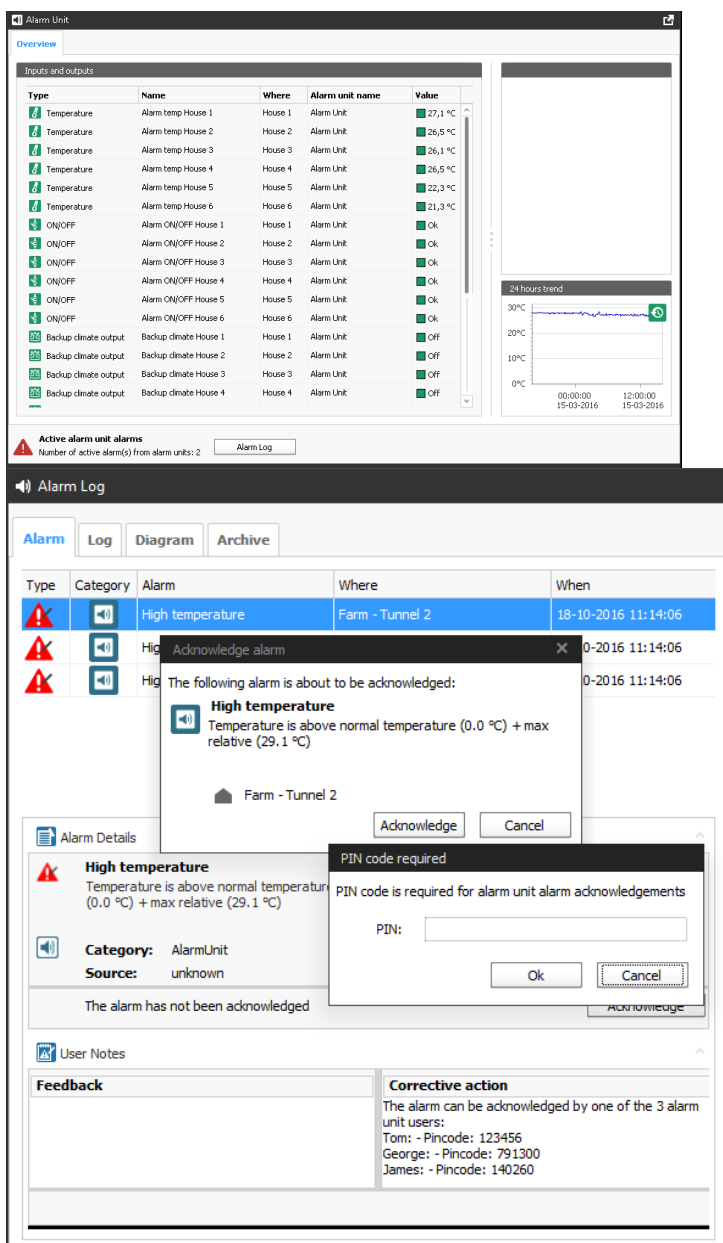
Archiv obsahuje neaktivní, potvrzené alarmy, které jsou starší než nastavený počet dní.



Aktivace a nastavení archivace alarmů se provádí v menu **Nastavení / Preference**.

Toto lze provést pouze u počítačů, které mají hlavní databázi. Viz také *Technická příručka programu BigFarmNet Manager*.

3.2 Jednotka alarmu



Inputs and outputs

Type	Name	Where	Alarm unit name	Value
Temperature	Alarm temp House 1	House 1	Alarm Unit	27.1 °C
Temperature	Alarm temp House 2	House 2	Alarm Unit	26.5 °C
Temperature	Alarm temp House 3	House 3	Alarm Unit	26.1 °C
Temperature	Alarm temp House 4	House 4	Alarm Unit	26.5 °C
Temperature	Alarm temp House 5	House 5	Alarm Unit	22.3 °C
Temperature	Alarm temp House 6	House 6	Alarm Unit	21.3 °C
ON/OFF	Alarm ON/OFF House 1	House 1	Alarm Unit	Ok
ON/OFF	Alarm ON/OFF House 2	House 2	Alarm Unit	Ok
ON/OFF	Alarm ON/OFF House 3	House 3	Alarm Unit	Ok
ON/OFF	Alarm ON/OFF House 4	House 4	Alarm Unit	Ok
ON/OFF	Alarm ON/OFF House 5	House 5	Alarm Unit	Ok
ON/OFF	Alarm ON/OFF House 6	House 6	Alarm Unit	Ok
Backup climate output	Backup climate House 1	House 1	Alarm Unit	Off
Backup climate output	Backup climate House 2	House 2	Alarm Unit	Off
Backup climate output	Backup climate House 3	House 3	Alarm Unit	Off
Backup climate output	Backup climate House 4	House 4	Alarm Unit	Off

Active alarm unit alarms
Number of active alarm(s) from alarm units: 2

Alarm Log

Type	Category	Alarm	Where	When
High temperature		High temperature	Farm - Tunnel 2	18-10-2016 11:14:06
High temperature		High temperature	Farm - Tunnel 2	18-10-2016 11:14:06
High temperature		High temperature	Farm - Tunnel 2	18-10-2016 11:14:06

Alarm Details

High temperature
Temperature is above normal temperature (0.0 °C) + max relative (29.1 °C)

Category: AlarmUnit
Source: unknown

The alarm has not been acknowledged

User Notes

Feedback

Corrective action
The alarm can be acknowledged by one of the 3 alarm unit users:
Tom: - Pincode: 123456
George: - Pincode: 791300
James: - Pincode: 140260

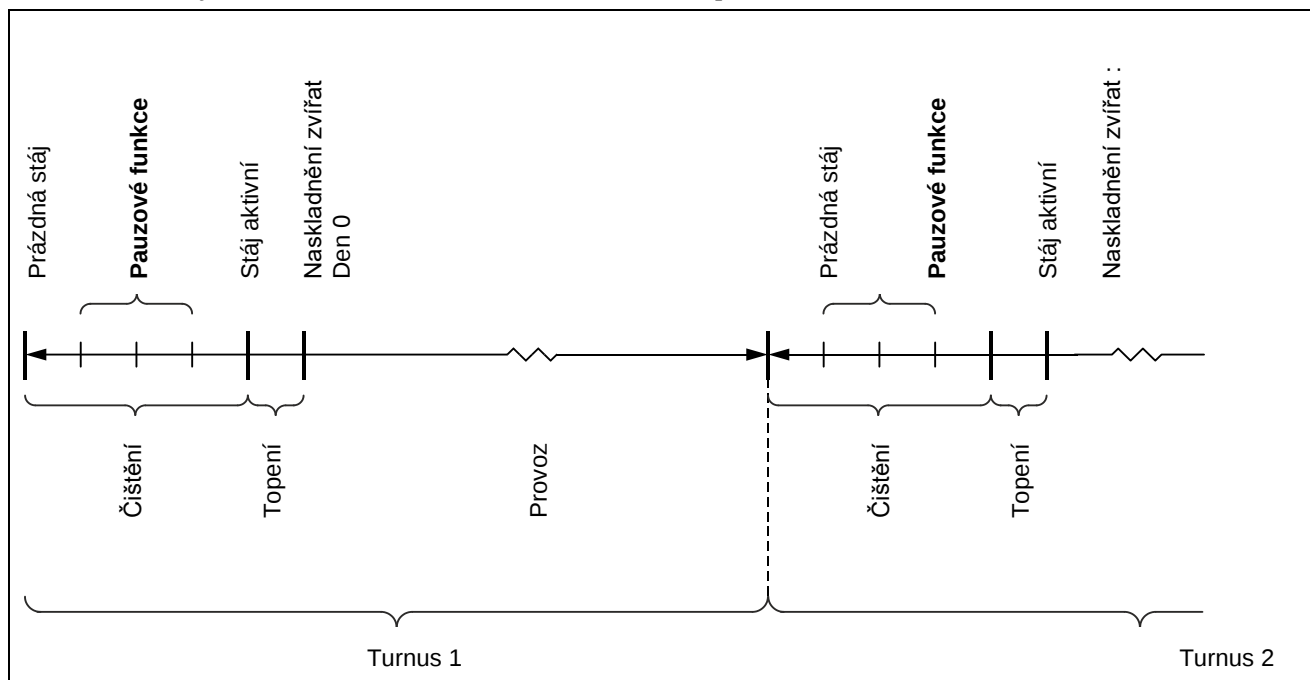
I U sítí obsahujících jednu nebo více jednotek alarmu AC Touch může program BigFarmNet Manager zobrazit stav a umístění vstupů a výstupů jednotky.

Když je u jednotky alarmu použita správa uživatele, lze alarmy pouze potvrdit v programu BigFarmNet Manager po zadání PIN kódu uživatele (z jednotky alarmu).

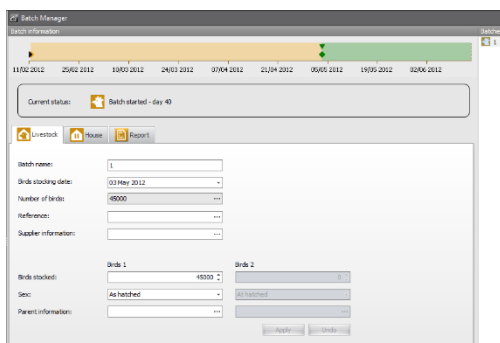
3.3 Správce turnusu

Stájový počítač automaticky vytvoří nový turnus na konci turnusu. Pak začíná nový turnus.

Paузové funkce jsou aktivní na začátku turnusu. Viz také kapitola 3.3.3.



Obrázek 1: Přehled průběhu turnusu



Klepnutím na  otevřete Správce turnusu.

Klepněte na záložku **Zvířata** pro přístup do různých údajů o turnusu..

Název turnusu:	Zadejte název turnusu, aby mohl být znovu rozpoznán, např. v Historii.
Číslo dne:	Zobrazí aktuální číslo dne turnusu.
Datum naskladnění::	Při vytvoření turnusu je automaticky vyplněno datem dne 0.
Počet zvířat:	Aktuální počet zvířat. Počet je automaticky upravován podle zadaných počtů.
Reference:	Uvádí reference turnusu.
Informace o dodavateli:	Uvádí kontaktní informace dodavatelů.
Pohlaví:	Zadejte typ zvířat (slepice, kohouti, nesexované).
Naskladněno:	Zadejte počet zvířat, která byla ve stáji naskladněna na začátku turnusu.
Uhynulá zvířata:	Záznam a celkový počet uhynulých zvířat.
Vyřazená zvířata:	Záznam a celkový počet vyřazených zvířat.
Odstraněná zvířata:	Celkový počet zvířat odstraněných ze stáje od začátku turnusu.

Živá zvířata:

Aktuální počet zvířat. Počet je automaticky upravován podle zadaných počtů.

Informace o rodičích:

Uvádí reference o rodičích.

3.3.1 Záznam zvířat

Záznam lze provádět pro

- naskladněná
- uhynulá
- vyřazená (s důvodem pro vyřazení)
- zkoumaná (pouze rodiče)
- přesunutá

Pro otevření záznamu klepněte na tečky mimo požadované pole na kartě **Zvířata**.

Zadání hodnoty

Klepněte na pole **Registrovat** a v rozevírací nabídce vyberte důvod pro záznam.

Volitelně můžete vybrat čas (tímto způsobem mohou být provedeny záznamy minulosti).

Klepněte na **Registrovat**.

Tyto záznamy jsou přidány a zařazeny do shromážděných výpočtů aktuálního počtu zvířat ve stáji.

Záznam je možné odstranit tak, že jej na seznamu označíte a klepnete na **Smazat**.

V modulu Brojleři je možné zaznamenat:

- Manuální vážení a kontrolní vážení
- Krmivo
- Úhyn z důvodu nemoci a vyřazeno (s příčinou)

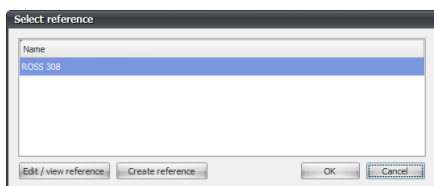
Viz odstavec 2121.

V modulu Rodiče je možné zaznamenat:

- Vejce (manuální, systém a patro)
- Manuální vážení a kontrolní vážení
- Krmivo
- Úhyn z důvodu nemoci a vyřazeno (s příčinou)

Viz také bod 3.6.

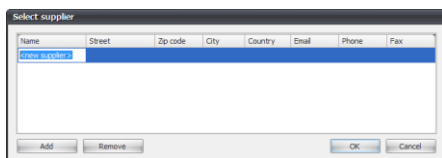
3.3.2 Reference, Informace o dodavateli a Informace o rodičích



Reference: Turnus lze regulovat pomocí standardní reference nebo pomocí nové reference, upravené podle uživatele.

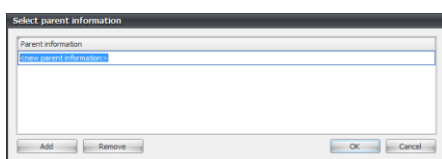
Označte referenci v seznamu a klepnutím na **OK** ji vyberte, nebo vytvořte novou referenci klepnutím na **Vytvořit referenci**. Viz také kapitola 4.1.6.

Jakmile je nová reference vytvořena, lze ji vybrat ze seznamu.

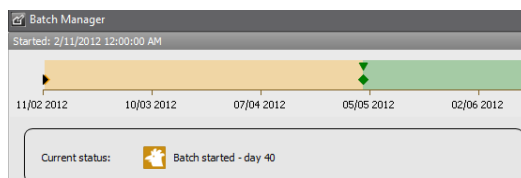


V políčkách **Informace o dodavateli** a **Informace o rodičích** lze zadat další podpůrné informace o turnusu.

Klepněte na **Přidat** a pak do řádku s textem pro přidání informace.



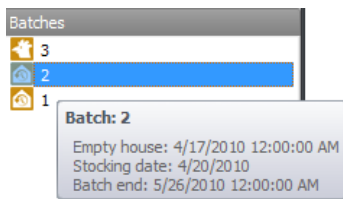
Po upravení posledního údaje klepněte na **Použít**.



Datová čára poskytuje přehled o chronologii událostí turnusu od jeho začátku:

- začátek turnusu
- pauzové funkce
- naskladnění zvířat
- vyskladnění zvířat

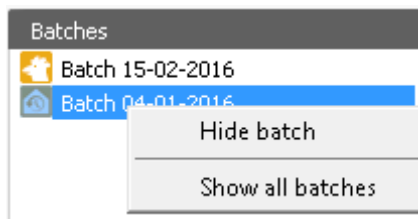
Klepněte pravým tlačítkem na datovou čáru, pokud chcete raději zobrazit čísla dnů, než data.



Okna s nápovědou zobrazí událost a čas.

Datum a chronologie událostí u předchozích turnusů v lokaci lze zobrazit tak, že vyberete turnus ze seznamu na pravé straně okna.

Změnit lze pouze data u aktuálního turnusu.



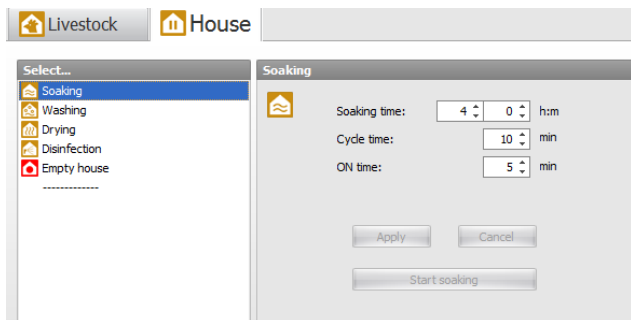
Pokud je nutné ze seznamu odstranit předchozí turnusy nebo turnusy, které byly vytvořeny omylem, lze je skrýt klepnutím na pravé tlačítko myši a výběrem **Skrýt turnus**.

3.3.3 Pauzové funkce

Pauzové funkce jsou určeny zčásti pro usnadnění činností při čištění, když je stáj mezi turnusu vyskladněna, a zčásti pro zajištění výměny vzduchu a teploty v prázdné stáji.

Pauzové funkce se nacházejí na začátku průběhu turnusu. Viz také obrázek 1: Přehled průběhu turnusu v kapitole 3.3

Zvolte záložku **Stáj**, abyste mohli nastavit pauzové funkce pro aktuální turnus. Pro počítače Viper Touch lze pauzové funkce aktivovat prostřednictvím BigFarmNet Manageru.



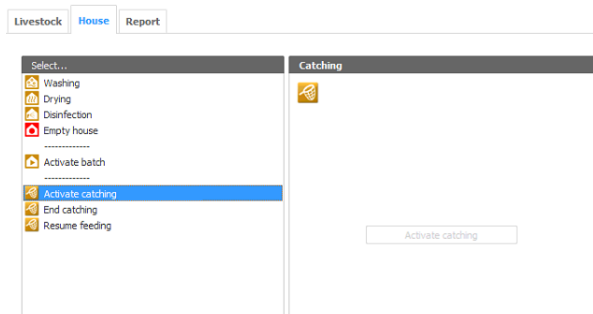
Pauzové funkce lze aktivovat pouze tehdy, když je stav turnusu Prázdná stáj.

Možnosti nastavení závisí na funkcích použitého stájového počítače. Funkce, ke kterým není přístup ve stájovém počítači, jsou nezvýrazněné.

Popis pauzových funkcí najdete v dokumentaci daného stájového počítače.

3.3.4 Chytání

Funkce chytání je určena ke změně vzduchu ve stáji, ke které dochází v souvislosti s odchodem všech nebo některých zvířat ze stáje. Tato funkce také mění program krmení, ovládání osvětlení a alarmy.



Funkci chytání lze aktivovat nebo deaktivovat prostřednictvím programu BigFarmNet Manager, lze to však provést pouze v periodě, která byla ve stájovém počítači nastavena pro chytání.

Lze také provést nucený restart systému krmení, který se před aktivací funkce chytání zastaví.

Bližší informace týkající se funkce chytání naleznete v dokumentaci ke stájovému počítači.

3.3.5 Zpráva pro brojlerý

V záložce **Zpráva** je možné vytvářet zprávy ohledně produkce brojlerů. Zprávy lze přímo tisknout nebo ukládat do různých typů souborů. Nelze provádět žádné změny v údajích o produkci, které jsou ve zprávě obsaženy.

Typ zprávy: Zvolte typ období

- Denně
- Týdně
- Turnus

Start dne: vyberte číslo dne, od kterého má zpráva začínat.

Vlastní záhlaví: zadejte vlastní titulek zprávy.

Vzhled zprávy lze upravit pomocí lišty nástrojů nad dokumentovým polem. Také je možné uložit zprávu v různých typech souborů a poslat je e-mailem.

Náhled....: zvolte **Náhled** pro zobrazení zprávy v dokumentovém poli.

Možnosti

- **Údaje ve zprávě:** – Vyberte, zda do zprávy budou zařazena data o klimatu a barvy stavu.
- **Denní zpráva:** – Vyberte, zda do zprávy budou pro účely porovnání zařazena čísla z předešlého turnusu (turnusů).
- **Rozložení stránky:** – Vyberte, zda budou stránky ve zprávě orientovány na výšku nebo na šířku.

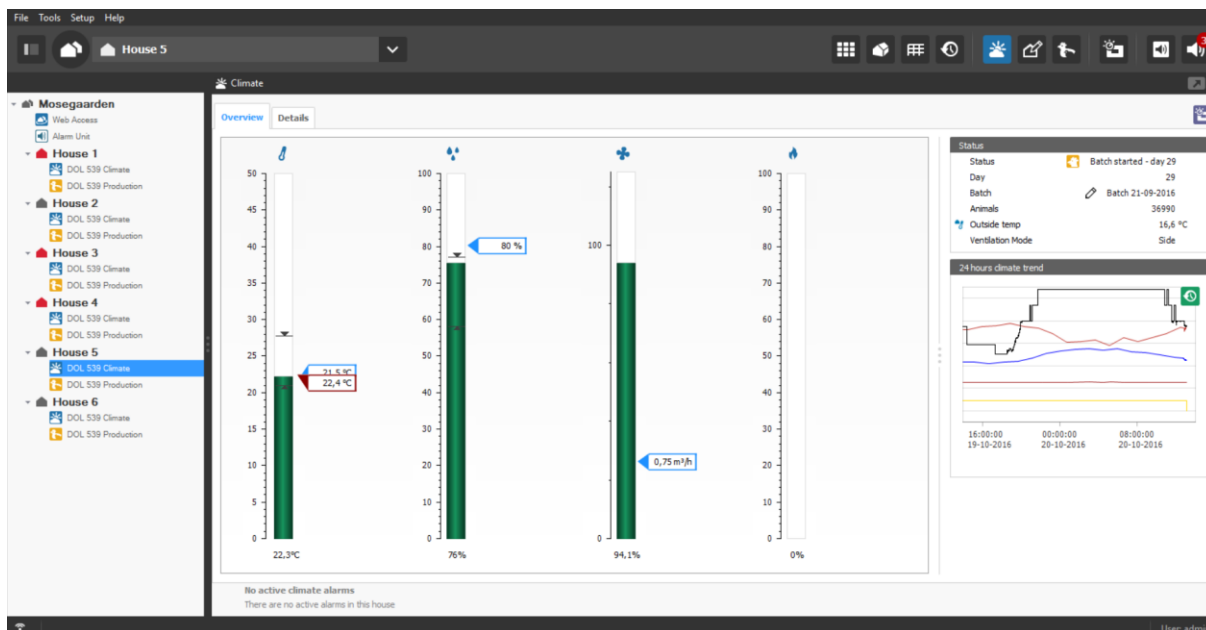
Tisk....: tisknout zprávu.

Export....: uložit zprávu jako soubor PDF.

Ve funkcích Brojleři a Rodiče je také možné vytvořit a vytisknout zprávy s vybranými klíčovými hodnotami. Viz body 3.5 a 3.6.

3.4 Klima

BigFarmNet Manager zobrazuje graficky pomocí sloupců aktuální stav teploty, vlhkosti, ventilace, topení a úrovně CO₂.

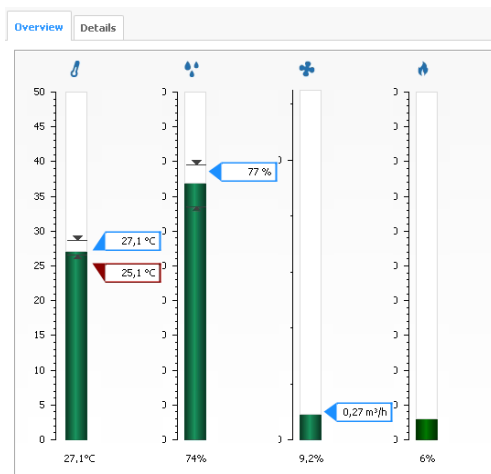


Ikon pro klima

Barevná škála

	Vnitřní teplota	Tmavě červ.	Příliš vysoká teplota. Alarm pro absolutní vysokou teplotu.
		Červená	Příliš vysoká teplota.
		Žlutá	Chlazení je aktivní.
		Tmavě zelená	Nastavená teplota byla zvýšena o přídavek pro komfort kvůli vysoké úrovni ventilace.
		Zelená	Vnitřní teplota je v požadovaném rozmezí, tzn. mezi nastavenou teplotou a nastavením pro start topení.
	Vlhkost vzduchu	Bledě modrá	Příliš nízká teplota.
		Modrá	Příliš nízká teplota. Alarm pro nízkou teplotu.
		Červená	Příliš vysoká vlhkost. Alarm pro absolutní vysokou vlhkost.
		Žlutá	Příliš vysoká vlhkost. Relativní vlhkost přesahuje požadovanou úroveň.
		Zelená	Vlhkost vzduchu je v požadovaném rozmezí, tzn. mezi nastavením vlhkosti a nastavením pro start zvlhčování.
	Ventilace	Modrá	Příliš nízká vlhkost.
		Šedá	Nízká absolutní vlhkost. Typická známka chyby senzoru.
		Tmavě zelená	Pohodlí nebo dodatečná ventilace je aktivní.
		Zelená	Ventilace je v požadovaném rozmezí.
		Modrá	Ventilace je na minimální úrovni.
	Topení		Není rozděleno podle stupnice.
	CO ₂	Červená	Příliš vysoká úroveň CO ₂ . Alarm vysoké úrovně CO ₂ .
		Žlutá	Ventilace přesahuje minimální ventilaci.
		Zelená	Úroveň CO ₂ je v požadovaném rozsahu.

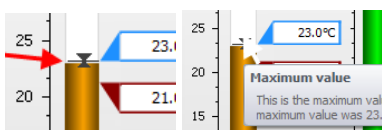
3.4.1 Přehled klimatu



Vyberte požadovanou lokaci v navigační struktuře a klepněte na ikonu pro klima

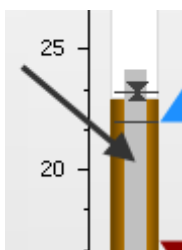
BigFarmNet Manager graficky zobrazí požadované aktuální hodnoty pro teplotu, vlhkost, ventilaci a topení.

Přesuňte kurzor nad sloupce pro zobrazení oken s nápovědou k aktuálnímu stavu.

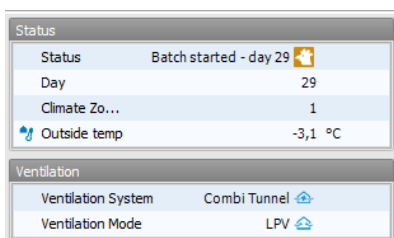


Šipky zobrazují minimální a maximální hodnoty dne.

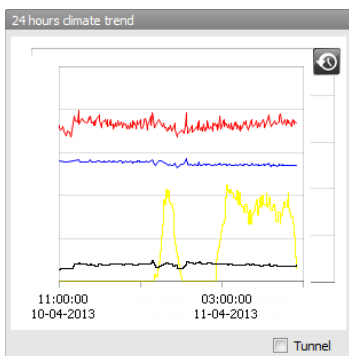
Přesuňte kurzor nad šipku a zobrazí se aktuální hodnoty v okně nápovědy.



Přesuňte kurzor nad políčko s Nastavenou teplotou a zobrazí se šedý sloupec uvnitř sloupce teploty. Šedý sloupec zobrazuje nápravné nastavení pro např. komfortní teplotu.



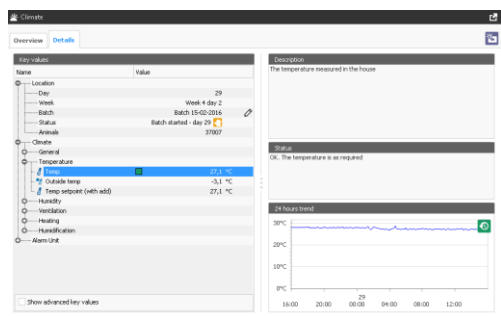
Informační okno zobrazuje typ stáje a jednotlivé klíčové parametry lokace.



Graf vpravo zobrazuje vývoj klimatu během posledních 24 hodin.

Klepněte pravým tlačítkem na křivku nebo na ikonu historie a otevřete související pohled na historii.

3.4.2 Podrobnosti klimatu

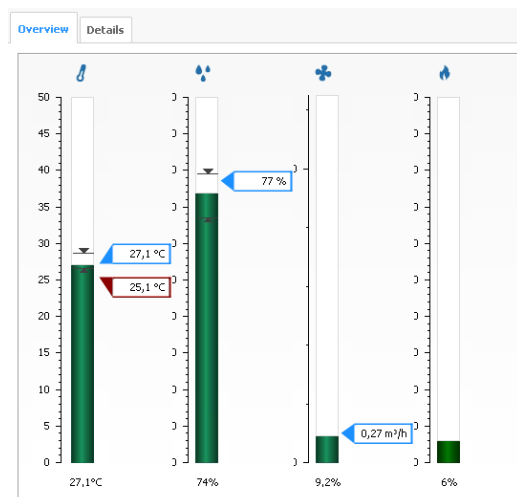


Na kartě **Podrobnosti** nabízí program BigFarmNet Manager přístup k uživatelskému nastavení kontroly klimatu.

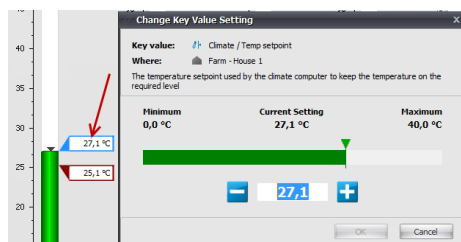
Zobrazené parametry závisí na instalaci a funkci použitého stájového počítače. Funkce, ke kterým nemá vybraný stájový počítač přístup, nelze zobrazit.

Bližší informace týkající se funkce klimatu naleznete v dokumentaci ke stájovému počítači.

3.4.3 Nastavení změny klimatu

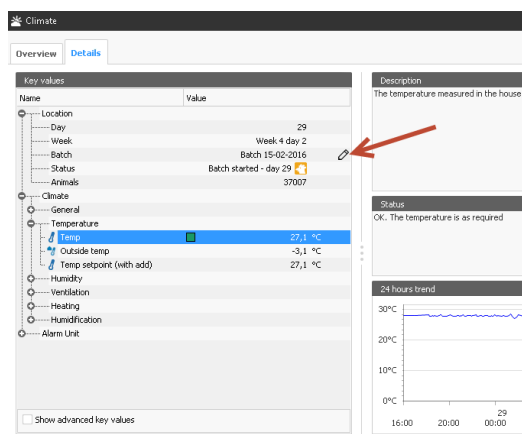


Na kartě **Přehled** je možné změnit pouze nastavení parametrů ukázaných ve sloupcích.



Nastavené hodnoty jsou zobrazeny v upravitelném poli napravo od sloupce.

Klepnutím na hodnotu ji otevřete a můžete změnit.



Na kartě **Podrobnosti** je možné změnit mnoho parametrů klimatu.

Nastavené hodnoty jsou zobrazeny s ikonou  napravo od hodnoty.

Klepnutím na ikonu ji otevřete a můžete změnit.

3.4.4 Ventilace Flex-Step

Stájové počítače Viper Touch, které ventilují podle principu Flex-Step, lze nastavit pomocí velké matrice.

Flex Program Dialog : Farm - Flex 1

Flex parameters

Stepless side outlets: 1 2 Outlet fans: Inlets: 1 2 3 4 5 6
 Air outlet ☐ ☐ Side 16 Side ☒ ☒ ☒ ☒ ☒ ☒ Pressure: ☒
 Fan ☐ ☐ Tunnel 16 Tunnel ☒ ☒

Flex Control

Level	Diff (°C)	ON (s)	OFF (s)	Mode	Side fan																	
					1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	1	2
> 0	0,0	55	245	☁	✳	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
1	0,1	70	230	☁	✳	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
2	0,2	80	220	☁	✳	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
3	0,3	89	211	☁	✳	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
4	0,4	100	200	☁	✳	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
5	0,5	115	185	☁	✳	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
6	0,6	134	166	☁	✳	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
7	0,7	164	136	☁	✳	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
8	0,8	194	106	☁	✳	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

3.4.4.1 Parametry Flex

Flex Program Dialog : Farm - Flex 1

Flex parameters

Stepless side outlets: 1 2 Outlet fans: Inlets: 1 2 3 4 5 6
 Air outlet ☐ ☐ Side 16 Side ☒ ☒ ☒ ☒ ☒ ☒ Pressure: ☒
 Fan ☐ ☐ Tunnel 16 Tunnel ☒ ☒

V poli **Parametr Flex** je možné nastavit požadované ventilační jednotky, sání vzduchu a podtlakovou regulaci.

3.4.4.2 Řízení Flex

Flex Control

Level	Diff (°C)	ON (s)	OFF (s)	Mode	Side fan																	
					1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	1	2
> 0	0,0	55	245	☁	✳	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

Každý řádek v menu Řízení Flex odpovídá jedné úrovni ventilace. Nastavení pro tuto úroveň se nastavují ve sloupcích. Vyberte například **Regulace (boční a tunelová ventilace)** a nastavte, jak moc mají ventilátory pracovat.

Bližší informace týkající se funkce ventilace naleznete v dokumentaci ke stájovému počítači.

3.4.4.2.1 Nastavení matrice Řízení Flex

Flex Control

Level	Diff (°C)	ON (s)	OFF (s)	Mode
0	0,0	55	245	☁
> 1	0,1	70	230	☁
2				
3				
4				
5				
6				
7	0,7	164	136	☁
20*	2,5	50	250	☁
21*	2,5	50	250	☁
22*	2,5	50	250	☁
23*	2,5	50	250	☁

Level 0 of 40

Počet úrovní ventilace lze změnit označením úrovně a klepnutím na pravé tlačítko myši.

Vložit úroveň: Vloží úroveň se stejným nastavením jako má označená úroveň.

Odstranit úroveň: Odstraní označenou úroveň.

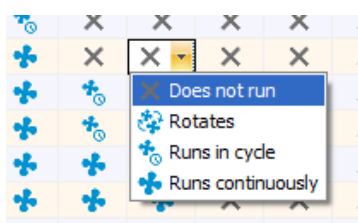
Úroveň lze také vložit/odstranit jejím označením a klepnutím na tlačítka +/-, která jsou umístěna v levém spodním rohu matrice.

Level	Diff (°C)	ON (s)	OFF (s)	Mode	1	2	3	4	5	6
0	0,0	55	245		X	X	X	X	X	X
1*	0,1	75	230		X	X	X	X	X	X
2	0,2	80	220		X	X	X	X	X	X
3	0,3	89	211		X	X	X	X	X	X
4	0,4	100	200		X	X	X	X	X	X
5*	0,4	100	200		X	X	X	X	X	X
6	0,5	115	185		X	X	X	X	X	X
7	0,6	134	166		X	X	X	X	X	X

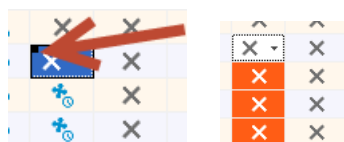
Level	Diff (°C)	ON (s)	OFF (s)	Mode
0	0,0	55	245	
1*	0,1	75	230	
2	0,2	80	220	
3	0,3	89	211	
4	0,4	100	200	

ON (s) (Level 1)
Changed from 70 to 75

14	1,3	50
15	1,4	50
16	1,6	50
17	1,8	50
18	2,0	50



9	235	65	
0	50	250	
1	63	237	
2	120	180	
3	50	250	



0	55	245	
1	75	230	
2			
3			
4			
5			

Insert level after
Delete level
Undo changes in cell
Undo changes for this level
Undo insert level

Změny spojené s původním nastavením jsou označeny oranžovou barvou a znakem * umístěným vedle čísla úrovně.

Nová úroveň je označena jako oranžová řada.

Změněná úroveň je označena jako oranžová buňka.

Změna je vysvětlena tipem obrazovky.

Hodnoty v buňce lze změnit zadáním požadované hodnoty klepnutím na šipku v pravé části buňky,

nebo

výběrem požadované hodnoty z rozbalovacího seznamu.

Změna rozlišení: **Boční/tunel**

Když se regulace na úrovni změní z **boční** na **tunelovou**, následující úrovně se automaticky změní na stejný režim regulace.

Když se regulace na úrovni změní z **tunelové** na **boční**, předcházející úrovně se automaticky změní na stejný režim regulace.

Zkopírujte nastavení z jedné buňky do jiné zachycením malého čtverečku v levém horním rohu a přetažením značky přes blok buněk, které tak budou mít stejnou hodnotu.

Změněné nastavení lze resetovat zpět na původní nastavení klepnutím na pravé tlačítko myši a výběrem **Zpět...**

3.5 Produkce – brojleři

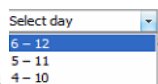
BigFarmNet Manager zobrazuje nejdůležitější produkční ukazatele v grafickém přehledu.

Klepnutím na přepínáte mezi zobrazením denní historie a historie turnusu.

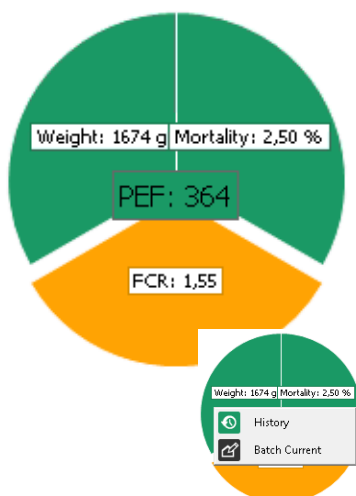
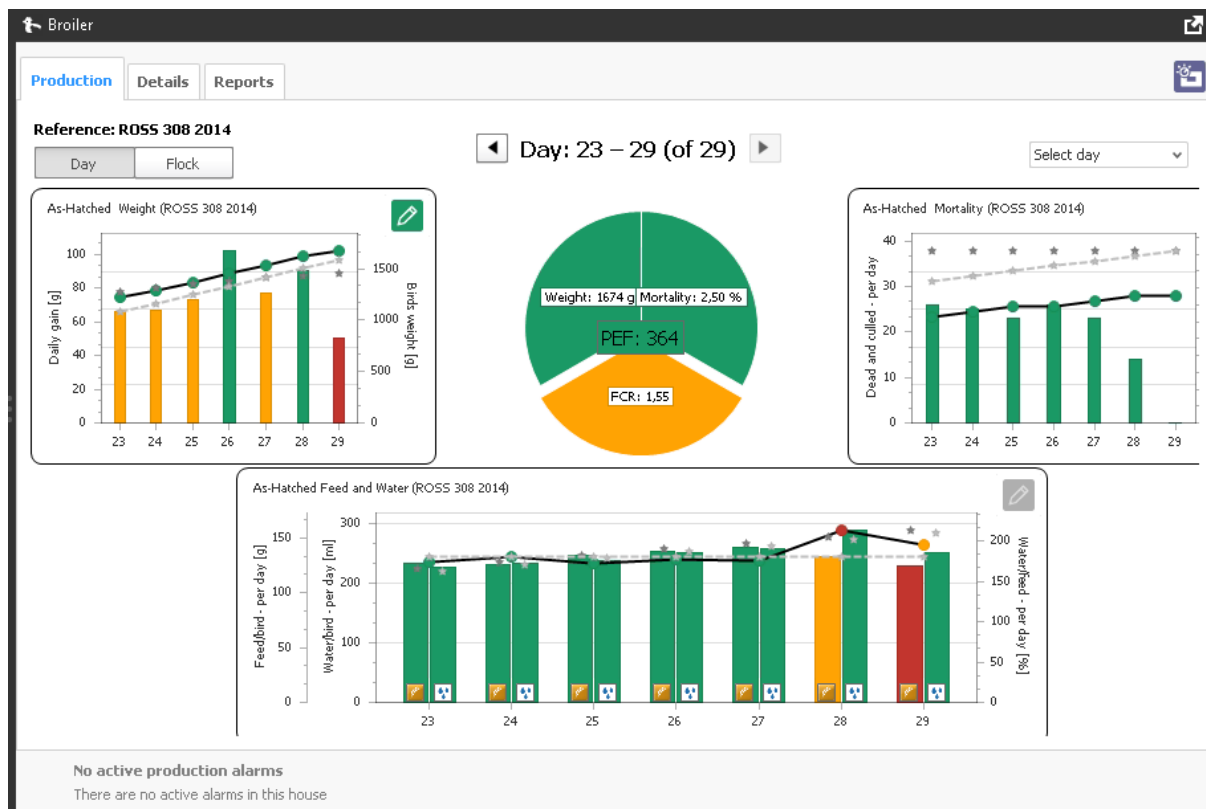
Denní historie: Historie den za dnem pro aktuální turnus.

Historie turnusu: Historie aktuálního a předchozího turnusu v daný den.

Pro přechod o jeden den vpřed nebo vzad klepněte na .



Seznam je zástupce pro výběr času, který je velmi vzdálený od aktuálního.



Kruhový graf zobrazuje klíčové hodnoty pro hmotnost ptáků, mortalitu a FCR (míra konverze krmiva).

FCR $\frac{\text{Spotřebované krmivo}}{\text{Přírůstek}}$

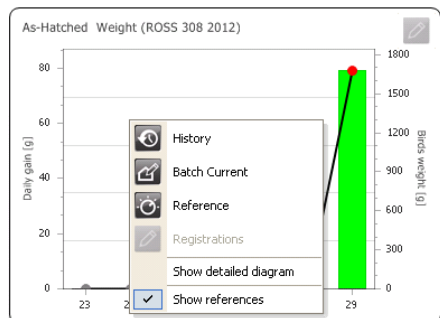
Zobrazen je také tzv. IEV (Index Efektivnosti Výkrmu), který celkově vyjadřuje efektivitu produkce.

Čím vyšší je hodnota IEV, tím lepší je produktivita.

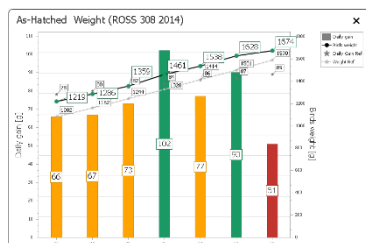
IEV se vypočítá takto

$$\text{IEV} = \frac{\text{Hmotnost (kg)} \times (100 - \text{Mortalita (\%)})}{\text{Věk (dny)} \times \text{FCR}}$$

Pro přístup k historii nebo managementu turnusu klepněte na diagram pravým tlačítkem myši.

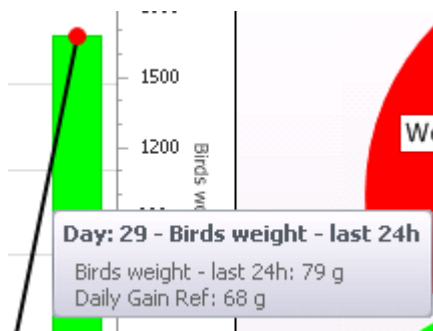


Abyste mohli otevřít přiřazenou historii, management turnusu, reference nebo záznam klepněte na graf pravým tlačítkem myši.



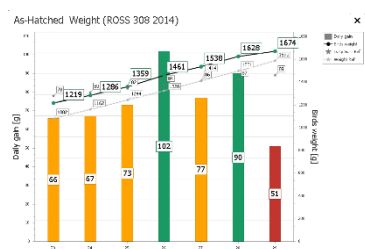
Dvakrát klepněte na diagram pro jeho zobrazení ve větší velikosti, dalším klepnutím tento formát zobrazení zavřete.

Velké číslice zobrazují aktuální hodnoty a malé číslice zobrazují referenční hodnoty.



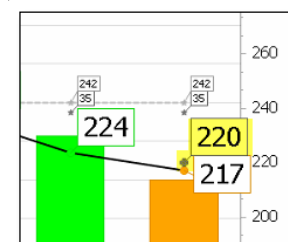
Pro získání přesných hodnot zobrazených v tipu obrazovky držte kurzor na sloupci nebo grafu.

Sloupec aktuálního dne/týdne je šedý a shrnuje data za posledních 24 hodin / posledních sedm dní (a ne za číslo dne / číslo týdne). Hodnoty lze tedy rychle změnit a nejsou přímo srovnatelné s předchozími.



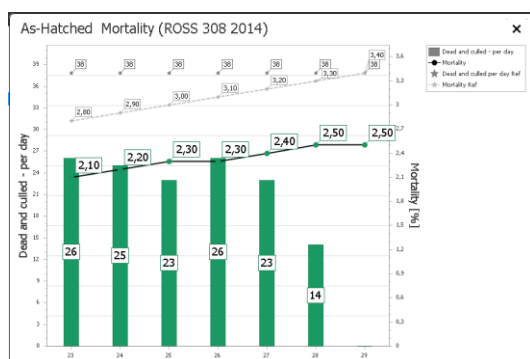
Hmotnost

- Denní přírůstek (sloupec)
- Hmotnost zvířat (graf)



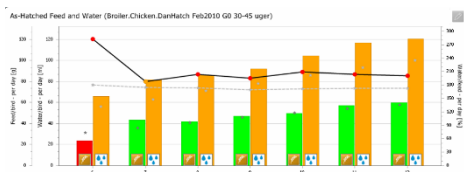
Ve stájích kde jsou zvířata vážena automatickými vahami, mohou být výsledky kontrolního vážení zaznamenávány manuálně. Viz níže uvedený popis.

Kontrolní vážení je zobrazeno v diagramu s ikonou  společně se zaznamenanou hodnotou.



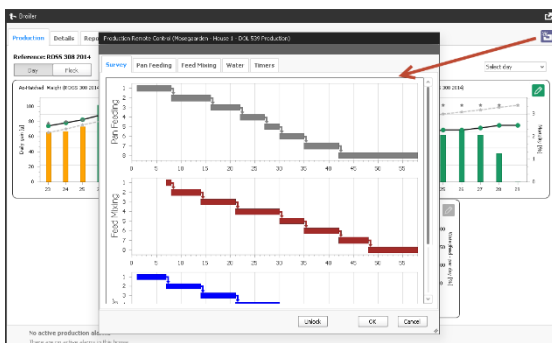
Mortalita

- Úhyn z důvodu nemoci a vyřazeno (sloupec).
- Mortalita (graf).



Voda a krmivo

- Krmivo na zvíře za posledních sedm dnů (sloupec 1).
- Voda na zvíře za posledních sedm dnů (sloupec 2).
- Vztah voda/krmivo (graf).



Klepnutím na  to access remote control for the production module.

získáte přístup k vzdálenému ovládání modulu produkce.

Tato funkce slouží k úpravě programu přímo v konkrétní lokaci.

Viz odstavec 4

3.5.1 Manuální registrace

Je možné zaznamenávat:

- Manuální vážení (bez váhy ve stáji) a kontrolní vážení (s automatickou váhou ve stáji)
- Úhyn z důvodu nemoci a vyřazeno (s příčinou)
- Krmivo

Klepněte na  a povolte provádění manuální registrace.

Pokud je ikona šedá () , znamená to, že funkce není ve stájovém počítači nainstalována.

Registraci lze také provést v dřívějších dnech pro celý turnus.

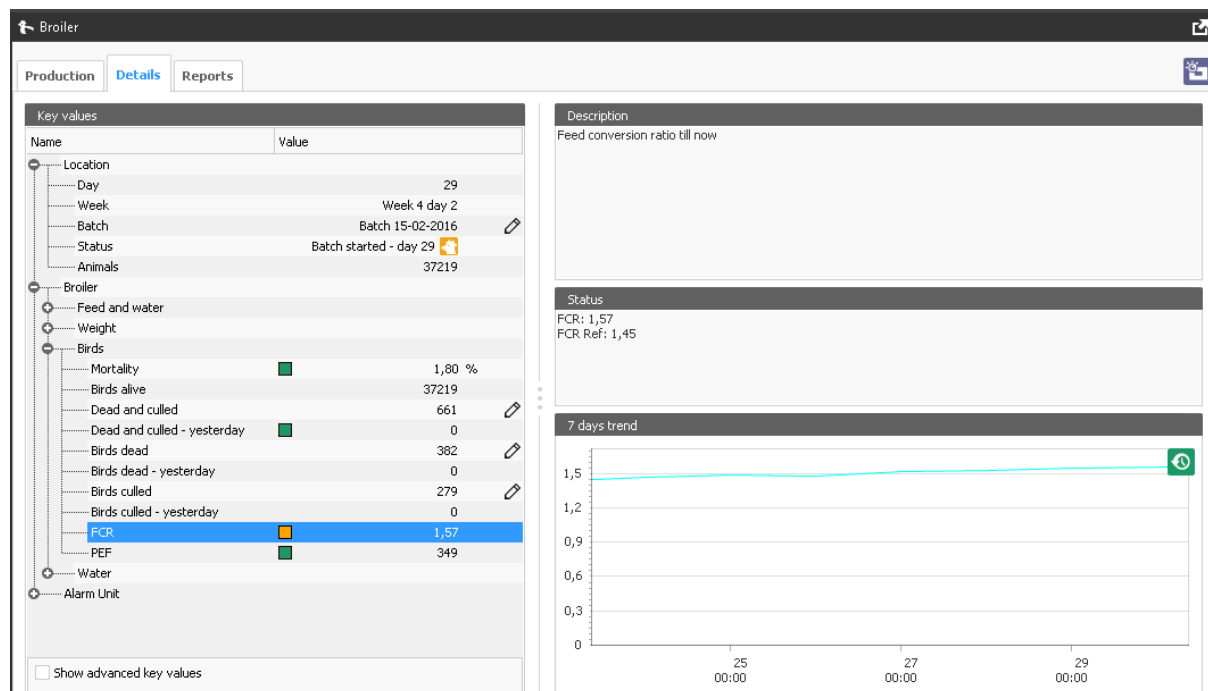
Registraci je možné odstranit tak, že ji na seznamu označíte a klepnete na **Smazat**.

3.5.2 Podrobnosti

Karta **Podrobnosti** umožňuje přístup k řadě nastavení kontroly produkce.

Zobrazené parametry závisí na instalaci a funkci použitého stájového počítače. Funkce, ke kterým nemá vybraný stájový počítač přístup, nelze zobrazit.

Bližší informace týkající se funkce produkce naleznete v dokumentaci ke stájovému počítači.

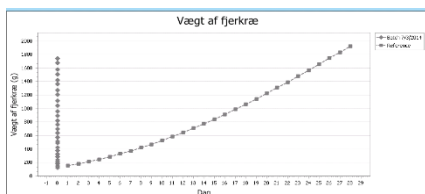
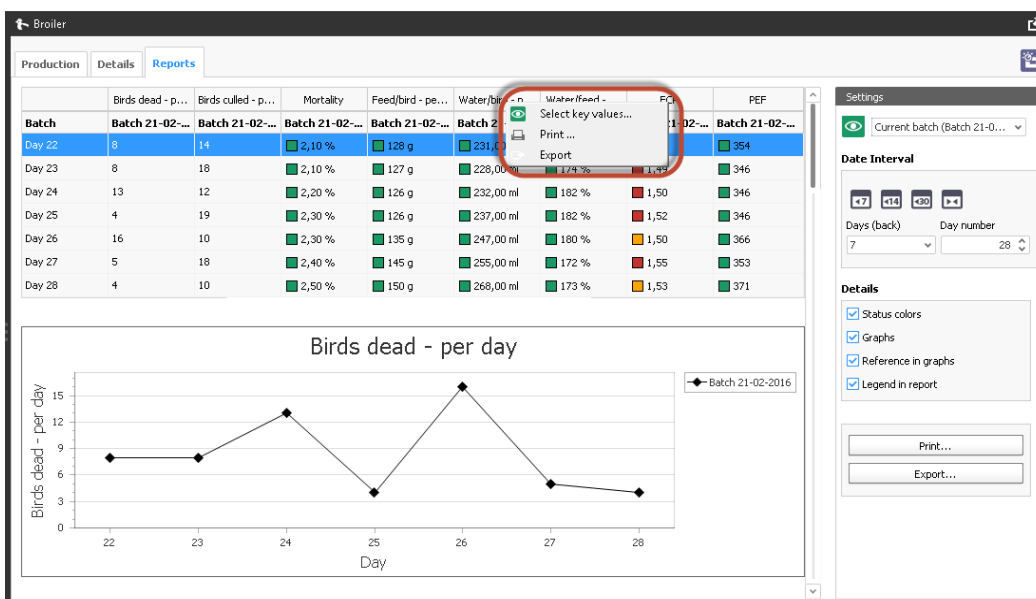


Nastavené hodnoty jsou zobrazeny s ikonou  napravo od hodnoty. Klepnutím na ikonu ji otevřete a můžete změnit.

3.5.3 Zprávy

Karta **Zprávy** zobrazuje vybrané klíčové hodnoty.

Klikněte na  a vyberte, které klíčové hodnoty se do zprávy nezahrnou. Po kliknutí pravým tlačítkem myši na záhlaví sloupců můžete vytisknout a exportovat data.



Klíčové hodnoty jsou zobrazeny v tabulkách i grafech.

Settings

 Current batch (Batch 21-0...

Date Interval

7

14

30

Days (back)

Day number

7

28

Details

☒ Status colors

☒ Graphs

☒ Reference in graphs

☒ Legend in report

Intervaly historie

Vyberte příslušný turnus.

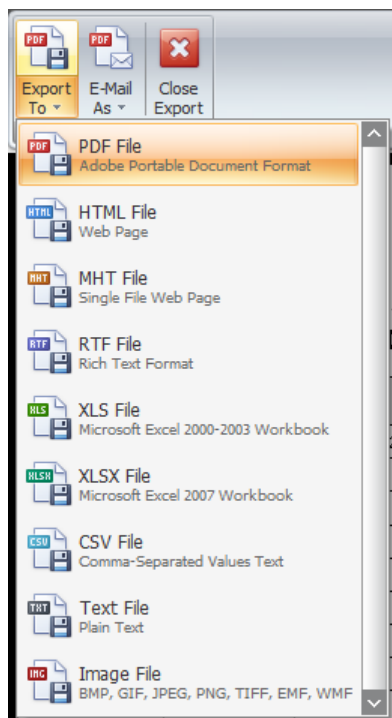
 /  /  Posledních 7/14/30 dnů

 Všechny dny

Vyberte počet dnů, který má být zobrazen a od jakého čísla dne se má začít.

Podrobnosti

Zvolte, zda mají být stavové barvy, hodnoty jako křivky a referenční hodnoty zobrazeny v tabulce a rovněž zda má být do zprávy zařazeno vysvětlení klíčových hodnot.



Zprávy lze vytisknout a exportovat do jakékoli řady formátů souborů a soubory mohou být přímo připojeny jako e-mailové přílohy.

V modulu **Management turnusu** je také možné vytvořit zprávu brojlerů. Viz odstavec 3.2.4.

3.6 Produkce – rodiče

Program BigFarmNet Manager zobrazuje nejdůležitější klíčové hodnoty produkce v grafickém přehledu.

Pro přepínání mezi denní historií a týdenní historií klepněte na Day Week.

Denní historie: Historie den za dnem aktuálního turnusu.

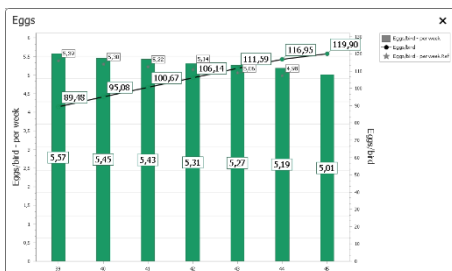
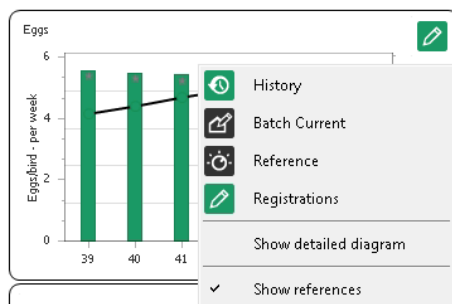
Týdenní historie: Historie pro tento a předchozí turnusy v uvedené číslo dne.

Pro přechod o jeden týden vpřed nebo vzad klepněte na ◀ Week: 6 – 12 (of 12) ▶.

Select week

6 – 12

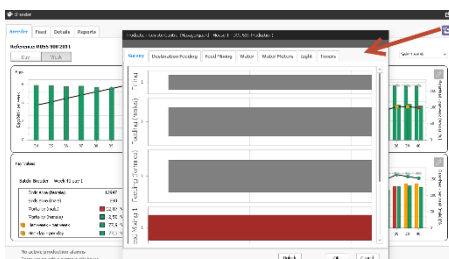
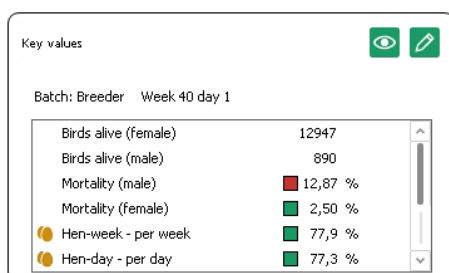
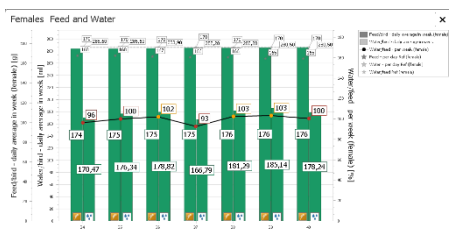
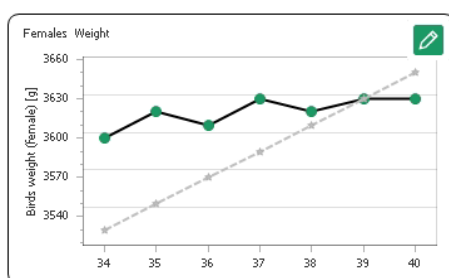
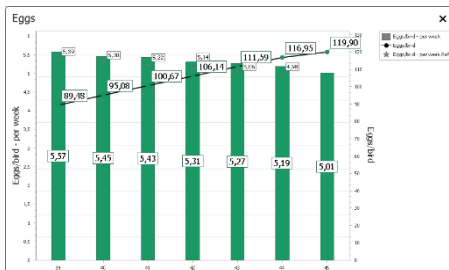
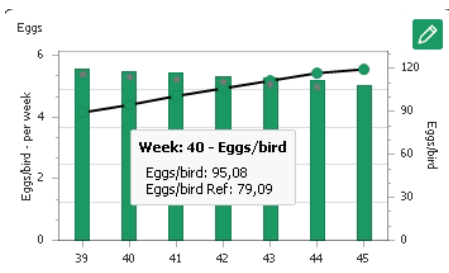
Seznam 5 – 11 je zástupce pro výběr času, který je velmi vzdálený od aktuálního.



Abyste mohli otevřít přiřazenou historii, management turnusu, reference nebo záznam klepněte na graf pravým tlačítkem myši.

Dvakrát klepněte na postupový diagram pro jeho zobrazení ve větší velikosti, dalším klepnutím se vrátíte na standardní zobrazení.

Velké číslice zobrazují aktuální hodnoty a malé číslice zobrazují referenční hodnoty.



Pro získání přesných hodnot zobrazených v tipu obrazovky držte kurzor na sloupci nebo grafu.

Sloupec aktuálního dne/týdne je šedý a shrnuje data za posledních 24 hodin / posledních sedm dní (a ne za číslo dne / číslo týdne). Hodnoty lze tedy rychle změnit a nejsou přímo srovnatelné s předchozími.

Veje

- Veje/zvíře – za den/týden (sloupec)
- Veje/zvíře (graf)

Sloupec pro aktuální den je šedý, protože tento konkrétní sloupec zobrazuje data za posledních 24 hodin (a ne pro číslo dne).

Hmotnost – slepice/kohouti

Ve stájích kde jsou zvířata vážena automatickými vahami, mohou být výsledky kontrolního vážení zaznamenávány manuálně. Viz níže uvedený popis.

Kontrolní vážení je zobrazeno v diagramu s ikonou společně se zaznamenanou hodnotou..

Krmivo a voda – slepice/kohouti

- Krmivo/zvíře – za den/týden (sloupec)
- Voda/zvíře – za den/týden (sloupec)
- Vztah voda/krmivo (graf)

Zaznamenaná spotřeba vody je společná spotřeba slepic a kohoutů.

Klíčové hodnoty

Abyste mohli vybrat požadované klíčové hodnoty pro seznam, klepněte na .

Abyste mohli zaznamenat uhynulá zvířata společně s příčinou úhynu, klepněte na .

Klepnutím na získáte přístup k vzdálenému ovládání modulu produkce.

Tato funkce slouží k úpravě programu přímo v konkrétní lokaci. Viz odstavec 4.2.

3.6.1 Manuální registrace

Je možné zaznamenávat:

- Vejce (manuální, systém a patro)
- Manuální vážení (bez váhy ve stáji) a kontrolní vážení (s automatickou váhou ve stáji)
- Krmivo
- Úhyn z důvodu nemoci a vyřazeno (s příčinou)

Klepněte na a povolte provádění manuální registrace.

Pokud je ikona šedá () , znamená to, že funkce není ve stájovém počítači nainstalována.

Registrations today (Day 399)

Date and time: 25-09-2014 08:40:15

25. september 2014

September 2014

ma	ti	on	to	fr	sa
25	26	27	28	29	30
1	2	3	4	5	6
8	9	10	11	12	13
15	16	17	18	19	20
22	23	24	25		

Záznam lze také provést v dřívějších dnech pro celý turnus.

Registraci je možné odstranit tak, že ji na seznamu označíte a klepnete na **Smazat**.

3.6.2 Krmivo

Karta **Krmivo** formou tabulky zobrazuje stav a možná nastavení systému krmení.

Destination 1

State: Stopped

Animal type: Male

Feed type: Feed A

Feed planned for today:

Daily target: 100.0 kg

Feed planned for next filling

Current target: 100.0 kg

Current filling amount: 0.0 kg

OK Cancel

V možnosti **Cíle** je možné v aktuální den změnit typ krmení a změnit množství krmiva.

Klepněte na ikonu  vedle cíle, který má být změněn.

Manual Filling

Dest	Animal Type	Feed Type	Manual filling [kg]
1	Male	Feed A	100.0
2	Female	Feed Mix 1	250.0
3	Female	Feed Mix 1	250.0
4	Female	Feed Mix 1	250.0
5	Female	Feed Mix 1	250.0
6	Male	Feed A	100.0

Start Filling OK Cancel

Je možné použít manuální plnění pro všechny cíle.

zadejte požadované množství pro každý cíl a klepněte na **Spustit plnění** (tlačítko není aktivní, pokud stájový počítač provádí jiný proces).

Feed Week Program

	Monday	Tuesday	Wedn...	Thurs...	Friday	Satur...	Sunday
Female	Auto	Auto	Auto	Auto	Auto	Auto	Auto
Male	Auto	Auto	Auto	Auto	Auto	Auto	Auto

Program automatického krmení může být pro aktuální den vyřazen.

Více o kartě **Podrobnosti** naleznete v bodu 3.5.2 a o kartě **Zprávy** v bodu 3.5.3.

4 Denní programy

Ve stájích s turnusovou produkcí může stájový počítač regulovat podle křivek, což umožňuje průběžně přizpůsobovat podmínky ve stáji změněným potřebám zvířat.

S programem BigFarmNet Manager lze takové křivky vytvářet jako standardní programy pomocí funkce **Program Manager**, nebo je lze nastavit na jednotlivých stájových počítačích pomocí funkce **Vzdálené ovládání**.

Možnosti nastavení závisí na funkcích použitého stájového počítače. Funkce, ke kterým není přístup ve stájovém počítači, jsou nezvýrazněné.

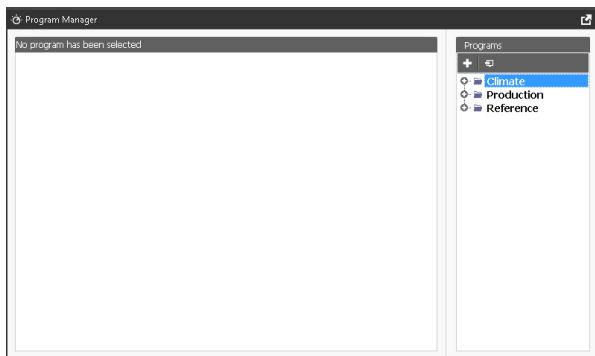
Popis funkcí klimatu najdete v dokumentaci daného stájového počítače.

4.1 Program Manager

Ovladač programu může u různých typů stájových počítačů vytvořit a upravit standardní denní programy klimatu, produkce a reference.

Grafické zobrazení usnadňuje upravování denních programů, které lze změnit a nainstalovat na všech požadovaných stájových počítačů najednou.

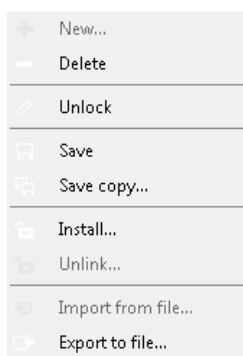
Pomocí ovladače programů se snadno zajistí použití stejného nastavení na celé farmě / několika farmách, zajistí se také dodržování požadovaného klimatu a strategií produkce.



Vyberte **Ovladač programu** v menu **Funkce** a povolte vytvoření nového klimatu, programu denní produkce a použití referenční křivky.

BigFarmNet Manager zobrazuje programy, které se používají ve všech stájových počítačích v síti.

Program nebo referenci lze zkopírovat a pojmenovat v BigFarmNet Manageru. Pak jej lze upravit a instalovat do jednoho nebo do více stájových počítačů.



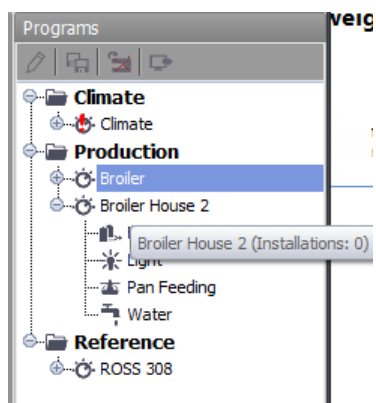
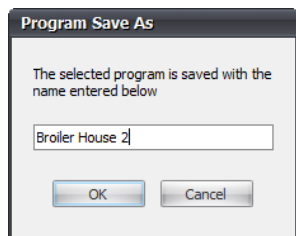
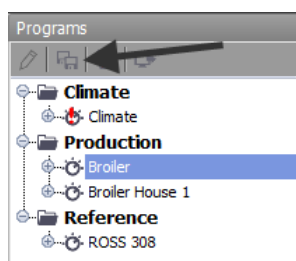
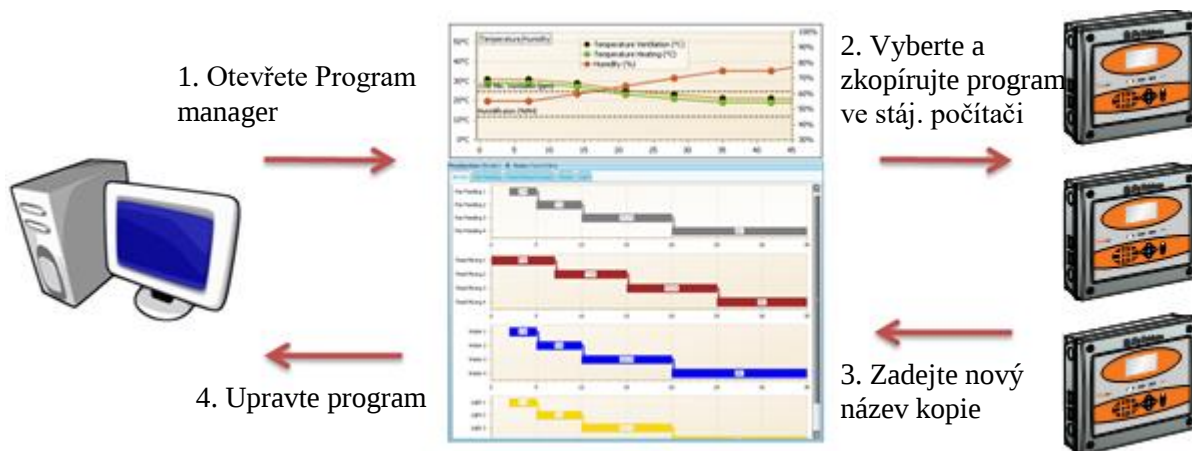
Všechny programy se upravují pomocí těchto nástrojů, které jsou k dispozici v liště nástrojů programu a v kontextovém menu.

Nelze upravovat a mazat programy, které se aktuálně používají ve stáji. Místo toho musíte vytvořit kopii s novým názvem.

4.1.1 Vytvoření nového denního programu

Nový program lze vytvořit buď pomocí jednoho ze standardních programů v BigFarmNet Manageru nebo zkopírováním programu pomocí stájového počítače.

4.1.1.1 Podle programu ve stájovém počítači

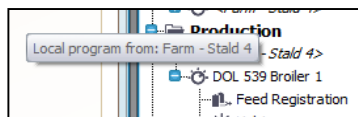


Pro vytvoření kopie stávajícího programu vyberte program ze seznamu a klepněte na .

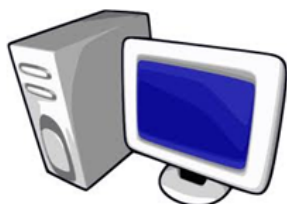
Pojmenujte program.

Program je vytvořen v BigFarmNet Manageru a zobrazí se v seznamu. Pak je možné jej upravit a instalovat do všech stájových počítačů vybraného typu.

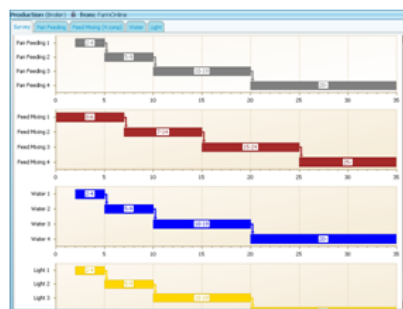
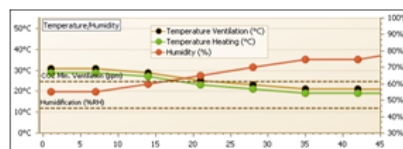
Okno s nápovědou udává, zda byl program nainstalován do stájového počítače, stejně tak jestli by nainstalován do dané lokace.



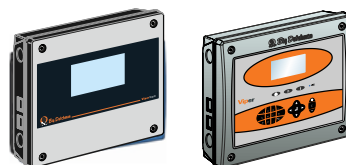
4.1.1.2 Podle standardního programu



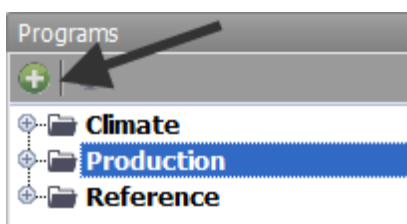
1. Vyberte typ programu v BigFarmNet Manager



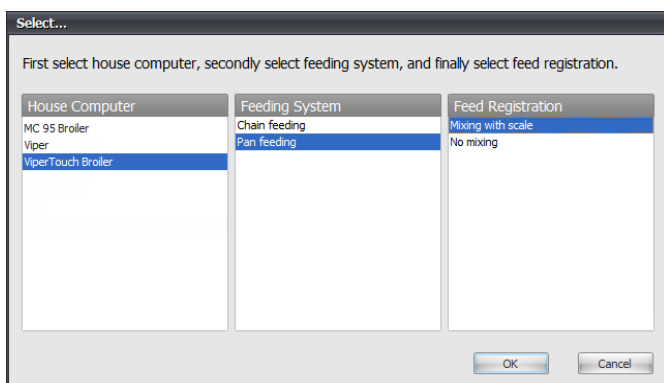
2. Vyberte typ stájového počítače



3. Pojmenujte program

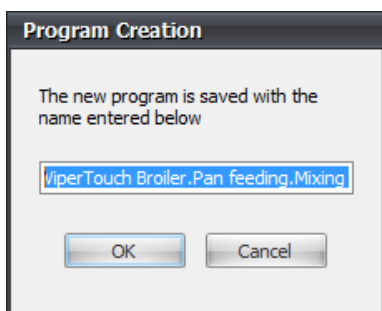


Pro vytvoření nového programu vyberte požadovaný typ programu a klepněte na +.



Vyberte stájové počítače, pro které se má program používat, stejně jako funkce, které odpovídají instalaci počítače.

Např. Viper touch, misková krmítka, míchání s váhou krmiva.



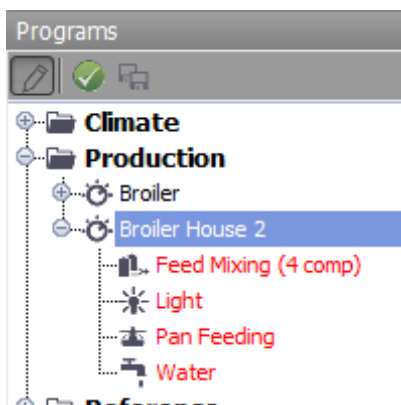
Pojmenujte program.

Program je vytvořen, jak je popsáno v kapitole 4.1.1.

4.1.2 Úprava denního programu

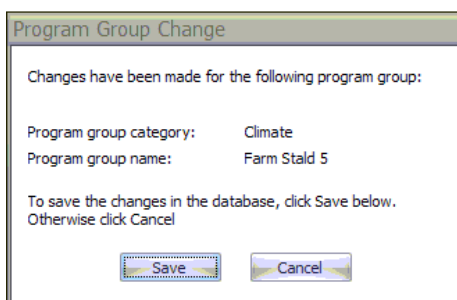
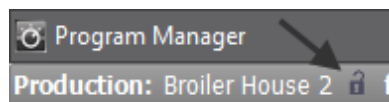
Denní program lze upravit pouze v Program Manageru předtím, než je nainstalován do stájových počítačů.

Pokud je již program nainstalován, je třeba pro následnou úpravu a instalaci vytvořit jeho kopii. Dále je třeba původní program odpojit od stájového počítače. Viz část 4.1.3.1.



Klepněte na program, který má být upraven a klepnutím na  otevřete program pro úpravu.

Červený text a otevřený zámek znázorňují, že program lze upravovat.

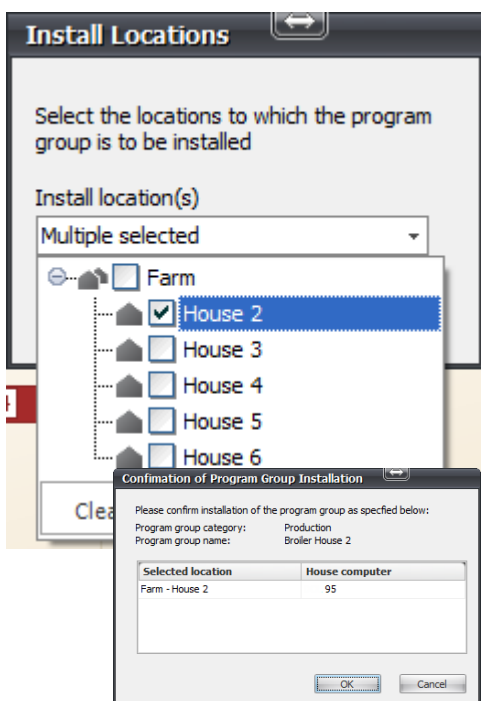


Když je úprava dokončena, klepnutím znovu na  zamkněte program proti dalším změnám.

Klepnutím na **Uložit** uložíte provedené změny.

Pro úpravy denních programů viz také kapitoly 4.1.5.1 a 4.1.5.2.

4.1.3 Instalace denního programu do stájového počítače



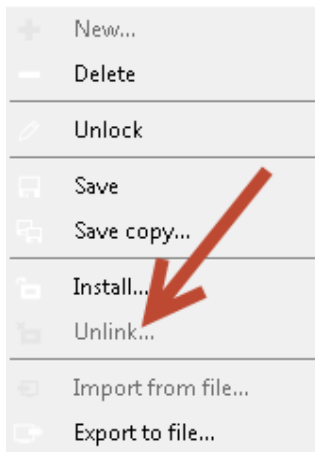
Klepnutím na  nainstalujete program.

Vyberte lokace, kde se má program používat, a potvrďte instalaci.

4.1.3.1 Odpojení vztahu mezi stájovým počítačem a programem BigFarmNet Manager

Pokud je na stájovém počítači nainstalován denní program, je mezi programem BigFarmNet Manager a stájovým počítačem vytvořen vztah.

Pokud dojde ke změnám, například po aktualizaci softwaru na stájovém počítači nebo úpravě denního programu, může být nutné tento vztah přerušit a nainstalovat nový denní program.

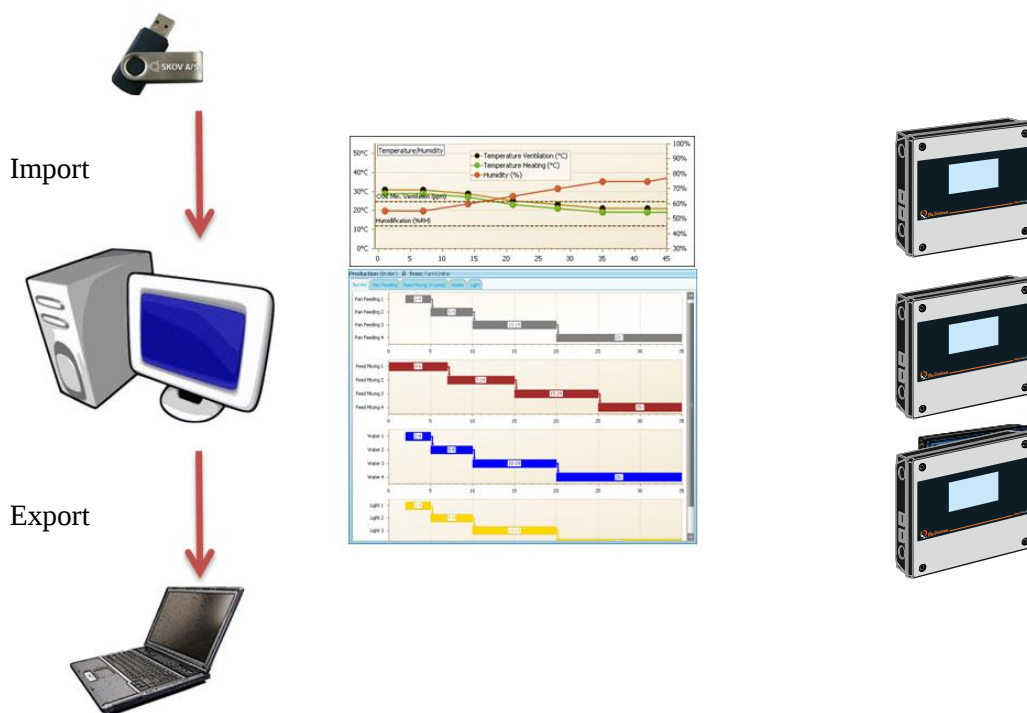


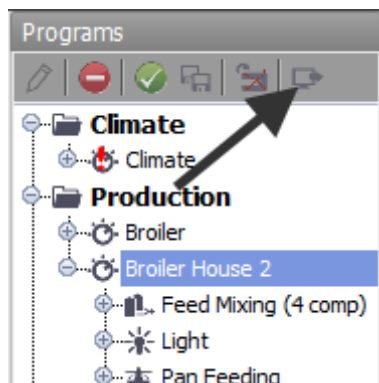
Označte požadovaný denní program.

Klepněte na pravé tlačítko myši, vyberte **Odpojit** nebo klepněte na .

4.1.4 Export a import denních programů

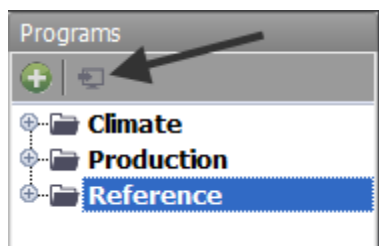
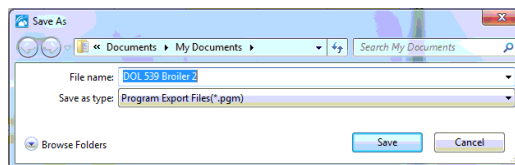
Denní program lze exportovat do souboru, který lze odeslat do jiného PC nebo na Podporu pro odstranění problémů.





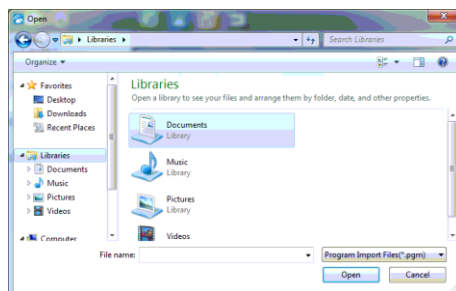
Vyberte požadovaný program a klepnutím na  exportujte denní program do souboru PGM.

Uložte soubor na vašem PC, aby bylo možné jej poslat e-mailem nebo uložit na USB disk.



Vyberte požadovaný typ programu a klepnutím na  importujte denní program ze souboru PGM.

Otevřete umístění pro importovaný soubor.



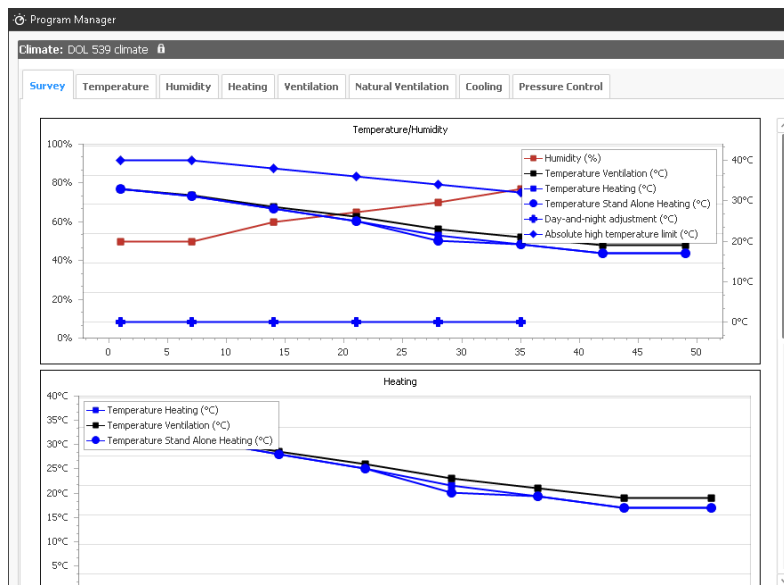
4.1.5 Úprava programů

Přehledy poskytují kompletní informaci o křivkách klimatu, produkčních programech a referencích.

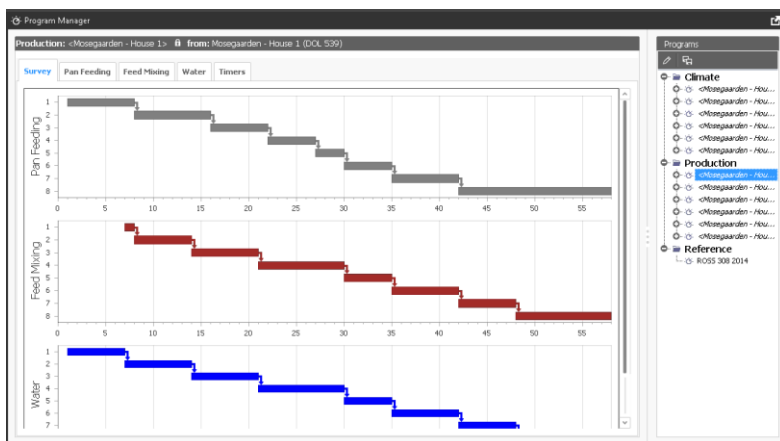
Jednotlivé záložky poskytují přístup pro úpravu jednotlivých parametrů a alarmů pro každou funkci.

Zobrazené funkce a záložky závisí na typu stájového počítače. Funkce, které jsou dostupné ve stájovém počítači, ale nejsou nainstalované, nejsou zobrazeny nebo jsou nezvýrazněny.

Popis funkcí klimatu najdete v dokumentaci daného stájového počítače.



Křivky klimatu



Save Program

Changes have been made for the following program:

Program group category: Production

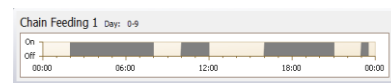
Program group name: Broiler

Do you want to save the changes?

Yes No Cancel

Produkční programy

Podržte kurzor nad denním programem pro zobrazení ZAP a VYP časů pro danou periodu.



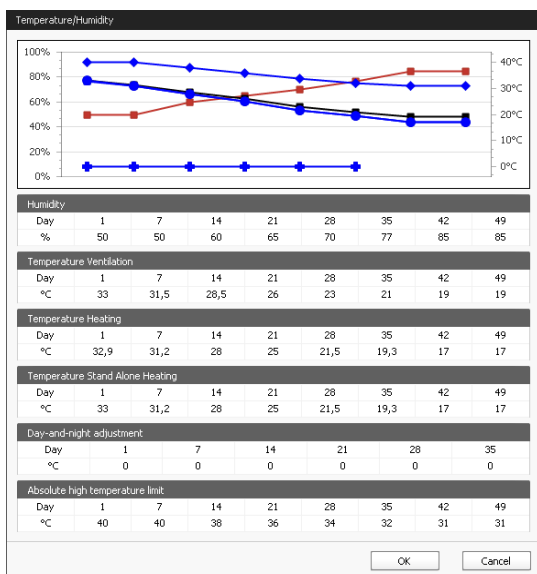
Klepnutím na  uložíte provedené změny do programu, který ještě nebyl nainstalován do stájového počítače

nebo
klepnutím na  uložíte provedené změny do kopie programu, který je již nainstalován ve stájovém počítači

Klepnutím na  ukončíte úpravy a zamknete program.

4.1.5.1 Úprava programů křivek

Principy pro úpravu jsou platné pro všechny programy křivek.



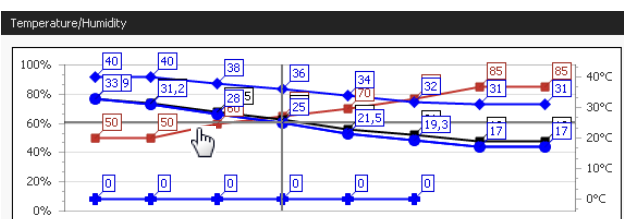
Otevřete program, který má být upraven. Viz kapitola 4.1.2.

Vyberte záložku **Přehled** a poklepejte na křivku, kterou chcete změnit.

V tabulce klepněte na hodnotu, kterou chcete změnit, a zadejte novou hodnotu

nebo

ukážete kurzorem na křivku a táhněte ji, když má kurzor podobu ručičky 

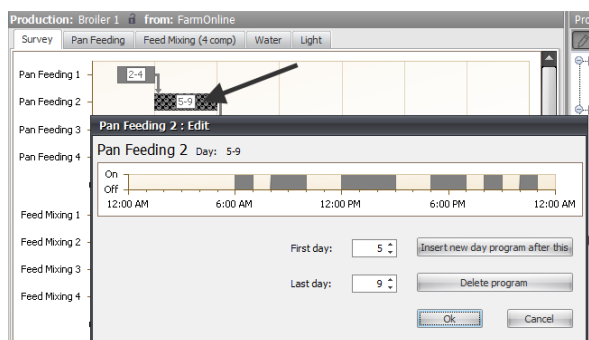


Po provedení všech požadovaných změn klepněte na **OK**.

Zavřete program proti úpravám. Viz kapitola 4.1.2.

4.1.5.2 Úprava denních programů

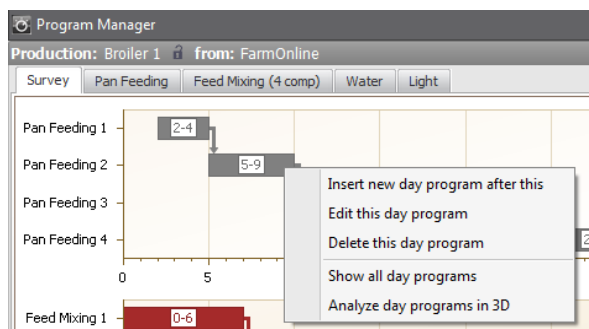
Principy pro úpravu jsou platné pro všechny denní programy.



Klepněte na denní program, držte a táhněte jej pro změnu jeho délky.

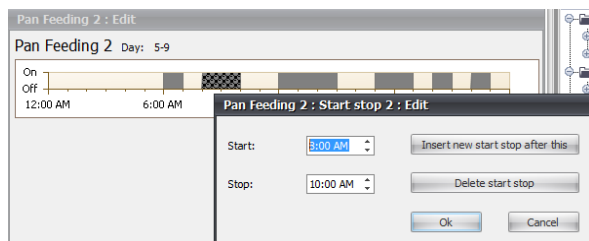
Poklepáním na denní program můžete:

- upravit start a stop časy.
- zadat nový název programu.
- smazat denní program.



Klepnutím pravým tlačítkem na denní program můžete:

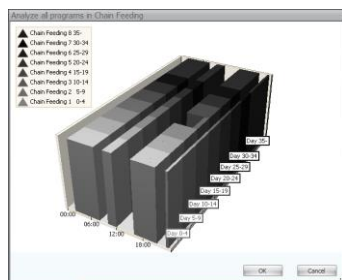
- upravit denní program
- smazat denní program
- zobrazit všechny denní programy
- analyzovat denní program v 3D



Klepněte na denní program, držte a táhněte jej pro změnu jeho délky.

Poklepáním na čas startu můžete:

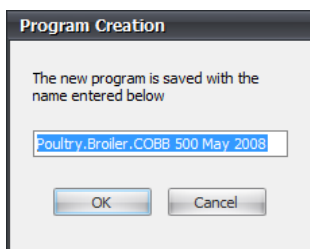
- upravit start a stop časy.
- zadat nový start/stop čas.
- smazat start čas.



Klepnutím na **Analyzovat ... v 3D** zobrazíte grafickou prezentaci průběhu programu.

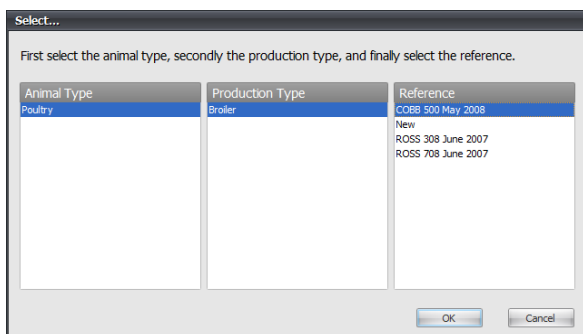
Rolováním zvětšíte nebo zmenšíte grafické znázornění.

4.1.6 Standardní reference



Pro vytvoření nové reference viz bod 4.1.1.2.

Pojmenujte referenci.



Brojeři

Nastavte referenci výběrem:

- Typ produkce (**Rodiče, Brojeři**)
- Druh drůbeže (**Kuře, Krůty**).
- Reference

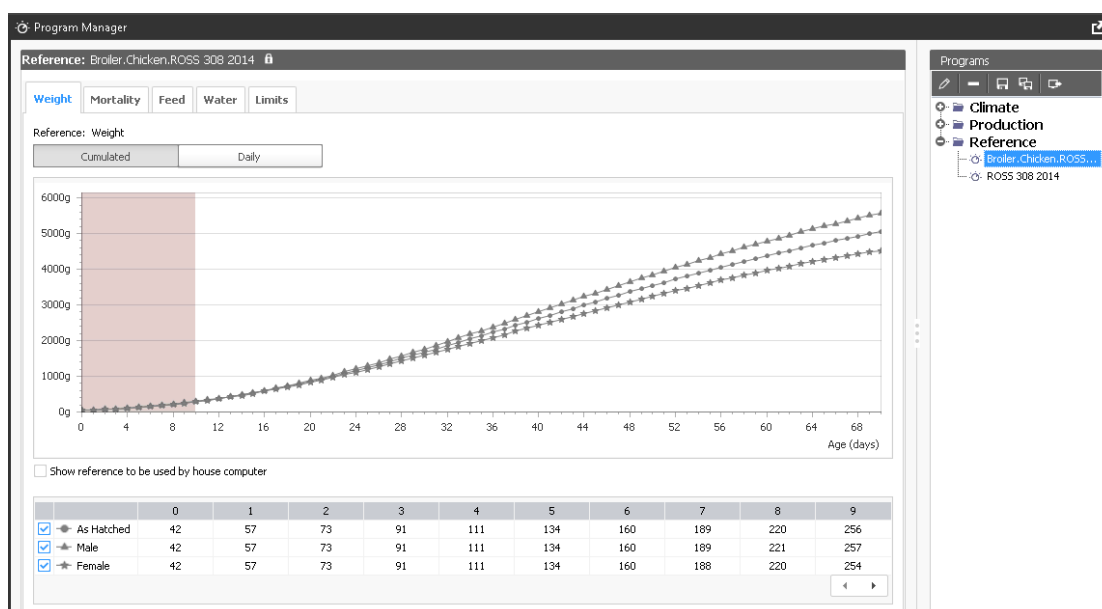
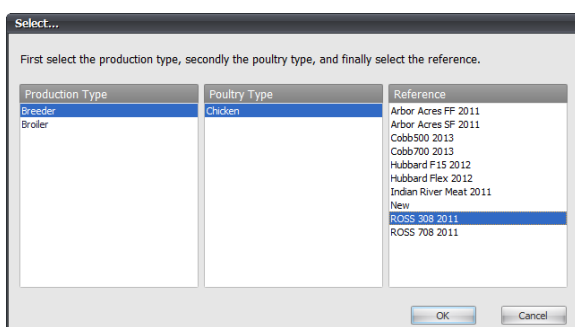


Diagram obsahuje referenční hodnoty pro každý typ produkce (**Slepice, Kohouti, Nesexované**). U typu, který má být použit, použijte v tabulce zatržítka.

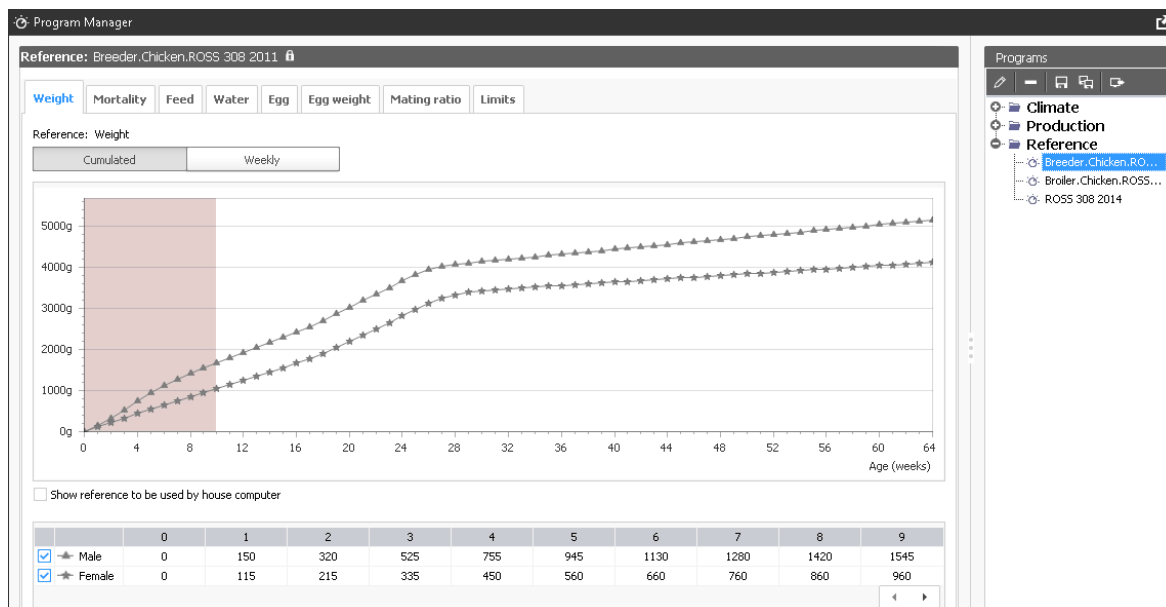
- Typ reference (**Hmotnost, Mortalita, Krmivo, Voda a Limity**).
- Hodnoty v referenční tabulce.
- Pod kartou **Limity** je nastavena doba trvání ve dnech.



Rodiče

Nastavte referenci výběrem:

- Typ produkce (**Rodiče, Brojeři**)
- Druh drůbeže (**Kuře**).
- Reference



4.1.6.1 Barevná grafika pro označení stavu

Na kartě **Limits** je možné upravit zobrazení stavu klíčových hodnot.

Barvy grafického zobrazení označují stav produkce daných klíčových hodnot. U každé hodnoty mohou tři volitelné barvy označovat to, zda je stav **Normální**, **Pozorovat** nebo **Kritické**.

U stavu **Kritické** a **Pozorovat** lze nastavit horní a dolní procentní limity. Barvy pak budou zobrazovat situace, kdy se aktuální hodnota klíčové hodnoty odchýlí od reference s nastavenými procenty.

Program Manager

Reference: Breeder.Chicken.ROSS 308 2011

Weight Mortality Feed Water Egg Egg weight Mating ratio **Limits**

Last week of reference: 64

Reference color limits:

Reference name	From week	Critical below	Observe below	Observe above	Critical above	Normal	Observe	Critical
Daily Gain	16	8 %	4 %	4 %	8 %	Green	Yellow	Red
Dead and culled	0					Green		
Dead and culled per day	0					Green		
Dead and culled per week	0					Green		
Eggs/bird	25	8 %	4 %			Green	Yellow	Red
Eggs/bird - per day	25	8 %	4 %			Green	Yellow	Red
Eggs/bird - per week	25	8 %	4 %			Green	Yellow	Red
Feed - per day	16	20 %	10 %	10 %	20 %	Green	Yellow	Red
Feed till now	0					Green		
Hen day - per day	25	8 %	4 %			Green	Yellow	Red
Hen day - per week	25	8 %	4 %			Green	Yellow	Red
Hen housed - per day	25	8 %	4 %			Green	Yellow	Red
Hen housed - per week	25	8 %	4 %			Green	Yellow	Red
Mating ratio	16					Green		

Edit color limits

Programs

- Climate
- Production
- Reference
 - Breeder.Chicken.RO...
 - Broiler.Chicken.ROSS...
 - ROSS 308 2014

Pokud chcete v zobrazení stavu použít barvy a limity, zaškrtněte zaškrťovací políčko vedle klíčové hodnoty.

4.1.6.1.1 Nastavení limitu přijetí

Reference: Daily Gain

Limits/Color Usage

☒ Active Limits apply from day: Today

Limit Editor

Critical limit above reference: ☐ %

Observation limit above reference: ☐ %

Observation limit below reference: ☒ 10 %

Critical limit below reference: ☒ 20 %

Color Editor

Critical color:

Observation color:

Normal color:

Undo OK Cancel

Klikněte na program, který se bude upravovat, a kliknutím na otevřete program k provádění úprav.

Vyberte kartu **Limity**.

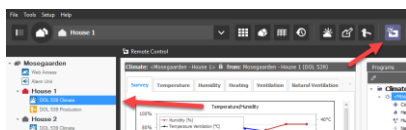
V seznamu vyberte referenci a klepněte na tlačítko **Upravit barvu limitů** nebo dvakrát klepněte na referenci.

Máte následující možnosti nastavení:

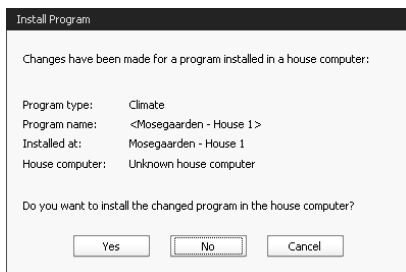
- Použít barvy a limity pro zobrazení stavu.
- Čas, od kterého bude limit platný.
- Limity: Procentní odchylky stavu Kritické a Pozorovat ve spojení s hodnotami reference.
- Barvy pro stav Kritické, Pozorovat a Normální.

4.2 Vzdálené ovládání

Použijte funkci **Vzdálené ovládání** pro přímou úpravu programu v určité lokaci.

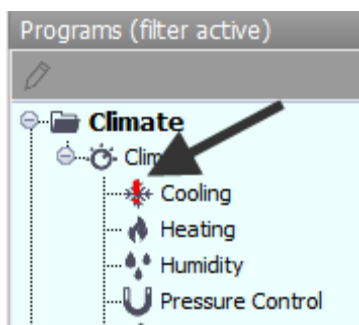


Vyberte lokaci v navigaci vlevo a klepněte na ikonu vzdáleného ovládání  abyste mohli upravovat program pro tuto lokaci.



Když se používá vzdálené ovládání, programy jsou upravovány stejně, jako je popsáno pro menu Program Manager, viz kapitola 4.1.2.

Klepnutím na  převeďte změnu do stájového počítače.



Pokud byl program s názvem nainstalován pomocí Program Manageru a tento program je změněn pomocí funkce Vzdálené ovládání, bude toto označeno červeným vykřičníkem.

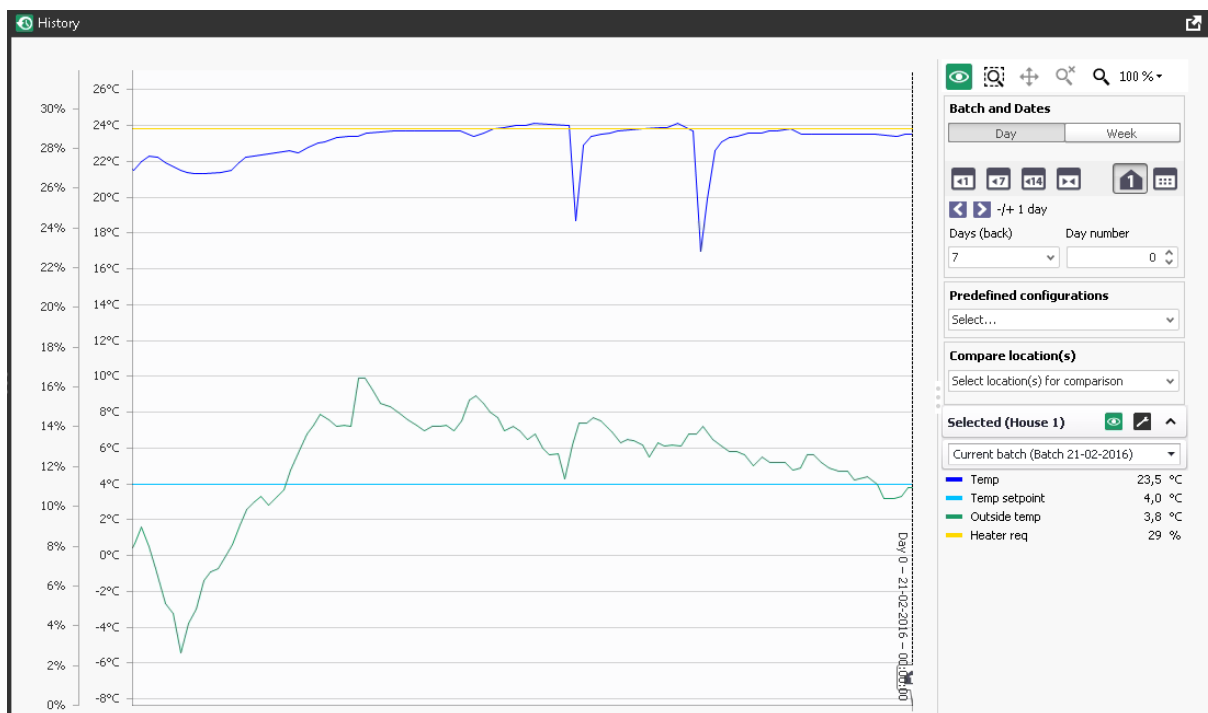
5 Analýza

5.1 Historie

BigFarmNet může sbírat data ve formě grafů za jakékoliv dané období. To umožňuje zdokumentovat a analyzovat například vývoj v regulaci klimatu a průběhy alarmů a porovnat různé parametry.

Je možné porovnat několik vybraných lokací a turnusů z hlediska historie. Je také možno zadat poznámky do modulu dashboard, které jsou zobrazeny v konkrétním místě v historii. Viz také bod 2.4.

Klepněte na ikonu historie  BigFarmNet Manager je schopen zobrazit křivky všech hodnot, které lze získat ze stájových počítačů.



Nástroje historie

Klepněte na požadovaný nástroj. Aktivní nástroj je zobrazen jako ukazatel myši. Dalším klepnutím na nástroj jej vypnete.



Výběr klíčové hodnoty



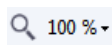
Zoom: klepnutím a táhnutím zvětšíte obraz



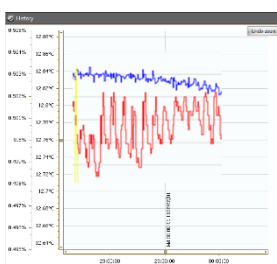
Přesun zvětšené oblasti



Vrátit zvětšení zpět



Zvolit procento zvětšení



Použitím nástroje  zvětšíte požadovanou část grafu a zobrazíte tak detaily v kolísání hodnoty.



Batch and Dates

Day Week










 -/+ 1 day

Days (back) Day number

Interval historie – rodiče

Historie může být zobrazena v náhledu data nebo náhledu týdne.

Day	Week
-----	------

☐ Day
 ☐ Week
 Přepínání mezi náhledem den a týden

Den

Posledních 24 hodin

47

Poslední týden

◀14

Poslední dva týdny

Celý turnus

Týden

◀1

Poslední týden

45

Posledních pět týdnů

10

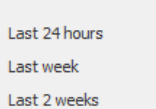
Posledních deset týdnů



Celý turnus

Klepněte na   pro změnu aktuálního intervalu o den nebo týden (+/-).

Days (back) Day number



Select interval

☐ Last 24 hours

☐ Last week

☐ Last 2 weeks

☐ Last month

☒ Interval

From:

4/23/2012 12:00 AM

To:

5/14/2012 12:00 AM

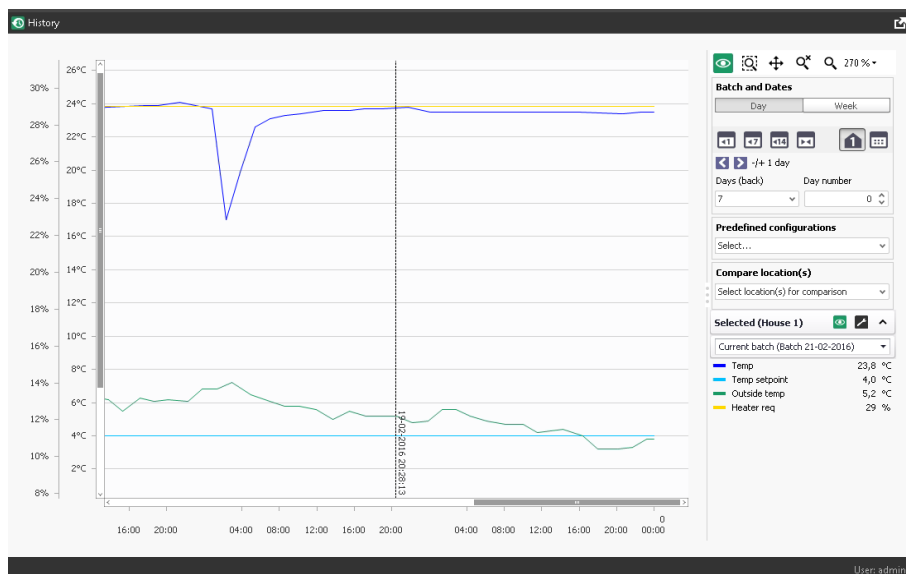
OK Cancel

Klepnutím na **1** zvolíte pohled na turnus; pak vyberte číslo dne, od kterého má pohled začínat, stejně tak jako počet dní.

Klepnutím na  zvolíte pohled na určité datum; pak zvolte typ intervalu.

5.1.1 Porovnání mezi lokacemi

Data z několika lokací lze porovnat v grafickém zobrazení historie.



Compare location(s)

Select location(s) for comparison

Selected (House 1)

Compare location(s)

Select location(s) for comparison

☐ Mosegaard

☒ House 1

☒ House 2

☒ House 3

☐ House 4

☐ House 5

☐ House 6

Clear Ok Cancel

Selected (House 1)

Current batch (Batch 21-02-2016)

Temp	23,8 °C
Temp setpoint	4,0 °C
Outside temp	5,2 °C
Heater req	29 %

House 2

Current batch (Batch 21-02-2016)

Temp	22,8 °C
Temp setpoint	4,0 °C
Outside temp	5,3 °C
Heater req	0 %



Základem pro porovnání je zvolená lokace

Klepnutím na šipku vyberte lokaci, se kterou chcete porovnávat.

Porovnávané lokace jsou zobrazeny v seznamu, který také obsahuje klíčové hodnoty.

Klepnutím na v liště nástrojů lokace zvolte klíčové hodnoty pro konkrétní lokaci. Viz také níže.

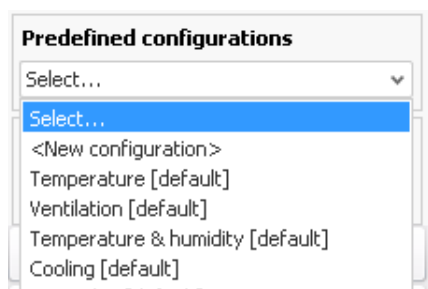
Klepnutím na nastavíte barvy, tvary a osu y v grafu.

Klepnutím na minimalizujete pohled na lokaci, takže klíčové hodnoty nejsou zobrazeny.

Klepnutím na odstraníte grafy lokace z diagramu.

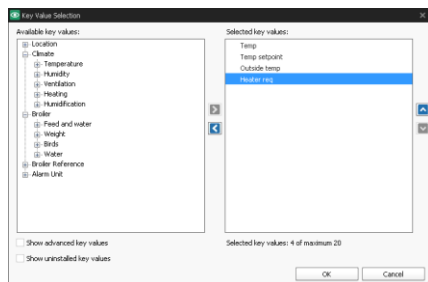
Klepnutím na v obecné liště nástrojů zvolte klíčové hodnoty pro všechny lokace, které jsou porovnávány najednou.

5.1.2 Výběr klíčových hodnot pro křivky



BigFarmNet Manager má několik předdefinovaných nastavení křivek s klíčovými hodnotami, vybranými pro různé analýzy.

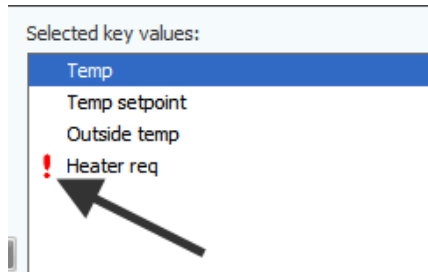
Klepnutím na **Vybrat...** zvolte typy křivek, které se mají zobrazit.



Klepnutím na  zvolte hodnoty, u kterých se bude v dané lokaci zobrazovat graf.

Pro přístup do dalších klíčových hodnot zvolte **Zobrazit pokročilé hodnoty**.

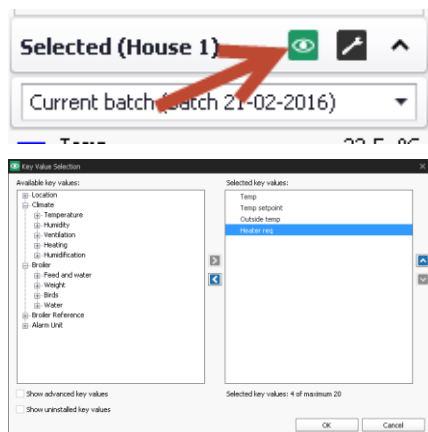
Zvolte **Zobrazit nenainstalované klíčové hodnoty**, čímž zobrazíte klíčové hodnoty pro funkce, které na stájovém počítači nejsou nainstalovány.



Červený vykřičník vedle klíčové hodnoty udává, že funkce není nainstalována.

5.1.2.1 Vytvoření grafu, definovaného uživatelem

Je možné vytvářet grafy, přizpůsobené danému uživateli, s požadovanými klíčovými hodnotami.



Klepnutím na  v liště nástrojů pro vybranou lokaci vytvoříte nový graf, definovaný uživatelem.

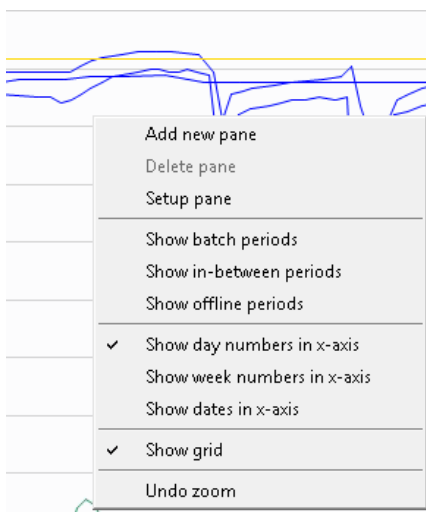
Vyberte požadované klíčové hodnoty.

Klepnutím na **Uložit...** uložíte změny v grafu.

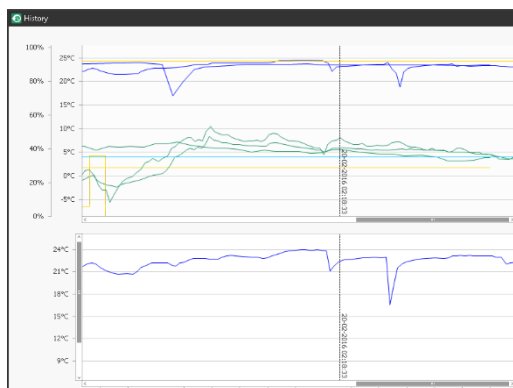
Klepnutím na **Uložit jako...** vytvoříte nový graf.

5.1.3 Úprava zobrazení historie

Umístěte kurzor na diagram a klepněte pravým tlačítkem myši – zobrazíte tak kontextové menu, pomocí kterého můžete upravit zobrazení historie.



Klepnutím na **Přidat novou záložku** rozložíte křivky do několika záložek přesunete křivky mezi záložkami.



Klepnutím na **Nastavit záložku** zvolte barvu pozadí křivky. Pokud je zde více křivek, vyberte křivku, kterou chcete nastavit.

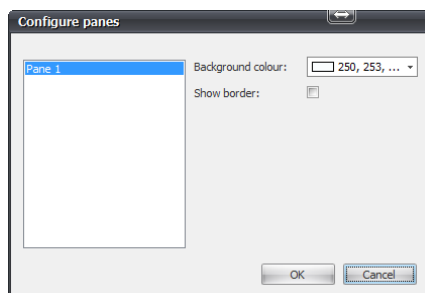
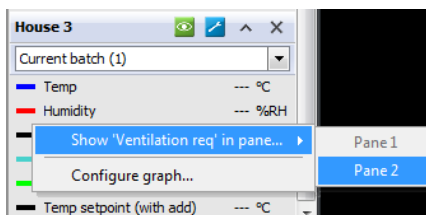


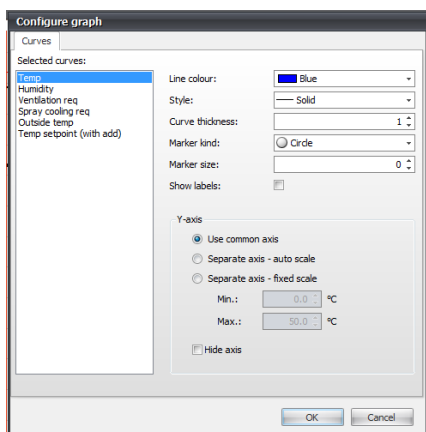
Diagram může udávat dobu trvání různých period pomocí barevného kódu.

Osa X může zobrazovat datum/čas nebo číslo dne turnusu.

Nastavení, barvy a zobrazení grafů lze upravit podle potřeby.



Klepněte pravým tlačítkem do seznamu zobrazených hodnot křivky, čímž můžete zvolit záložku, ve které se křivka zobrazí a také upravit její vzhled.



Klepnutím na **Konfigurovat graf...** vyberte typ grafu pro každou klíčovou hodnotu.

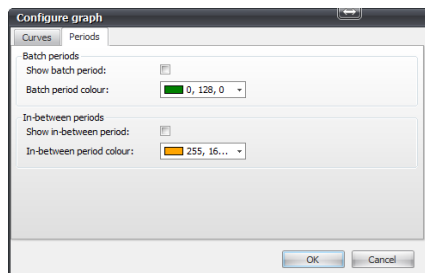
Zvolte zobrazení osy Y:

- **Společná osa:** všechny klíčové hodnoty se stejnými jednotkami (např. °C) mají stejnou osu.

- **Vlastní osa – automatická stupnice:** každá klíčová hodnota má svou vlastní osu - stupnici, která se přizpůsobuje podle zobrazených hodnot.

- **Vlastní osa – fixní stupnice:** každá klíčová hodnota má svou vlastní osu s nastavenou minimální a maximální hodnotou. S tímto typem osy můžete zobrazit grafy paralelně.

- **Skrýt osu:** zaškrtnutím tohoto políčka skryjete osu y.



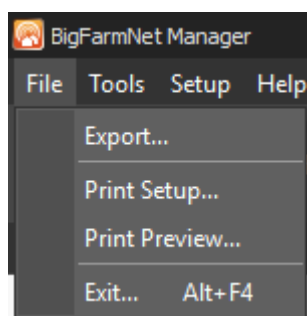
Zvolte pozadí pro zobrazení period:

- Aktivní stáj
- Pauzové funkce

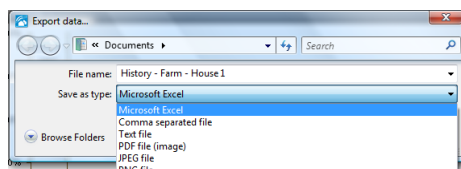
5.2 Export dat

Program BigFarmNet umí získat data z **Přehled, Alarm, Historie, Klima, Brojleři a Rodiče** pro zpracování v jiných aplikacích. Export obsahuje data, která jsou aktuálně zobrazena v okně.

Všechna zobrazení lze přímo vytisknout.



- 1) Vyberte data, která mají být exportována.
- 2) Klepněte na **Export** v menu **Soubor**.



- 3) Vyberte požadovaný formát souboru.

Data z **Přehled, Alarm, Historie, Klima, Brojleři a Rodiče** mohou být exportována do PDF atd.

Data z modulů **Přehled, Alarm, Historie** lze exportovat také do Excelu.

- 4) Zvolte požadovaný formát grafického souboru.
- 5) Soubor pojmenujte a zvolte jeho umístění.

6 Vzdálený přístup přes WebExplorer

BigFarmNet WebExplorer je webová stránka, která umožňuje přístup pro čtení do historie, přehledu a archivu alarmů ve BigFarmNet Manageru.

Tato webová stránka je v angličtině.

Viz Technická příručka pro nastavení BigFarmNet WebExploreru.



Otevřete internetový prohlížeč (např. Firefox, Google Chrome, Internet Explorer).

Zadejte adresu WebExploreru.

Přihlaste se pomocí uživatelského jména a hesla pro BigFarmNet Manager.

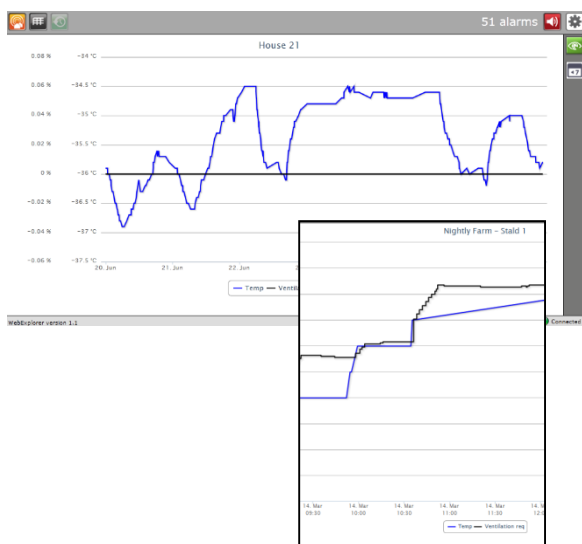
Where	Status	Day	Temp	Temp setpoint	Humidity	Humidity setpoint	Ventilation req	Feed total
House 1	111	27 °C	18 °C	---	---	100 %	---	---
House 10	111	23.9 °C	19 °C	---	---	100 %	0 kg	---
House 11	62	---	---	---	---	100 %	0 kg	---
House 2	63	26.6 °C	18 °C	---	---	100 %	0 kg	---
House 21	111	35.9 °C	---	---	---	0 %	0 kg	---
House 21 - Front	---	27.2 °C	19 °C	0 %RH	85 %RH	0 %	---	---
House 21 - Rear	---	27.2 °C	19 °C	---	---	0 %	---	---
House 22	111	27.2 °C	19 °C	---	---	100 %	0 kg	---
House 23	111	27.2 °C	19 °C	---	---	100 %	0 kg	---
House 24	111	25.8 °C	19 °C	---	---	100 %	0 kg	---
House 25	111	25.8 °C	19 °C	---	---	100 %	0 kg	---
House 26	111	26.4 °C	19 °C	---	---	100 %	0 kg	---
House 27	111	25.9 °C	19 °C	---	---	100 %	0 kg	---
House 28	111	25.5 °C	19 °C	---	---	100 %	0 kg	---

Po přihlášení je v záhlaví WebExploreru uvedeno jméno – typicky to je název farmy, ale může to být také název skupiny farem.

Klepnutím na nebo otevřete přehled.

Umístěte kurzor nad hodnotami a zobrazí se okno s vysvětlující nápovědou.

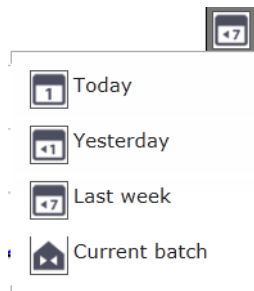
Klepnutím na záhlaví sloupce uspořádáte sloupec podle zobrazených hodnot.



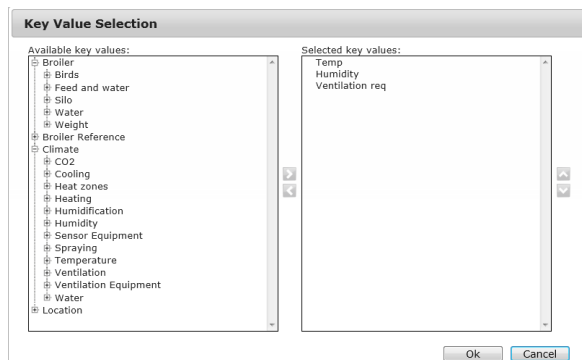
Vyberte lokaci v přehledu a klepnutím na otevřete grafické zobrazení historie.

Umístěte kurzor nad hodnotami a zobrazí se přesná hodnota a čas.

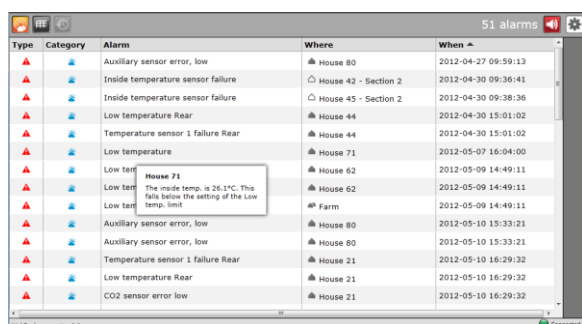
Klepnutím a tažením zvětšíte křivku.



Klepnutím na  lze přepínat mezi různými obdobími.



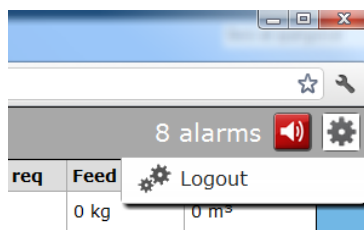
Klepnutím na  můžete měnit zobrazené klíčové hodnoty.



Klepnutím na  otevřete přehled aktivních alarmů.

Umístěte kurzor nad hodnotami a zobrazí se okno s vysvětlující nápovědou.

Klepnutím na záhlaví sloupce uspořádáte sloupec podle zobrazených hodnot.

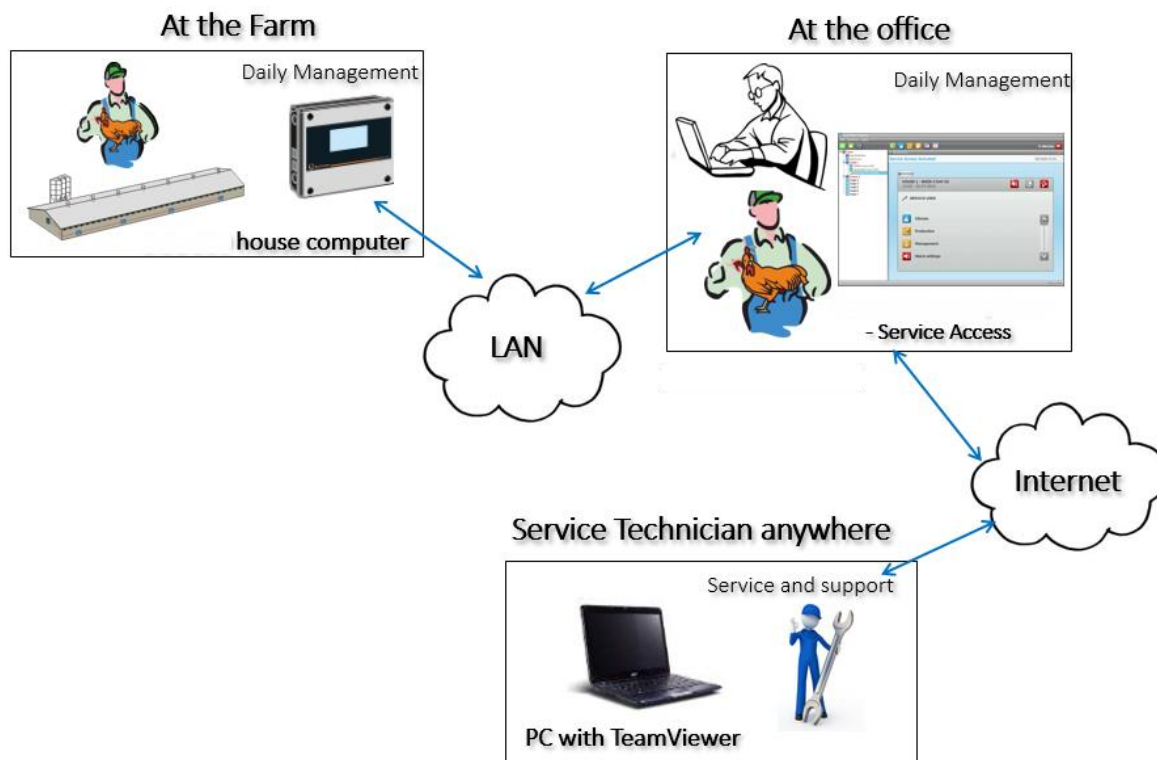


Klepnutím na  se odhlásíte z WebExplorera.

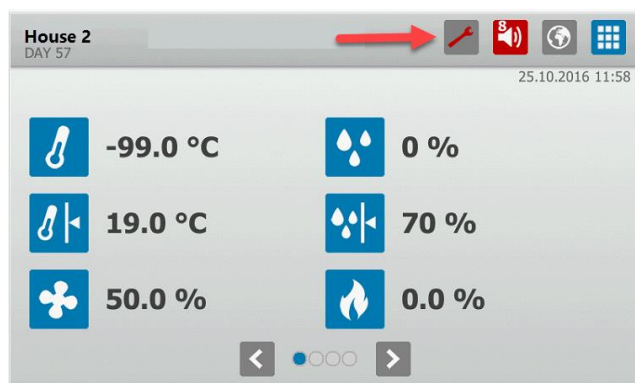
7 Service Access

Díky funkci Service Access má program BigFarmNet Manager přímý přístup ke stájovým počítačům série Viper Touch se zobrazením, které v poměru 1:1 odpovídá zobrazení stájového počítače.

Tímto způsobem tedy může uživatel na místní síti používat program BigFarmNet Manager pro přímý přístup k funkcím a datům uloženým ve stájovém počítači. Na sítích s internetovým připojením může být tento přístup vytvořen pomocí např. programu TeamViewer (program pro vzdálený servis a prezentace). Tímto způsobem tato funkce zjednoduší servisní přístup ke stájovému počítači a usnadní řešení problémů a další podporu.



Obrázek 2: Hlavní obrázek pro Service Access



Program BigFarmNet Manager ukazuje zobrazení stájového počítače.

Když je stájový počítač použit prostřednictvím Service Access, ikona Technická nabídka se změní:



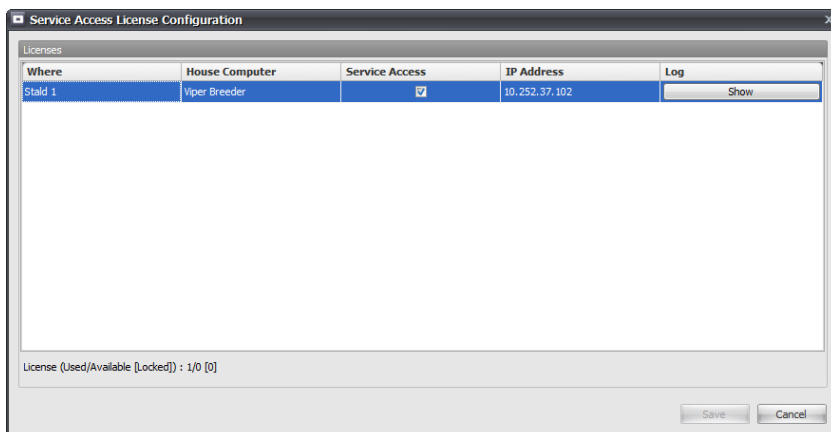
Přístup k provádění servisu stájového počítače prostřednictvím Service Access závisí na typu uživatele.

	Host	Běžný uživatel	Admin
Viditelný Service Access	✓	✓	✓
Zobrazit licenci	✓	✓	✓
Aktivovat Service Access		✓	✓
Přesunout licenci do jiné stáje			✓
Zobrazit archiv			✓

Tabulka 1: Přehled práv Service Access

7.1 Přiřazení licence Service Access ke stáji

Funkce Service Access vyžaduje jednu licenci na stájový počítač.



Vyberte **Service Access** v nabídce **Funkce**.

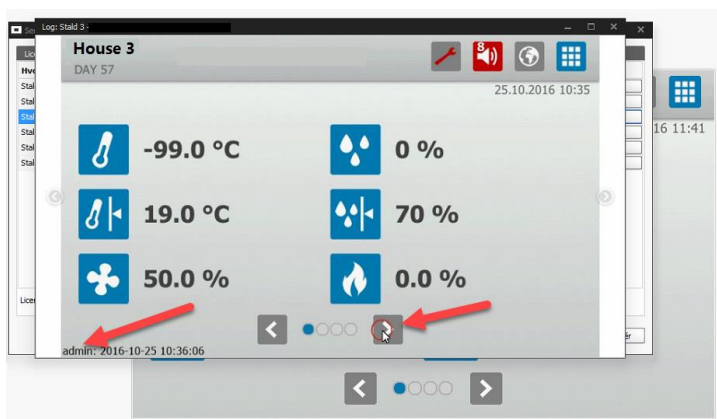
Program BigFarmNet Manager zobrazuje stáje, ke kterým lze získat přístup prostřednictvím Service Access.

Použijte zatržítko pro propojení licence Service Access se stájí

Program BigFarmNet Manager zobrazuje, kolik licencí se používá a kolik jich je k dispozici.

7.2 Servisní archiv

Archiv může zobrazit posledních 1000 akcí, které byly provedeny při provádění servisu stájového počítače.



Archiv:

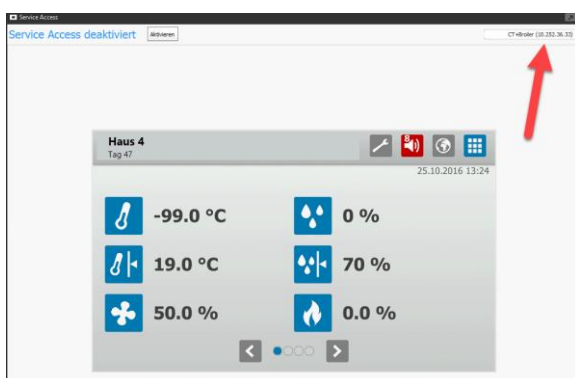
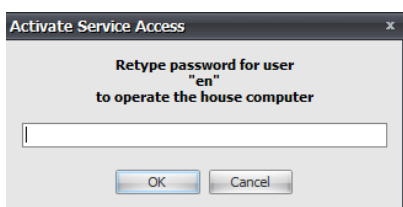
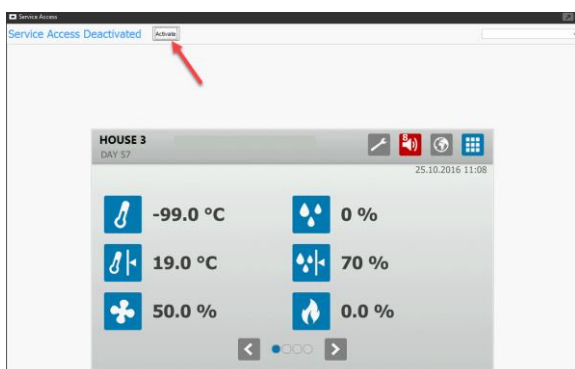
Klepněte na **Zobrazit**.

Pro zobrazení předchozích a pozdějších změn klepněte na šipky .

Červený kroužek označuje, kde bylo na displej klepnuto a v levém dolním rohu je zobrazeno, který uživatel změnu provedl a v jaký čas.

7.3 Místní přístup k displeji stájového počítače prostřednictvím Service Access

Ke stájovým počítačům, které jsou na stejné místní síti jako počítač s programem BigFarmNet Manager, může být získán přístup prostřednictvím Service Access.



Označte stáj v navigační struktuře a klepněte na ikonu Service Access .

Klepněte na a získáte přístup ke stájovému počítači v zobrazení ke čtení.

Displej vybraného stájového počítače je přístupný prostřednictvím Service Access s uživatelským přihlášením.

Pro odchod ze vzdáleného servisu klepněte na .

Displej je aktualizován každých 10 sekund.

Přepněte na zobrazení dalších stájových počítačů ve stejné stáji pomocí rozevíracího seznamu v pravém horním rohu.

Pomocí Service Access nelze provádět spuštění turnusu / ukončení turnusu.

8 Funkce Setup

8.1 Heslo

8.1.1 Vytvoření a změna hesel



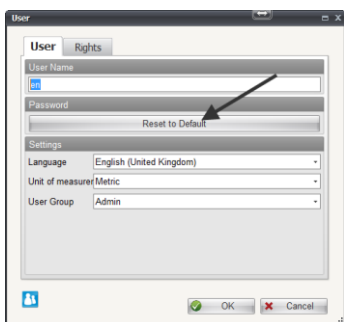
Nový uživatelé jsou vytvořeni pouze s jejich uživatelským jménem a bez hesla. Viz kapitola 8.2.2.1.

Noví uživatelé si proto musí vytvořit svá hesla v menu **Funkce/Změnit heslo**.

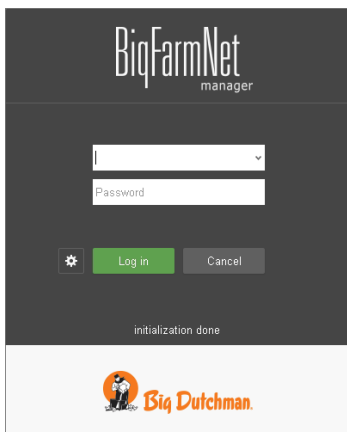
Při prvním přihlášení uživatele musí být políčko **Staré heslo** prázdné. Zadejte požadované heslo do políčka **Nové heslo**.

Přihlášený uživatel může změnit své heslo v **Nástroje/Změnit heslo**.

8.1.2 Zapomenuté heslo



Heslo může resetovat i uživatel s minimálními právy administrátora v menu **Nástroje/Správa uživatelů**. Viz také kapitola 8.2.2.2.



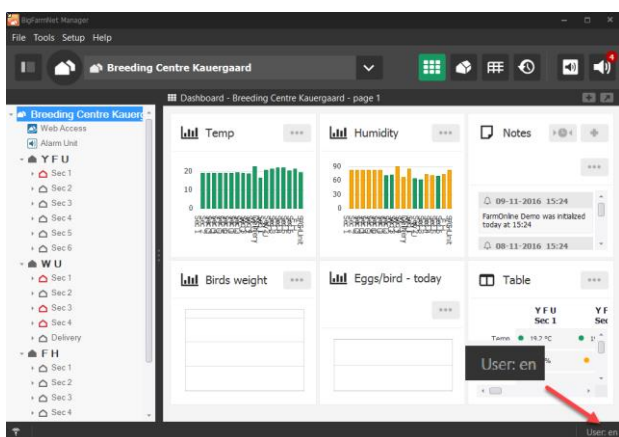
Když bylo heslo resetováno, musí být políčko **Heslo** při příštím přihlášení prázdné.

8.2 Správa uživatelů

8.2.1 Skupiny uživatelů

BigFarmNet má tři skupiny uživatelů s různými uživatelskými právy. Uživatelé Host a Admin jsou již vytvořeni jako výchozí uživatelé v BigFarmNet (viz kapitola 1). Noví uživatelé musí být vytvořeni a přiřazení do skupiny uživatelů.

Skupina uživatelů	Práva
Host	Přístup pro čtení. Přístup do BigFarmNet WebExplorera
Normal	Může ukládat změny v nastavení a v setupu + potvrzovat alarmy + viz výše.
Admin	Smí provádět správu uživatelů + setup programu v Konfiguratoru + viz výše. Nastavovat vzdálená připojení přes Web access.

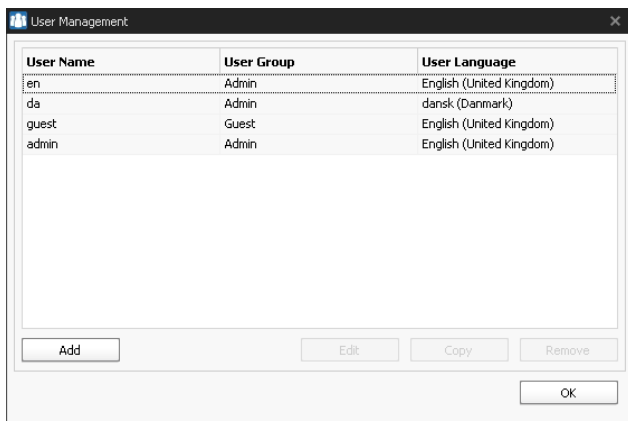


V pravém dolním rohu je vyznačeno jméno a skupina přihlášeného uživatele.

Výběr jazyka a jednotky budou následovat uživatele. Když se uživatel přihlásí, BigFarmNet se spustí ve zvoleném jazyce a s nastavenými jednotkami (např. °C, °F).

8.2.2 Správa uživatelů

Funkce popsané dále, jsou přístupné uživatelům s minimálně právy administrátora.



Klepnutím na **Správa uživatelů** v menu **Nástroje** získáte přístup k těmto funkcím:

- vytvoření nového uživatele
- úprava práv uživatele a reset hesla
- mazání uživatelů

8.2.2.1 Přidání nového uživatele

The 'User' dialog box has two tabs: 'General' and 'Rights'. The 'General' tab is active. It contains a 'Username' field with 'NewUser' entered, a 'Password' field with a 'Reset to Default' link, and a 'Settings' section with three dropdown menus: 'Language' set to 'Deutsch (Deutschland)', 'Unit System' set to 'Metric', and 'User Group' set to 'Guest'. At the bottom are 'OK' and 'Cancel' buttons.

Klepnutím na **Přidat** vytvoříte nového uživatele.

Klepněte na **Kopírovat**, jestliže nový uživatel má stejná práva a nastavení jako již existující uživatel.

Uveďte:

- Jméno uživatele. Nelze nastavit více uživatelů se stejným jménem.
- Jazyk. Zvolte jazyk pro tohoto uživatele.
- Zobrazení jednotek (metrické/US/britské).
- Skupinu uživatelů (host, normal, admin).

8.2.2.2 Změna práv uživatele

The 'User Management' dialog box shows a table with the following data:

User Name	User Group	User Language
en	Admin	English (United Kingdom)
da	Admin	dansk (Danmark)
guest	Guest	English (United Kingdom)
admin	Admin	English (United Kingdom)

Below the table are buttons: 'Add', 'Edit' (highlighted with a red arrow), 'Copy', and 'Remove'. An 'OK' button is at the bottom right.

Vyberte jméno uživatele, u kterého chcete změnit práva a klepněte na **Upravit**.

Upravte práva, jak je popsáno výše.

The 'User' dialog box has two tabs: 'General' and 'Rights'. The 'Rights' tab is active. It shows a list of plugins with checkboxes for permissions. The 'Edit' button is highlighted with a red arrow.

V záložce **Práva** zadejte přístup jednotlivých uživatelů k funkcím BigFarmNet Manageru.

Uživatel má přístup jen k zaškrtnutým lokacím a funkcím.

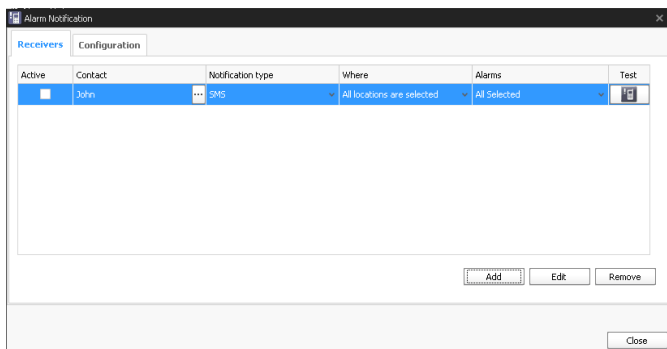
8.2.2.3 Smazání uživatele

The 'User Management' dialog box shows the same table as in the previous section. Below the table are buttons: 'Add', 'Edit', 'Copy', and 'Remove' (highlighted with a red arrow). An 'OK' button is at the bottom right.

Vyberte požadovaného uživatele ze seznamu a klepněte na **Odstranit**.

8.2.3 Zpráva pro uživatele o alarmu

BigFarmNet Manager může generovat hlášení alarmu ve formě textové zprávy nebo e-mailu. Textové zprávy vyžadují připojení Big Dutchman USB modemu k vašemu PC.



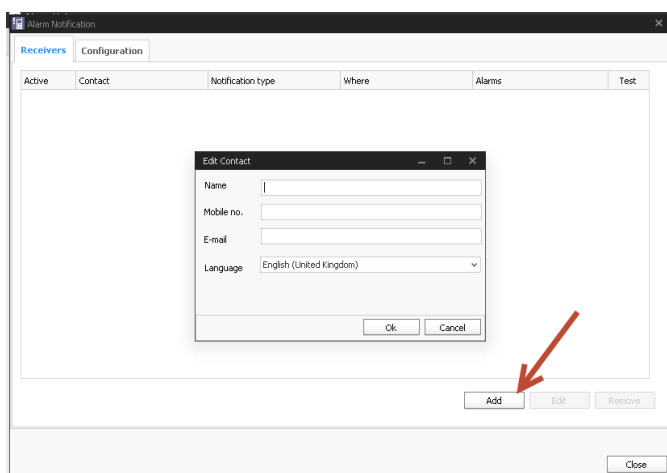
Klepněte na **Hlášení alarmu** v menu **Nástroje**.

Záložka **Příjemci hlášení** zobrazuje seznam vytvořených příjemců.

Pro každého příjemce vytvořte:

- typ hlášení
- lokace
- typy alarmů

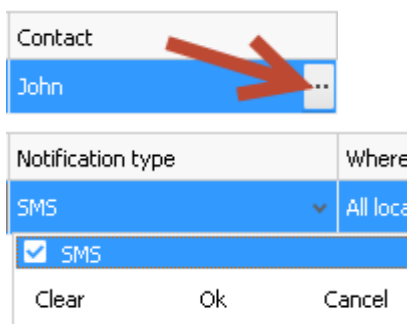
Lze také odeslat test klepnutím na ikonu  vedle příjemce.



Klepnutím na **Přidat** vytvoříte nového příjemce hlášení.

Zadejte kontaktní údaje příjemce.

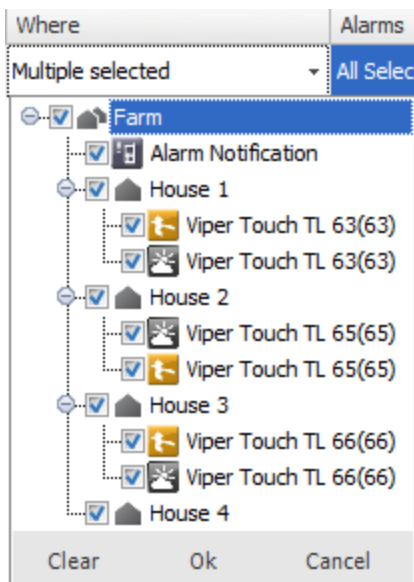
Jazyk udává, v jakém jazyce je hlášení odesláno.



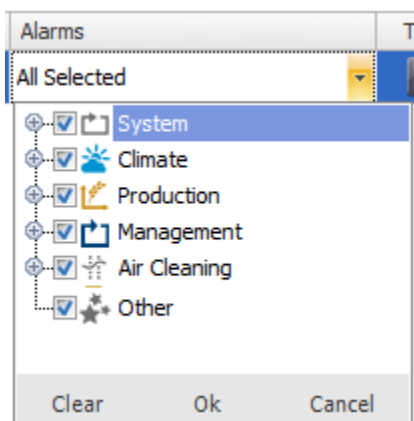
Klepnutím na políčko vedle jména ve sloupci kontakt změníte kontaktní údaje u daného příjemce.

Zaškrtnutím příslušného políčka určete typ hlášení, které příjemce obdrží.

E-mail nelze vybrat, dokud tuto funkci neaktivujete v záložce **Setup/ Nastavení e-mailu**.



Zaškrtnutím příslušného políčka lokace určíte, odkud bude příjemce dostávat hlášení alarmů.



Zaškrtnutím příslušného políčka typu alarmů určíte, která hlášení bude příjemce dostávat.

Viz *Technická příručka BigFarmNet Manager* pro nastavení textových nebo e-mailových hlášení.

8.2.4 Systémové preference

8.2.4.1 Alarm pro sledování stájového počítače

House Computer Monitoring

When a controller goes offline, give:

- ☒ Individual alarms – One alarm per controller going offline
- ☐ Combined alarm – A single alarm covers every offline controller
- ☐ No alarm – Controllers going offline do not give alarms

Vyberte, který typ alarmu bude použit v případě, že stájový počítač bude offline.

8.2.4.2 Spustit náhled

Start View

This view is opened at start:

- ☐ Survey view
- ☐ Farm visualization
- ☒ Dashboard view

Vyberte, na kterém náhledu bude program BigFarmNet Manager spouštěn.

Výrobní nastavení je Dashboard.



Big Dutchman.